RETO 2 - Propuesta didáctica

Datos del Recurso:

- 1. **Nombre del recurso/contenido**. Surrounded by Wild elephants in 4K 360
- 2. **URL** (dirección web): https://www.youtube.com/watch?v=mlOiXMvMaZo.
- 3. **Breve descripción**. Se trata de un breve vídeo que muestra una pequeña manada de elefantes desplazándose en la llanura donde un ejemplar se acerca curioso a la cámara para después continuar su camino y alejarse precavida y tranquilamente.
- 4. **Tipo de experiencia.** Se debe visualizar de forma inmersiva (aunque en la segunda parte será semi inmersiva), pues el primer objetivo es presentar por primera vez una experiencia inmersiva y en la segunda parte de la experiencia habrán de realizar una tarea artística sobre la tablet.
 - Inmersiva (con visor VR)
 - Semi-inmersiva (Tablet android)
- 5. Formato. Este recurso está basado en vídeo 360°
- 6. **Plataforma.** Está disponible, al menos
 - Sistema operativo Android.
 - Navegador web.

Propuesta didáctica:

Materia / área curricular: Educación Artística/Plástica.

Nivel educativo: Primaria.

Público objetivo: Alumnado de 5º Educ. Primaria (Edad: 10-11).

Duración: 45 minutos en total (Visionado con visor 2 X 2:36, resto tablet y bloc dibujo)

Objetivo/s:

- 1. Tener una primera experiencia con un visor realidad virtual.
- 2. Practicar la técnica del esbozo sobre el natural virtual.

Actividades:

Antes de usar el recurso:

- 1. Presentación del concepto realidad virtual.
- 2. Uso correcto y seguro del visor.
- 3. Exposición de la tarea a realizar.

Durante el uso:

- Observa a los distintos elefantes de la manada, como se mueven y pon atención a la dirección desde la que reciben la luz del sol.
- Elige dos elefantes de modo que obtengas 2 modelos diferentes que nos den una visión de este animal. (ejemplo: vistas de frente, perfil, posterior)
- Identifica si puedes el momento en el tiempo del vídeo donde aparecen esas imágenes para luego realizar la tarea final.

Después:

- 1. Responde este cuestionario sobre la realidad virtual:
 - ¿Habías usado antes un visor de realidad virtual?

- ¿Has tenido sensación de malestar o mareo?
- Di brevemente si te ha parecido una experiencia agradable y porqué.
- ¿Con qué nota de 1 a 10 la valorarías, siendo el 1 el peor valor y 10 el mejor?
- ¿Se lo recomendarías a alguien? ¿A quién?

2. Realiza a lápiz un esbozo sobre dos de las imágenes que has elegido:

Mira éstas que se proponen como ejemplo:



Al finalizar presenta tu bloc de dibujo (si quieres colorea una de las imágenes usando la técnica que tú prefieras: ceras, acuarela, ...)

Gracias