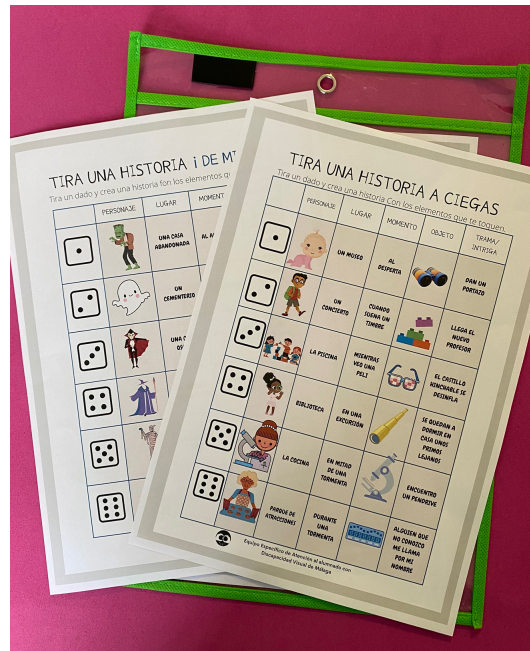


TIRA UNA HISTORIA A CIEGAS



Anímate a jugar y comprueba como las historias que se crean ayudan a empatizar con el alumnado y a hablar de procesos relacionados con la realidad que viven ya que, a través de la narración nuestro alumnado aprende sobre su discapacidad visual, investiga cómo enfrentarse a ciertos retos o situaciones, verbaliza sus miedos, dudas y nos ayuda a normalizar procesos como acudir al oftalmólogo, usar unas gafas, un bastón o un perro guía.

El dado te indicará qué personaje, en qué situación, momento, objeto o trama debe suceder tu historia.

La actividad « Tira una historia a ciegas » tiene varias modalidades:

- La primera de ellas presenta todas las casillas rellenas de forma que solo el azar (del dado) y la imaginación del alumnado generarán una historia a ciegas.
- La segunda de las opciones, presenta casillas vacías que el alumnado debe completar con experiencias (personajes, lugares, momentos) personales que aparecieran o no en la historia que debes construir



TIRA UNA HISTORIA A CIEGAS

Tira un dado y crea una historia Con los elementos que te toquen.

	PERSONAJE	LUGAR	MOMENTO	OBJETO	TRAMA/ INTRIGA
		UN BOSQUE	AL DESPERTAR ME		SE OYEN RUIDOS EXTRAÑOS
		UN HOSPITAL	CUANDO SUENA UN TIMBRE		TE PIERDES DANDO UN PASEO
		LA PLAYA	ANTES DE IR A CONSULTA		TE INVITAN A UNA FIESTA DE CUMPLEAÑOS
		EL PATIO DEL COLEGIO	EL DÍA DEL EXAMEN		TE QUEDAS SOLO EN CASA
		EL PASILLO DEL INSTITUTO	EN MITAD DE UNA TORMENTA		PIERDES ALGO
		EL CENTRO DE UNA CIUDAD	TRAS UN APAGÓN		NO SE PUEDE SALIR DEL COLEGIO



TIRA UNA HISTORIA A CIEGAS

Tira un dado y crea una historia Con los elementos que te toquen.

	PERSONAJE	LUGAR	MOMENTO	OBJETO	TRAMA/ INTRIGA
		UN BOSQUE	AL DESPERTAR		SE OYEN RUIDOS EXTRAÑOS
		EL PATIO DEL COLEGIO	CUANDO SUENA UN TIMBRE		TE PIERDES DANDO UN PASEO
		LA PLAYA	ANTES DE IR A CONSULTA		
					TE QUEDAS SOLO EN CASA
		EL PASILLO DEL INSTITUTO	EN MITAD DE UNA TORMENTA		PIERDES ALGO
		EL CENTRO DE UNA CIUDAD	TRAS UN APAGÓN		NO SE PUEDE SALIR DEL COLEGIO



TIRA UNA HISTORIA A CIEGAS

Tira un dado y crea una historia Con los elementos que te toquen.

	PERSONAJE	LUGAR	MOMENTO	OBJETO	TRAMA/ INTRIGA
		UN MUSEO	AL DESPERTA		DAN UN PORTAZO
		UN CONCIERTO	CUANDO SUENA UN TIMBRE		LLEGA EL NUEVO PROFESOR
		LA PISCINA	MIENTRAS VEO UNA PELI		EL CASTILLO HINCHABLE SE DESINFLA
		BIBLIOTECA	EN UNA EXCURSIÓN		SE QUEDAN A DORMIR EN CASA UNOS PRIMOS LEJANOS
		LA COCINA	EN MITAD DE UNA TORMENTA		ENCUENTRO UN PENDRIVE
		PARQUE DE ATRACCIONES	DURANTE UNA TORMENTA		ALGUIEN QUE NO CONOZCO ME LLAMA POR MI NOMBRE



TIRA UNA HISTORIA A CIEGAS

Tira un dado y crea una historia Con los elementos que te toquen.

	PERSONAJE	LUGAR	MOMENTO	OBJETO	TRAMA/ INTRIGA
		UN MUSEO	AL DESPERTA		DAN UN PORTAZO
		UN CONCIERTO	CUANDO SUENA UN TIMBRE		LLEGA EL NUEVO PROFESOR
		LA PISCINA	MIENTRAS VEO UNA PELI		EL CASTILLO HINCHABLE SE DESINFLA
			EN UNA EXCURSIÓN		
		LA COCINA			ENCUENTRO UN PENDRIVE
		PARQUE DE ATRACCIONES	DURANTE UNA TORMENTA		ALGUIEN QUE NO CONOZCO ME LLAMA POR MI NOMBRE

