

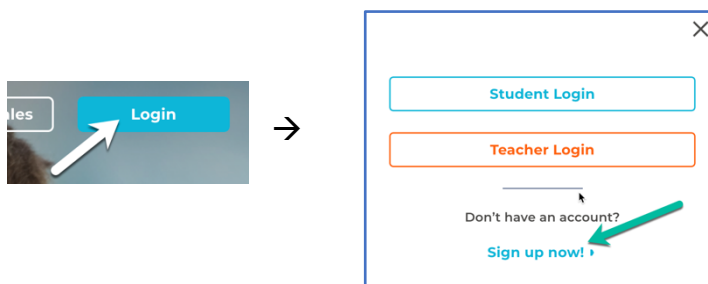


EVALUAMOS DE MANERA OBJETIVA: JUGANDO CON SOCRATIVE

Socrative es una herramienta sencilla de utilizar que nos permite **evaluar al alumnado de manera objetiva**.

1º NOS REGISTRAMOS:

Abre el navegador y vete a www.socrative.com. En la parte superior derecha, haz clic sobre el botón LOGIN. Pulsa sobre "Sign up now"



Ahora tenemos que dar **tres pasitos** para realizar el registro. Te lo pongo en español.

PRIMERO. Colocamos nuestros datos. El correo electrónico es el de @ennuestrocole.es. Tienes que repetirlo a la derecha. Luego nos pide la contraseña, invéntatela (más de 8 caracteres). No tiene que ser la de la cuenta de correo. No olvides pulsar sobre **SIGUIENTE** (o **NEXT**).

SEGUNDO. ¿De dónde somos?. Selecciona SPAIN → Primary/Secondary School → En es desplegable, vete a la parte inferior y escoge SCHOOL NOT LISTED → CEIP "Ntra. Sra. de la Paz" → Teacher → I Agree....

¿Seguimos?. Vamos a por la última pantalla antes de finalizar el registro. Pulsamos sobre **SIGUIENTE** (o **NEXT**, para los amigos)



TERCERO. En la última pantalla, seleccionamos el **plan gratuito. ¡Somos pobres!**

Terminamos... ¡y ya está todo!

Por fin hemos llegado hasta la pantalla principal de nuestra aplicación.

2º CREAMOS UNA PRUEBA



Vamos a la opción **PRUEBAS**. En la pantalla siguiente, seleccionamos **AÑADIR PRUEBA** → **Crear prueba**.



PRIMERO. Pongámosle nombre a nuestra prueba:



Haciendo un clic en la parte superior **podemos cambiarle el nombre: Animales domésticos y salvajes**.

Vamos a crear una **pregunta de respuesta múltiple**. Pusamos sobre el **primer hexágono**

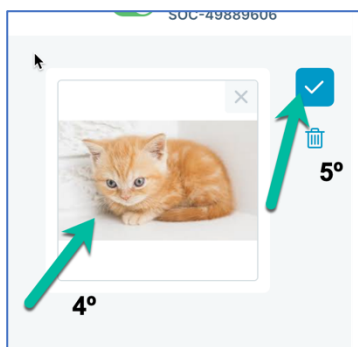
Como podemos ver, **la prueba** va sobre **Animales domésticos y salvajes**. Constará lógicamente de **varias preguntillas**, de diferentes tipos -o no, va en gustos-.

Comenzamos con la primera. Escribimos primero la pregunta (1º); luego, las opciones, señalando sobre el círculillo de la izquierda de la opción correcta para que se nos muestre de color verde (2º).



Aquí podríamos acabar de elaborar la preguntilla, pero vamos a añadirle una imagen.

