

Actividad Scratch para el 11 de febrero

Día internacional de la mujer y la niña en la ciencia

¿Sabes lo que se celebra el 11 de febrero? ¿Desde cuándo se celebra? ¿Por qué se celebra? ¿Lo crees necesario?

Las mujeres han trabajado por la ciencia desde siempre. Pero no son conocidas solo por ser mujeres. Por eso existe el 11 de febrero para recordar a estas mujeres STEAM. ¿No sabes lo que significa STEAM?

Son iniciales en Inglés:



S de Ciencia



T de Tecnología



E de ingeniería



A de arte



M de matemáticas

Vamos a conocer a mujeres importantes. Mujeres STEAM. Mujeres españolas

mujeres de la tecnología.

Te presento a:

- *Angela Ruíz Robles*
- *Pilar Manchón*
- *Elena García Armada*
- *Concha Monje*
- *Verónica Pascual*
- *Teresa de Pedro*

Preparamos los personajes

| <i>Imagen de ella</i> | <i>Texto de la imagen</i> | <i>Imagen del invento</i> | <i>Texto del disfraz invento</i> | <i>Imagen de lo que aporta a la sociedad</i> | <i>Texto del disfraz del avance</i> |
|-----------------------|---|---------------------------|---|--|---|
| Angela Ruíz Robles | Nací en 1895, fui maestra | Libro mecánico | Inventé el libro mecánico para que mis alumnos no carguen las mochilas de libros | Tablet | Mi libro fue la abuela de la Tablet |
| Pilar Manchón | Nací en 1972, soy filóloga | Reconocedor de voz | Ahora una máquina entiende lo que le dices y además te puede contestar | Gemini/Siri (IA) | La IA te puede contestar con voz de forma que la puedan usar personas que no ven. |
| Elena García Armada | Nací en 1971, soy ingeniera industrial, especializada en robótica | Exoesqueleto para niños | Es un esqueleto que va por fuera del cuerpo, conectado a tu cerebro para moverse como si fueran tus piernas | Niño caminando | Hace posible que caminen los niños que no pueden mover las piernas |
| Concha Monje | Nací en 1977, soy ingeniera industrial, especializada en robótica | Robot androide | Robots con forma humana capaces de caminar, manipular objetos y asistir a personas. | Robot con forma humana | Robots podrán ayudar en tareas domésticas a ancianos |
| Verónica Pascual | Nací en 1979, soy ingeniera aeronáutica | Robot móvil | Diseé robot de plataforma y con pinza para recoger y organizar. | Almacén de Amazon | Organización de los almacenes de las fábricas |
| Teresa de Pedro | Nací en 1944, soy física | Coche autónomo | Diseñé el primer coche que se conducía solo, sin intervención humana. | Tesla o coche de Google | Coches sin conductor, ya no hay que buscar aparcamiento, te deja y se aparca solo |

¿Qué hace el programa?

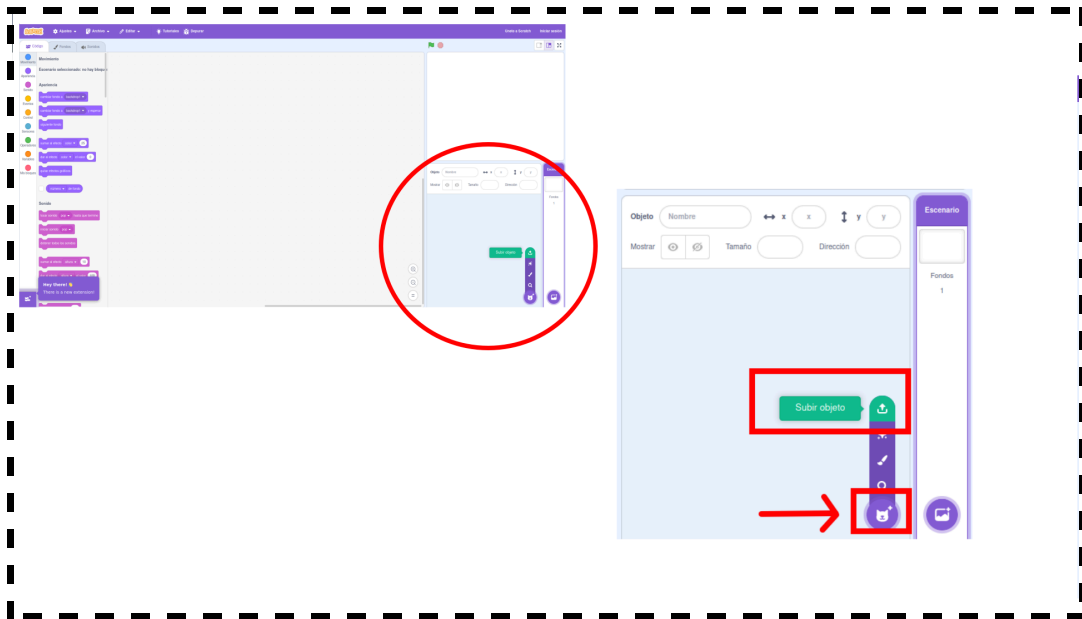
De cada inventora necesitas varias imágenes y texto para los personajes/disfraces

