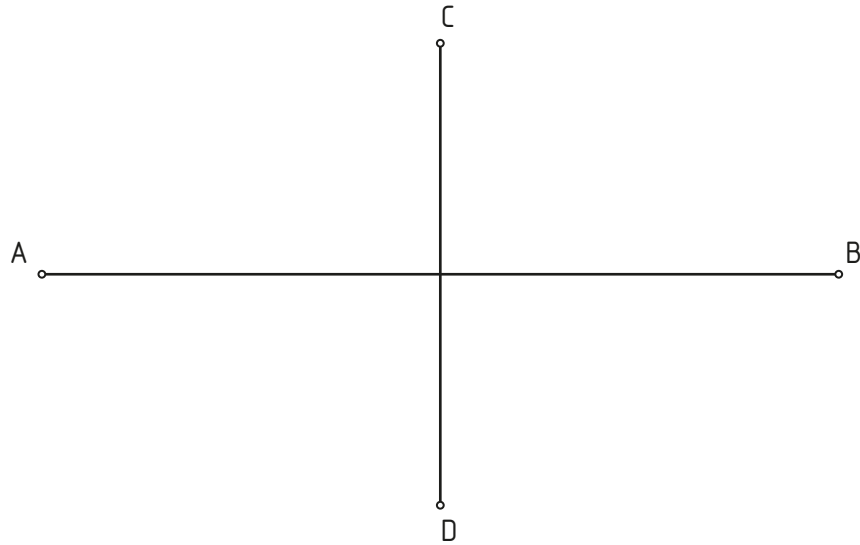
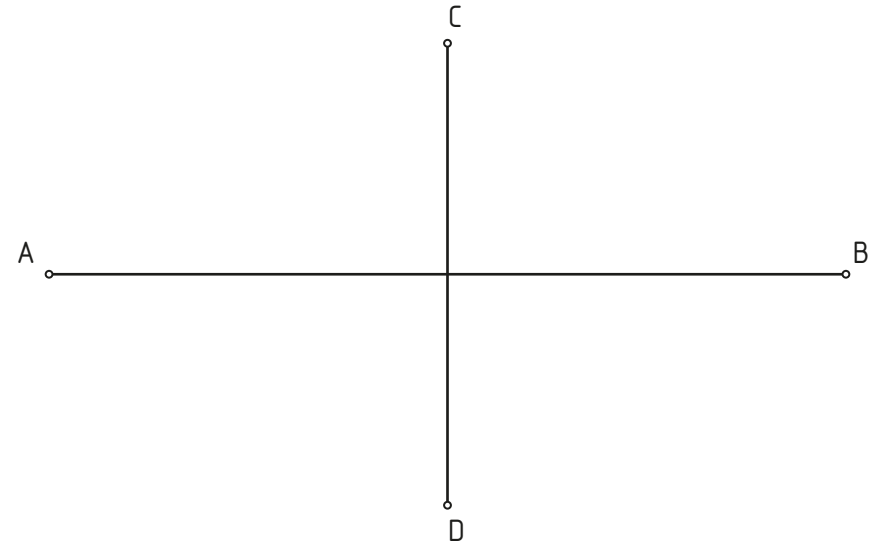


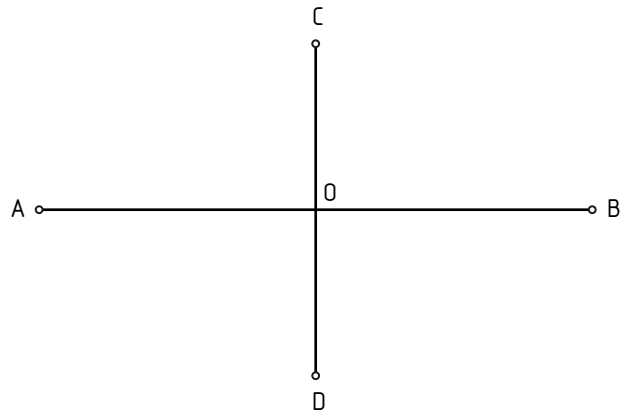
1.- Dibuja la elipse conocidos los ejes. Aplica el concepto de radios vectores.



2.- Construye, por haces proyectivos, la elipse con los ejes dados.



3.- Dados los ejes, dibuja la elipse por circunferencias afines.



4.- Dibuja la elipse por envolventes.