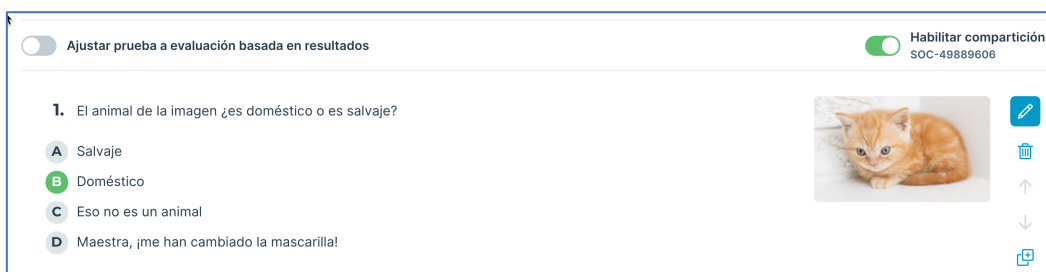
No pongo mis pantallas por en mi ordenador salen seguramente diferentes que el vuestro pero, básicamente, consiste en lo siguiente:



- Buscamos la imagen en internet y la guardamos,
- Pulsamos sobre el área que señala la flecha 3º y buscamos la imagen que hemos guardado previamente... ¡Ya está!

Nuestra imagen se muestra en la flecha 4º.

¿Quieres ver cómo queda la pregunta una vez acabada?. Pulsa sobre la zona de la flecha 5º.



"Yo es que no sé buscar, guardar y recuperar la imagen". Pues planteo la pregunta de manera que no haga falta una imagen... no nos angustiamos por eso.




¿Seguimos? AÑADIMOS OTRA PREGUNTA A NUESTRO EXAMEN:

Ajustar prueba a evaluación basada en resultados Habilitar compartición
SOC-49889606

1. El animal de la imagen ¿es doméstico o es salvaje?

A Salvaje
 B Doméstico
 C Eso no es un animal
 D Maestra, ¡me han cambiado la mascarilla!



Añadir una pregunta

Respuesta múltiple Verdadero/falso Respuesta corta

Fíjate que en la parte inferior de la pregunta que acabas de hacer, te da pie para continuar **creando otros tipos de preguntas**. Juegas con ellas y practica con ensayo y error.

Yo voy a crear otras dos por mi cuenta y te las dejo aquí, para que las veas:

La segunda, va sin imagen, para que veas que no hay problema.

La tercera también va sin imagen, para no despistar a los peques.

2. Verdadero o falso: Los animales salvajes viven con los seres humanos

Verdadero Falso

i Una explicación, si quieres. + [📎]

3. ¿Cuáles son **animales domésticos**?

A Tigre, elefante y serpiente + [📎] ×

B Gato, perrito y gallina + [📎] ×

C Trucha, tiburón y ballena + [📎] ×

+ Añadir respuesta

i Una explicación, si quieres. + [📎]

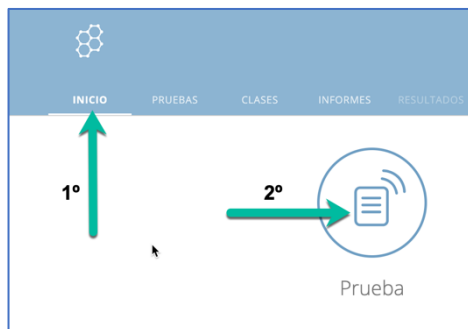
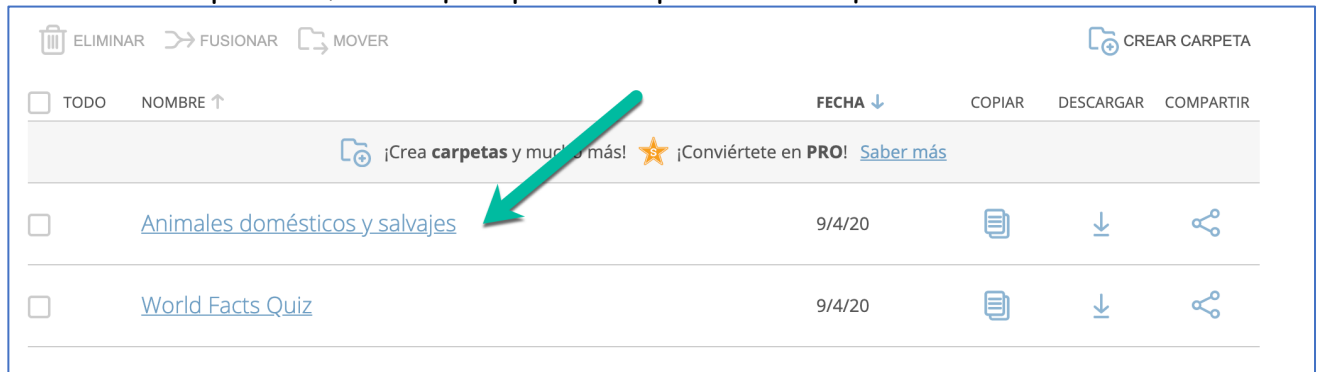
Busca el botón "Guardar y salir"