El programa muestra al iniciar las seis inventoras

Al pulsar sobre cada una de ellas te muestra la información de ella y el invento.

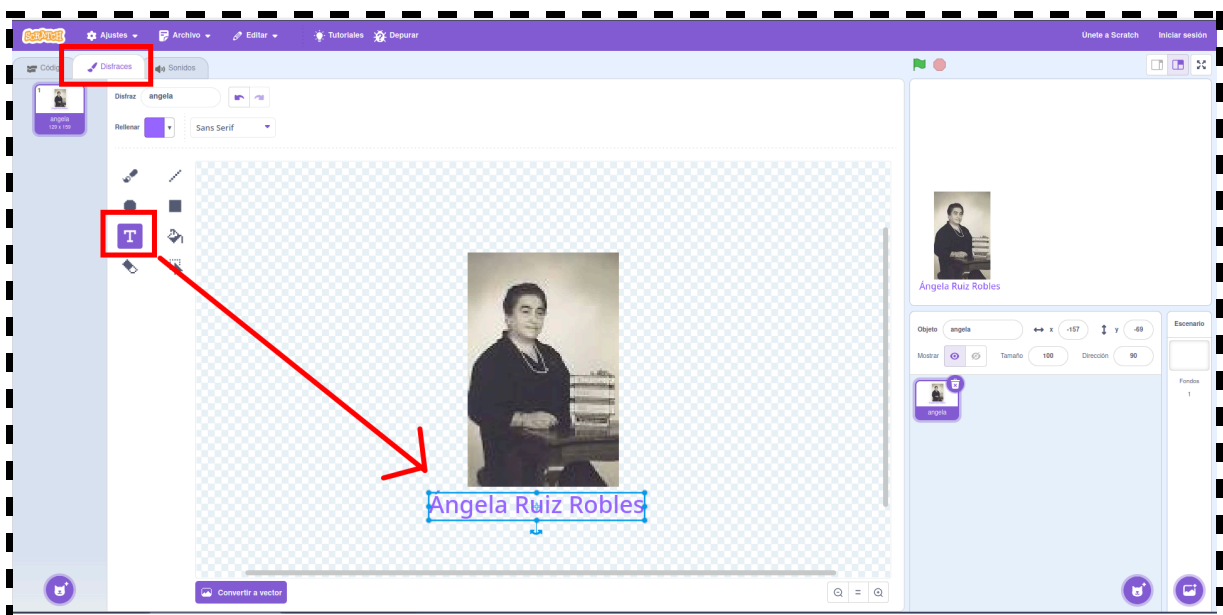
Lo vamos a hacer con Ángela Ruíz

¿Cómo pongo la imagen en Scratch?

