

DEPARTAMENTO DE BIOLOGÍA Y GEOLOGÍA

PENDIENTES CURSO 2020/2021

- **El alumnado de 3º de E.S.O. y de 2º de E.S.O. que tenga pendiente la Biología y Geología de 1º**, realizará un cuadernillo de actividades que podrá fotocopiar en la copistería del centro.

Las actividades propuestas en el cuadernillo están basadas en los objetivos, contenidos y competencias recogidos en la normativa vigente y en la correspondiente programación didáctica de la asignatura para el nivel mencionado.

El cuadernillo, con todas las actividades realizadas, será entregado a la jefa del departamento el día **30 de abril de 2021**.

Para superar la materia pendiente será suficiente con tener el 80% de las actividades propuestas **realizadas correctamente**.

Si no se cumple la condición anterior, el alumno/a deberá realizar **una prueba escrita**, con actividades similares a las del cuadernillo. La prueba escrita se realizará el **27 de mayo de 2021** a las 11,30h (4ªh), antes de la evaluación ordinaria en el Dpto. de Biología/Geología.

- **El alumnado de 4º de E.S.O. que tenga pendiente la Biología y Geología de 3º**, realizará un cuadernillo de actividades que podrá fotocopiar en la copistería del centro.

Las actividades propuestas en el cuadernillo están basadas en los objetivos, contenidos y competencias recogidos en la normativa vigente y en la correspondiente programación didáctica de la asignatura para el nivel mencionado.

El cuadernillo, con todas las actividades realizadas, será entregado a la jefa de departamento el día **30 de abril de 2021**.

Para superar la materia hay que haber **realizado correctamente**, al menos, el 80% de las actividades propuestas en el cuadernillo.

Si no se cumple la condición anterior, el alumno/a deberá realizar **una prueba escrita**, con actividades similares a las del cuadernillo. La prueba escrita se realizará el **27 de mayo de 2021** a las 11,30h (4ªh), antes de la evaluación ordinaria en el Dpto. de Biología/Geología.

La Jefa del Departamento

Puerto Real, 21 de octubre de 2020