 **olver arriba**

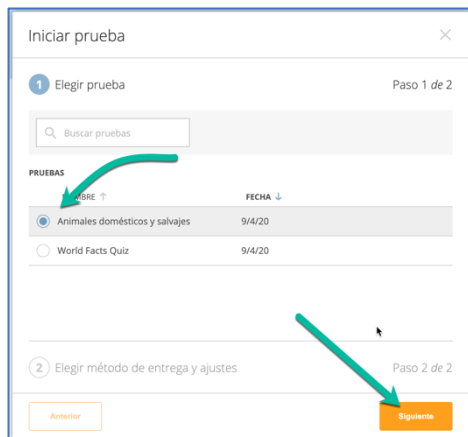
 **Guardar y salir**



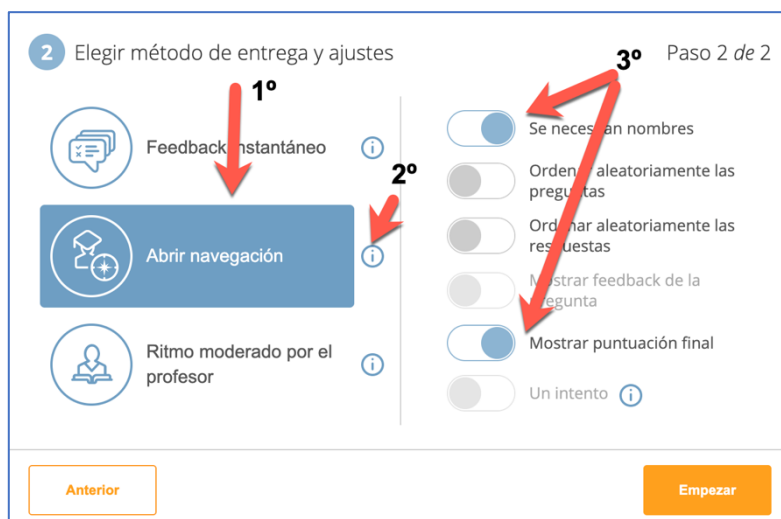
Al cambiar la pantalla, verás que aparece la pruebecillas que acabamos de crear.



Está acabada pero, para que los niños puedan hacer la prueba, tenemos que lanzarla a internet para hacerla pública. Para ello, basta con pulsar en INICIO (o HOME) y, luego, en el primer icono:



Señalamos la prueba que acabamos de crear y pulsamos sobre SIGUIENTE.



Selecciona el **método de entrega** (1º) (yo he puesto el de Abrir navegación). La información sobre qué significan las opciones aparecen en el circulito de la derecha (2º). En la derecha, he seleccionado **los ajustes** que se indican (3º).

Pulsa en EMPEZAR.



Hemos lanzado la prueba a Internet. Ha cambiado la pantalla y se nos muestra la opción **RESULTADOS**. Ahora no muestra nada porque ningún alumno ha resultado la prueba (1º)

¿PUEDE VER LA PRUEBA EL ALUMNADO?. Sí

Para verla tendrá que colocar el nombre de la clase en su móvil con la aplicación correspondiente (Socrative). En el ejemplo que te pongo, el nombre de la clase que tendrá que escribir está colocado en el centro de la zona azul de la pantalla: **ANTONIO0620**.



