**TAREA FINAL 2018/2019**

CURSO PENSAMIENTO COMPUTACIONAL Y ROBÓTICA II SCRATCH

TORREBLANCA - SEVILLA MAKEYMAKEY

 MICROBIT

 MBOT/MBLOCK ARDUINO/ECHIDNASHIELD

CUESTIONARIO INDIVIDUAL SOBRE EL CURSO

NOMBRE: COLEGIO:

ESPECIALIDAD: CURSO:

* **EXPLICA BREVEMENTE QUÉ ES EL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL.**
* **RELACIÓN DEL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL CON EL ÁREA DE MATEMÁTICAS.**
	+ **Actividad:** Haz una lista de los **contenidos** del área de matemáticas que se podrían trabajar con el Pens. Computacional. Ej. Resolución de Problemas (describir algún ejercicio de code.org), realización de un polígono regular con la herramienta lápiz de Scratch, …

-

-

-

-

-

-

* + **Actividad:** Haz una lista de **habilidades** que podrían ser desarrolladas en nuestro alumnado, a través del Pensamiento Computacional. Por ejemplo: la perseverancia, trabajo en equipo…

-

-

-

-

-

-

* + **Actividad:** Haz una lista de actividades en las que se trabaje alguno de los **elementos del Pensamiento Computacional.**
		- **INFORMACIÓN**Puedes elegir algunas de las que se han dado en el curso, otras que conozcas o cualquiera que creas poder justificar que lo desarrollen (ej. Ajedrez, 3 en raya, ...). Si quieres, ordénalas por categorías, pero no es necesario.
		Recuerda, los **elementos del Pensamiento Computacional,** son**:** **Descomposición, abstracción, generalización o creación de patrones y algoritmos.**

**-**

**-**

**-**

**-**

**-**

* + **RELACIÓN CON OTRAS ÁREAS DEL CURRÍCULUM.**

 Es evidente la relación del Pens. Computacional, con el área de matemáticas. Muchos de los contenidos con los que se trabaja en cualquier propuesta de Pensamiento Computacional, son exclusivos del área de matemáticas, pero... ¿Sólo podemos vincular el Pensamiento Computacional al currículum de Matemáticas?

* + **Actividad:** Crea una actividad con la que puedas vincular el Pensamiento Computacional con cualquiera de las áreas del Currículum. Haz una breve descripción exponiendo en qué podría consistir y justificando el vínculo con el Pensamiento Computacional.
		- Sólo se pide la idea y una breve descripción, pero si quieres, puedes desarrollar la propuesta.

* + **PROPUESTA LLEVADA A CABO EN MI CENTRO O AULA.**
* **Actividad:** Explica alguna actividad que ya hayas aplicado en tu Centro en relación al Pensamiento Computacional. Si es que no, puedes contestar haciendo referencia a la que has propuesto en la actividad anterior, y profundizar un poco más ella. Ej: actividades de code.org / Scratcht/ Makey Makey + Scratch / robots de suelo (abeja) / Yo Robot. Describe cómo se ha planteado y la respuesta del alumnado, en el caso de que se haya aplicado.