

ESCUELA DE PROGRAMACIÓN

¿Sabías que, en España, sólo el 16% de las personas que trabajan en el área de las STEM son mujeres?

Este es un proyecto de promoción de igualdad, cuyo objetivo es acercar la tecnología a las niñas de nuestro centro, para ello, se reserva un 50% de las plazas para ellas, con el propósito de conseguir una paridad de participación.

 **Jueves**

16:00 h a 17:00 h

1.º y 2.º de Primaria

17:00 h a 18:00 h

3.º y 4.º de Primaria

16:00 h a 19:00 h

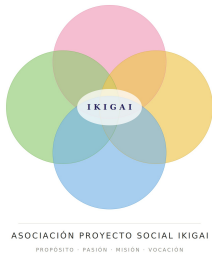
5.º y 6.º de Primaria

 **Margaret
Hamilton**
PROJECT

 [Pre-inscripción más información pulsando aquí](#) 

"Taller parcialmente bonificado para las familias participantes."





Escuela de Programación Margaret Hamilton

Un proyecto social de la Asociación Proyecto Social IKIGAI

¿Qué es la Escuela de Programación Margaret Hamilton?

Es un proyecto social que trabaja directamente para reducir la brecha de género digital, a través de una escuela de programación dirigida a menores de entre 6 y 10 años y que tiene reservada al menos el 50% de sus plazas al sexo femenino.

La actividad consiste en el aprendizaje de las habilidades básicas de la lógica de la programación, fundamentalmente a través de Scratch, una plataforma pensada precisamente para dar los primeros pasos y visualmente muy atractiva.

También se imparte Robótica para aprender conceptos básicos de programación a través de juegos con robots del Lego Education Kit.

Es una actividad completamente práctica, donde durante todo el curso escolar se desarrollarán pequeños programas y juegos, además de aprender a utilizar otras herramientas de interés.

¿Sabías qué...?

- *En España, sólo el **16%** de los profesionales del área STEM son mujeres.*
- *Sólo el **0,7%** de adolescentes chicas están interesadas en estudiar un grado relacionado con las tecnologías digitales.*

Impacto social

Con este proyecto pretendemos aportar nuestro granito de arena en los siguientes aspectos:

• **Accesibilidad universal**

Al ser completamente gratuito, el proyecto asegura que el acceso a la educación en programación y tecnologías digitales no está limitado por barreras económicas. Esto es crucial para alcanzar a una población más diversa y garantizar que niños y niñas de todos los estratos socioeconómicos tengan la oportunidad de desarrollar estas habilidades tan importantes.

• **Reducción de la brecha de género en STEM**

Al introducir a las niñas en el mundo de la programación y las tecnologías digitales desde una edad temprana, se incrementa la probabilidad de que desarrollen un interés y una pasión por estos campos. Esto puede llevar a un aumento en la representación femenina en áreas STEM a largo plazo.

- Desarrollo de habilidades críticas

La programación y las tecnologías digitales son habilidades clave en la sociedad moderna. Al enseñar estas habilidades a una edad temprana, el proyecto no solo está ayudando a cerrar la brecha de género, sino que también está preparando al alumnado para el futuro.

- Cambio cultural

Proyectos como este juegan un papel importante en desafiar y cambiar las percepciones culturales establecidas sobre los roles de género en la ciencia y la tecnología. Esto puede tener un efecto dominó, inspirando más iniciativas similares y promoviendo una sociedad más inclusiva.

- Inspiración a través de modelos a seguir

El proyecto lleva el nombre de Margaret Hamilton, una pionera en el campo de la ingeniería de software que jugó un papel crucial en el programa espacial Apollo de la NASA. Al vincular el proyecto con su legado, se ofrece a las participantes modelos a seguir que pueden inspirarlas a seguir sus pasos.

Taller parcialmente bonificado para las familias participantes, con un coste para la familia de 15€ al mes, y posibilidad de bonificación total para familias en riesgo de exclusión social.

Realiza la pre-inscripción aquí:

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdzImKd9kA2kwWnk673SpK-V9XExtsl9KFAZ5Gx7BKw30hCpg/vi
ewform?usp=header](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdzImKd9kA2kwWnk673SpK-V9XExtsl9KFAZ5Gx7BKw30hCpg/viewform?usp=header)