

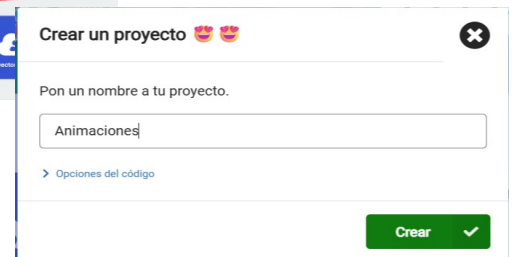
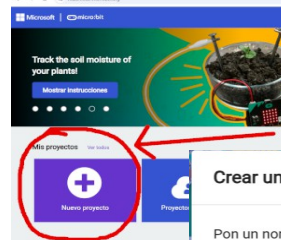
Actividades con Microbit. Sesión 2

Vamos a hacer una animación en la pantalla de Microbit:

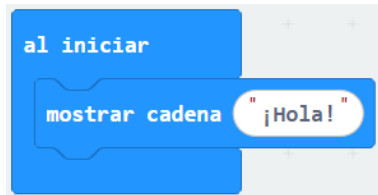
- Un corazón que late
- Una flecha que avanza.

Acceder a la página de [Makecode Microbit](#)

- Elegimos **Nuevo Proyecto**.
Lo nombramos como Animaciones.

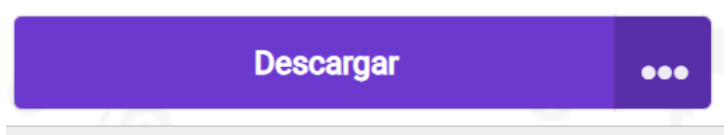
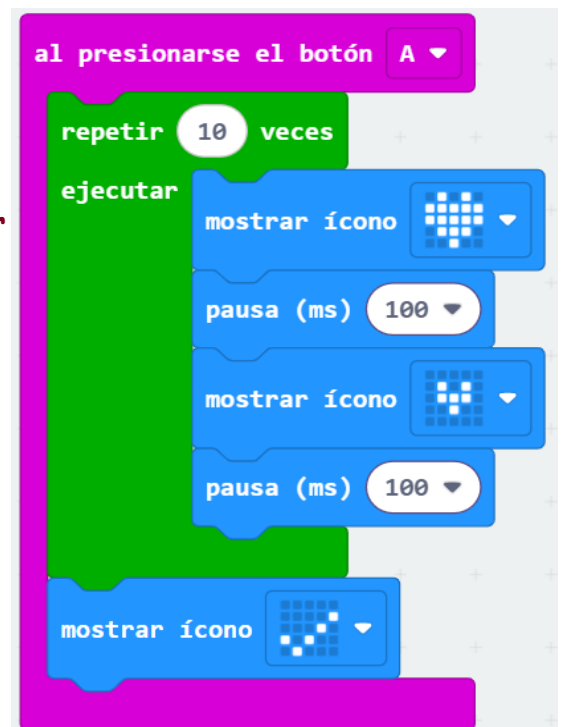


Iniciamos con un saludo:



Programa Corazón

- Sacamos de la pestaña **ENTRADA**, el bloque "Al presionar botón A"
- Elegimos en la pestaña **BUCLES**, el bloque **Repetir 10 veces ejecutar**
- Sacamos de la pestaña **BÁSICO**, el bloque "Mostrar iconos" y elegir el icono "Corazón".
- Elegimos en la pestaña **BÁSICO**, el bloque **Pausa (ms)** y elegir 100 milisegundos).
- Añadimos el icono "Corazón pequeño" y añadimos una **pausa** de otros 100 milisegundos.
- Finalizamos con el icono de OK: sacamos de la pestaña **BÁSICO**, el bloque "Mostrar icono" y elegimos el icono OK.
- Lo probamos en el **simulador**.
- Si funciona, lo **descargamos** en la placa.



Programa Flecha animada.

- Seguimos los mismos pasos que en el caso anterior pero esta vez vamos dibujando los distintos "fotogramas" para que la flecha parezca que se mueve.
 - Sacamos de la pestaña **ENTRADA**, el bloque "Al presionar botón B"
 - Elegimos en la pestaña **BUCLES**, el bloque **Repetir 10 veces ejecutar**
 - Sacamos de la pestaña **BÁSICO**, el bloque "Mostrar LEDs" y dibujar una flecha horizontal.
 - Elegimos en la pestaña **BÁSICO**, el bloque **Pausa (ms)** y elegimos 100 milisegundos).
 - Repetimos estas dos operaciones dibujando cada vez la **flecha** una fila más a la derecha y luego la hacemos aparecer desde la izquierda. En total 8 dibujos son suficientes.
- Finalizamos con el icono de OK: sacamos de la pestaña **BÁSICO**, el bloque "Mostrar icono" y elegimos el icono OK.
- Lo probamos en el **simulador**.
- Si funciona, lo **descargamos** en la placa Microbit y probamos si funciona correctamente.