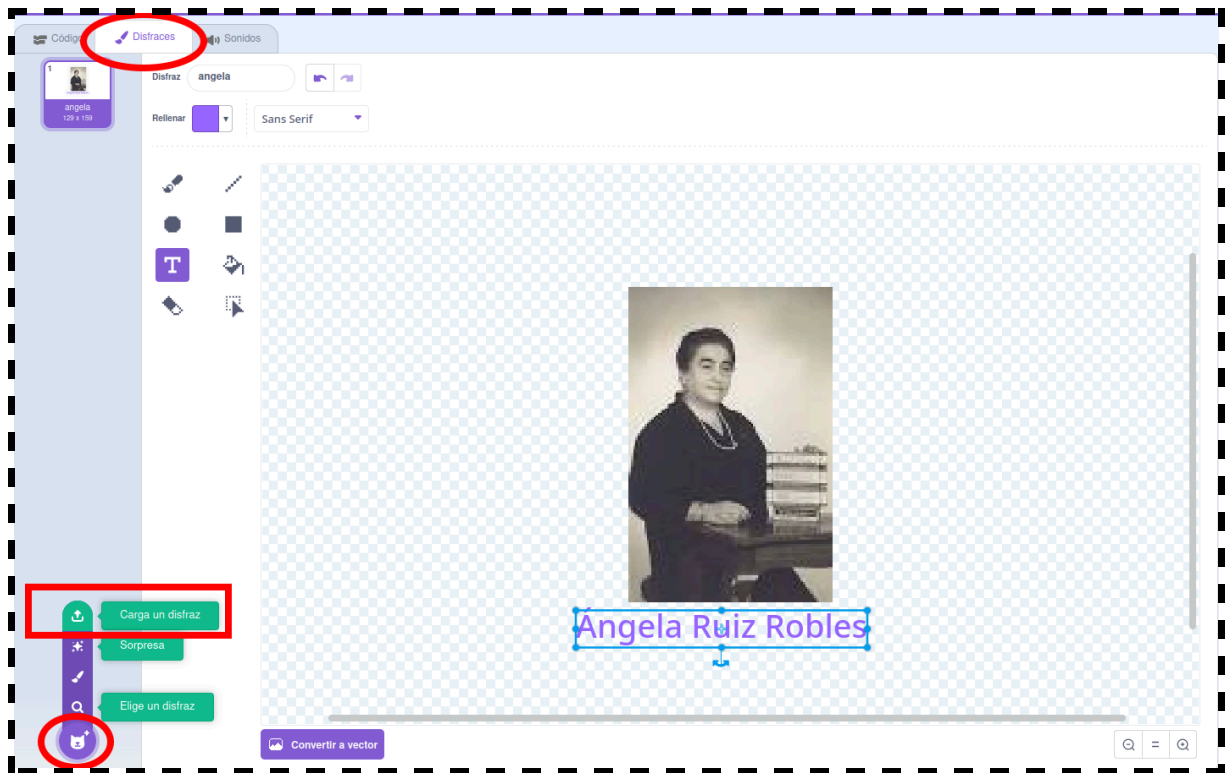


El personaje Ángela va a tener tres disfraces: ella, el libro mecánico y una tablet.

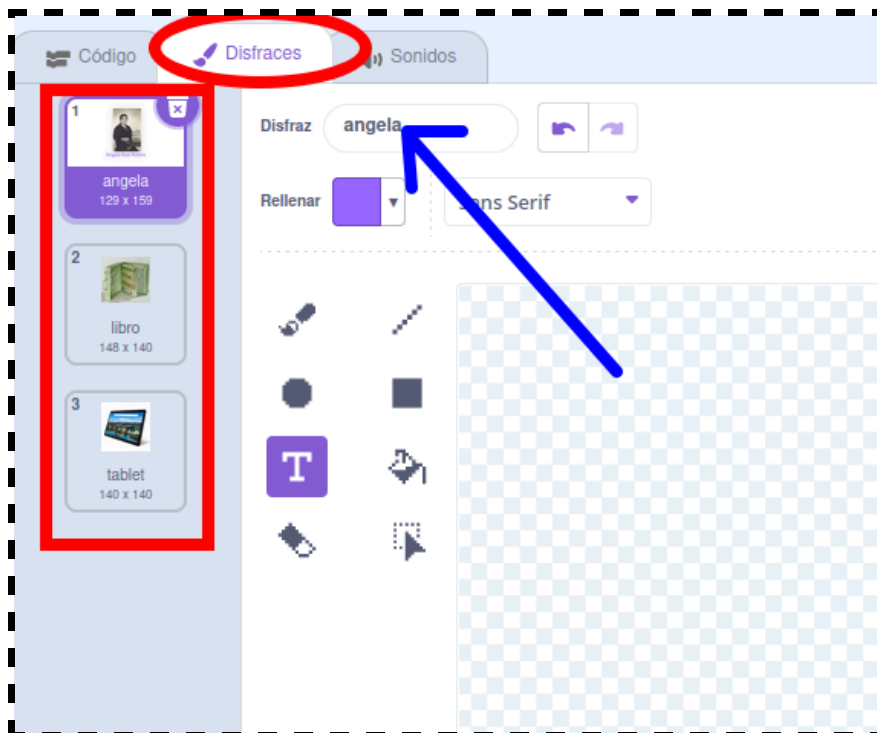
Pon el nombre al disfraz de Ángela



¿Recuerdas cómo subir disfraces?



Después de subir los disfraces se queda así:



No olvides poner a cada disfraz su nombre

Tienes que cambiar de disfraz

y sin el nombre

no sabes cual es.

El código

Al empezar (bandera verde). Debes usar el disfraz de ángela



Cuando pulses sobre ella:

- Habla sobre ella
- Cambia a disfraz del invento
- Habla sobre el invento
- Cambia a tablet
- Explica las consecuencias de su invento



Accede al ejemplo en: <https://scratch.mit.edu/projects/1266423517>