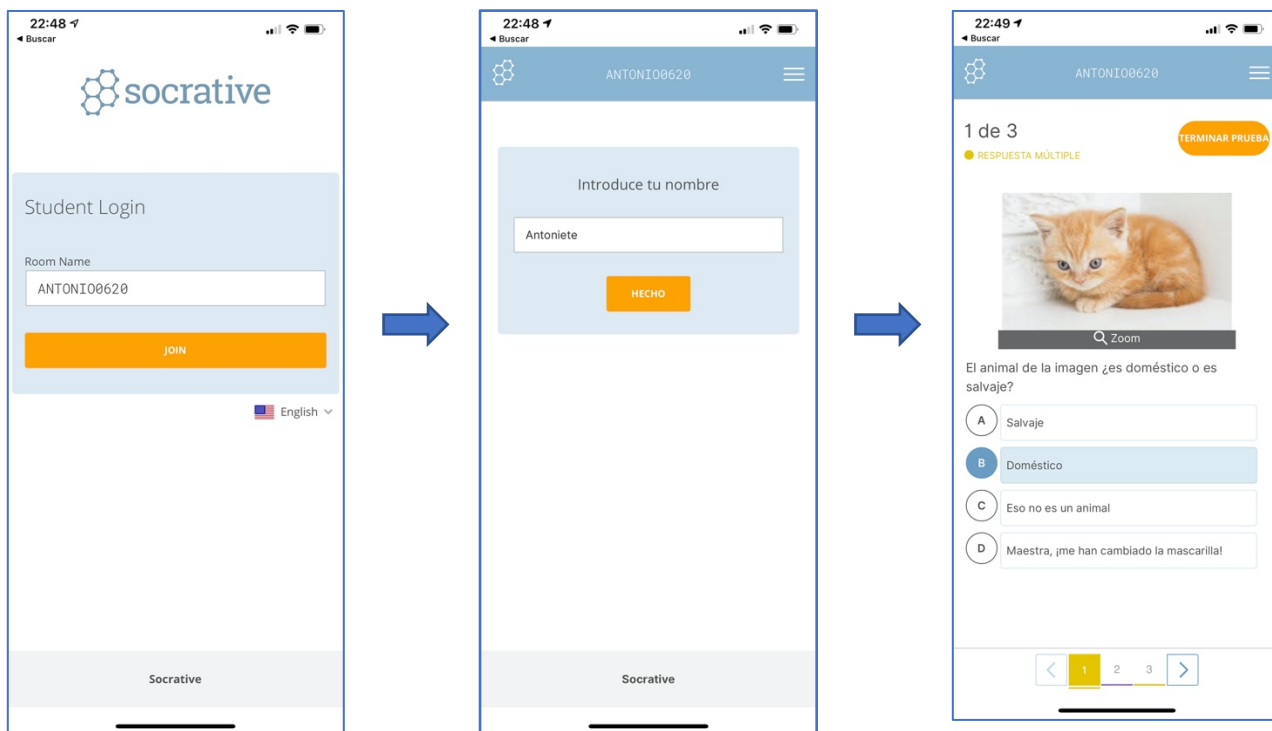
¡VAYA UN NOMBRE FEO!. ¿Lo cambiamos?.

Sólo puedes cambiar el nombre si detienes la emisión de tu prueba. Pero eso ya es un poquito más avanzado.... Lo dejamos para cuando tengas soltura.



¿CÓMO RESPONDERÁN LOS PEQUES A LAS PREGUNTAS DE NUESTRA PRUEBA?

PASO 1. El niño (o sus padres), se descargarán la aplicación SOCRATIVE STUDENT. Una vez instalada, la iniciará. Cuando le pida ROOM NAME, escribirá el nombre de nuestra clase: **ANTONIO0620** y pulsará sobre JOIN. Luego, introduce su nombre y... ¡adelante!



Si te vas al menú RESULTADOS, encontrarás muuucha información interesante.



Puedes acabar la prueba, pulsando sobre TERMINAR. A partir de ese momento, nadie podrá verla.

Y ahora, ¿cómo les explico todo esto a mis alumnos y alumnas? . Pues que vean este vídeo que les he preparado. ¡Espero que les sea de utilidad!

APRENDEMOS A UTILIZAR SOCRATIVE - ALUMNOS

<https://www.youtube.com/watch?v=eMv2NtEBd78>