

GLOSARIO

Acceso compatible: Se refiere al aseguramiento del acceso a través de producto de apoyo. Todos los componentes de la interfaz de usuario permiten compatibilidad con los productos de apoyo tales como lectores de pantalla, magnificadores de pantalla, el software de reconocimiento de voz, emuladores, pulsadores, etc., utilizados por personas con discapacidad.

Acceso directo: Se refiere a la posibilidad de utilizar los controles del dispositivo o herramienta software de lectura del MED para acceder a los contenidos sin la utilización de ningún producto de apoyo.

Aplicación dirigida: Software que guía al usuario en el acceso y la navegación mediante accesos directos como botones, mensajes sonoros o de otro tipo, de forma que su funcionamiento no requiera de un producto de apoyo.

Escenario de aprendizaje: se utiliza para denotar los espacios digitales creados en el MED donde el usuario trabaja con el contenido. Por ejemplo, las ventanas de una aplicación software, las transparencias o dispositivas en una presentación, una página web en un sitio web o un documento en un procesador de texto.

Operable: que puede utilizarse con toda su funcionalidad (3.16). Los componentes de la interfaz de usuario y la navegación deben ser manejables.

Perceptible: que se puede recibir por, al menos, uno de los sentidos y el contenido y los componentes de la interfaz de usuario se muestran de forma que se puedan entender.

Producto de apoyo: tecnología de ayuda Hardware o software que actúa como una aplicación de usuario, o en combinación con una aplicación de usuario principal, para proporcionar la funcionalidad necesaria para cubrir las necesidades de los usuarios con discapacidad que van más allá de las que proporcionan las aplicaciones de usuario principales. Ejemplos: magnificadores de pantalla, lectores de pantalla, sintetizadores de voz, programas de reconocimiento de voz, teclados alternativos, dispositivos apuntadores alternativos, etc.

Robustez, estabilidad técnica: Producto carente de fallos y cuyo uso no se ve afectado por la presencia de interacciones del usuario erróneas o el cambio de dispositivo o tecnología, incluyendo los productos de apoyo.