

PROYECTO: STEAM Y ROBÓTICA

Este proyecto STEAM integra ciencias (Science), tecnología (Technology), ingeniería (Engineering), arte (Art) y matemáticas (Mathematics) en un enfoque interdisciplinario, fomentando la creatividad, el pensamiento crítico y la resolución de problemas, potenciando así la habilidad de iniciativa, autonomía, trabajo en equipo y creatividad.

Alumnado al que va destinado:

- Infantil
- Primer ciclo
- Segundo ciclo

Objetivos del Proyecto:

- Usar nuevas tecnologías.
- Incorporar metodologías cooperativas e innovadoras a las dinámicas de clases, fomentando una enseñanza activa, dinámica y motivadora, realizando actividades manipulativas y experimentales, integrando las diferentes materias de forma interdisciplinar.
- Afrontar retos presentes y futuros, que nos plantea el desarrollo científico y tecnológico.
- Desarrollar la creatividad y participación activa, la responsabilidad y el emprendimiento.
- Participar en las tareas de grupo de manera activa, asumiendo las actividades acordadas y proponiendo soluciones imaginativas. Fomentando la comunicación no violenta y resolución de conflictos. Promoviendo el desarrollo de comportamientos que eliminen la intolerancia y la desigualdad.
- Favorecer y facilitar las competencias STEAM.

Metodología de trabajo:

La metodología de trabajo se centra en un aprendizaje divertido y práctico, adaptado al alumnado, con la garantía de la motivación, la colaboración entre niñas y niños para la resolución de problemas y el refuerzo de la confianza. Este enfoque metodológico está basado en el constructivismo, partiendo de la participación activa del alumnado, la resolución de problemas y el desarrollo de pensamiento crítico.

Usaremos una metodología basada en la práctica y la experiencia. Se incentivará al alumnado a realizar un trabajo en equipo en el que la colaboración de cada uno es imprescindible, comprometiéndose activamente con su propio ritmo de trabajo.

Ámbito/s:

- Ciencia y nuevas tecnologías.

Calendario de actuaciones:

Las actividades del proyecto se realizarán en horario lectivo en las instalaciones del centro, durante los meses de febrero a junio. El horario de las sesiones se establecerán en coordinación con el profesorado participante en el proyecto. Teniendo cada clase 1h cada dos semanas de taller.

Medios técnicos y recursos

- 1 monitora para facilitar el taller y acompañar en el proceso.
- La asociación TRANS utilizará los recursos materiales necesarios para el desarrollo de los talleres.

PROYECTO: INFORMÁTICA

Objetivos del Proyecto:

- Desarrollar destrezas tecnológicas que permitan una comunicación eficaz.
- Conocer el funcionamiento básico de los ordenadores y su aprovechamiento.
- Conocer aplicaciones informáticas básicas de uso habitual, como utilización del ratón y teclado, procesador de textos, presentaciones y editor de dibujo.
- Manejar Conocimientos de Internet, correo electrónico y buscadores
- Familiarizar al alumnado con diferentes programas y manejarlos

Metodología de trabajo:

La metodología de trabajo se centra en un aprendizaje divertido y práctico, adaptado al alumnado, con la garantía de la motivación, la colaboración entre niñas y niños para la resolución de problemas y el refuerzo de la confianza.

Este enfoque metodológico está basado en el constructivismo, partiendo de la participación activa del alumnado, la resolución de problemas y el desarrollo de pensamiento crítico.

Ámbito/s:

- Ciencia y nuevas tecnologías.

Calendario de actuaciones:

Las actividades del proyecto se realizarán en horario lectivo en las instalaciones del centro, durante los meses de febrero a junio. El horario de las sesiones se establecerán en coordinación con el profesorado participante en el proyecto. Teniendo cada clase 1h semanal de taller.

Medios técnicos y recursos

- 1 monitora para facilitar el taller y acompañar en el proceso.
- La asociación TRANS utilizará los recursos materiales necesarios para el desarrollo de los talleres.

PROYECTO: ADORNO MI CENTRO

Mediante este proyecto se pretende hacer creaciones artísticas para que el alumnado pueda adornar su propio centro educativo, tanto el interior como el exterior.

Objetivos del Proyecto:

- Desarrollar la creatividad, la imaginación y las dotes creativas.
- Usar diferentes herramientas de dibujo y pintura y conocer la diversidad metodológica de las artes plásticas.
- Fomentar la participación activa.
- Embellecer el establecimiento educativo generando un espacio de identificación y pertenencia.
- Mejorar el respeto, el compañerismo y el trabajo en equipo.
- Fortalecer habilidades artísticas como la motricidad fina y gruesa, la composición, el uso del color, la utilización de herramientas e instrumentos, etc.
- Dejar una huella en la comunidad educativa, reconociendo al colegio como proveedor de actividades culturales.

Metodología de trabajo:

La metodología de trabajo se centra en un aprendizaje divertido y práctico, adaptado al alumnado, con la garantía de la motivación, la colaboración entre niñas y niños para la resolución de problemas y el refuerzo de la confianza.

Este enfoque metodológico está basado en el constructivismo, partiendo de la participación activa del alumnado, la resolución de problemas y el desarrollo de pensamiento crítico.

Ámbito/s:

- Artes plásticas

Calendario de actuaciones:

Las actividades del proyecto se realizarán en horario lectivo en las instalaciones del centro, durante los meses de febrero a junio. El horario de las sesiones se establecerán en coordinación con el profesorado participante en el proyecto.

El alumnado de infantil, primer ciclo y segundo ciclo tendrá una sesión de una hora en semanas alternas.

El alumnado de tercer ciclo tendrá una sesión de una hora a la semana.

Medios técnicos y recursos

- 1 monitora para facilitar el taller y acompañar en el proceso.
- La asociación TRANS utilizará los recursos materiales necesarios para el desarrollo de los talleres (material fungibles, pinturas, etc).