

# Call Of Duty: Modern Warfare II, la vuelta más esperada.

**El videojuego de Activision volverá a estar disponible para casi todas las plataformas el próximo noviembre.**



Fotograma extraído de la página oficial de Call of Duty

San Fernando, Cádiz. 28 de abril 2022

Redactado por Cristina Oliva, Pedro Toscano, Jesús Alfaro, Alberto Izquierdo, Juan José Cortabarra

Ya es tradición que todos los años tengamos un nuevo título de Call of Duty. Tras el turno de Vanguard, ahora es el momento de Infinity Ward para llevarnos al pasado. Aunque los detalles son escasos, tenemos mucha información oficial. Pocos meses antes del lanzamiento, ya tenemos una idea de qué esperar con la franquicia de Activision. Si tenemos en cuenta los últimos años lo más normal es que lo tengamos sobre noviembre de 2022.

Está casi garantizado que disfrutaremos Modern Warfare 2 en la temporada de invierno. Todavía no sabemos en qué plataformas se lanzará Modern Warfare 2 pero, si miramos una vez más al resto de títulos, lo más probable es que lo veremos en varias consolas, como lo son PlayStation, XBOX y PC.

Las filtraciones se remontan a septiembre de 2021, donde se apuntaba a una secuela directa de Modern Warfare 2019. Según explica VGC, en la nueva entrega de Modern Warfare 2 nos uniremos a las fuerzas especiales de Estados Unidos. El juego será visualmente similar a Red Dead Redemption 2, por lo que tendremos un realismo con sangre y animaciones con muertes únicas. Al mismo tiempo, la IA será

mucho más compleja y más resistente.

En el modo multijugador ya se conocen algunos de los escenarios. Además, se están desarrollando cinco mapas clásicos del juego original. Así que seguiremos disfrutando de Favela, Terminal, Highrise, Shipment y Quarry.

### **Modos de juego CoD 2022**

Existen filtraciones de que la nueva versión de Modern Warfare 2 tendrá un modo de juego parecido a Escape From Tarkov, aunque todavía se mantiene en desarrollo, por lo que se desconocen muchos detalles. Algo que sí podemos confirmar es que el objetivo del juego es acumular botín en diferentes mapas antes de que podamos salir de allí victoriosos.

El modo de juego se conoce como DMZ (Zona desmilitarizada) y según se entiende, ha estado desarrollándose desde Modern Warfare de 2019, aunque se discute que otros usuarios reclaman que empezó en 2018. Asimismo, el modo de juego reuniría a unos 20-35 jugadores y sería independiente a Warzone.

Al mismo tiempo, se ha empezado a hablar de que también tendríamos un modo de juego inspirado en Rainbow Six Siege, en el que tendríamos atacantes contra defensores por rondas y muchísimo más táctico.