

✓ Comunicación oral

## TAREA 10. En la biblioteca

Nombre \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

**1** Dibuja una biblioteca.



© Cometas

Ahora di si has estado alguna vez en una biblioteca y cómo era.

**2** Observa la lámina y explica cómo es la biblioteca que aparece en ella.



**3** Di quiénes son y qué hacen.



- 4 Si estuvieras con el cuentacuentos, ¿qué cuento le pedirías que contara?  
Ahora cuéntalo tú.

- 5 Escucha y marca lo que no se puede hacer en una biblioteca.



Explica por qué no se puede hacer.

- 6 Escucha y contesta.



- ¿Qué libros les gustan a los niños?

- Y a ti, ¿cuáles te gustan?

#### PARA RESOLVER HABLANDO

Tú y tu compañero queréis sacar de la biblioteca el mismo libro para leerlo en casa.

Hablad y decidid qué haréis para solucionar ese problema.



## En la biblioteca

carne

ficha

estantería

colección

tomo

hojear



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

✓ Tarea 18 Competencia lectora

## TAREA 18

Nombre \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

### El hámster

El hámster es un pequeño roedor muy curioso y activo. Muchas personas tienen un hámster en casa porque no necesita demasiado espacio y es fácil de cuidar. Eso sí, hay que tener en cuenta que estos animales realizan la mayor parte de sus actividades por las noches. Existen muchos tipos de hámster. Los más elegidos como mascotas son el hámster dorado y el hámster ruso.

El hámster tiene el cuerpo cubierto por un suave pelaje.

Sus ojos son oscuros y muy brillantes.

Tiene cuatro dientes largos y afilados.

Sus patas son muy cortas. Las de delante tienen cuatro dedos y las de atrás, cinco.



#### ¿Sabías que...?

- Al hámster le encanta comer frutos secos, semillas, fruta y verdura.
- El hámster no tiene buena vista. Utiliza sus largos bigotes para detectar obstáculos cuando se mueve en la oscuridad.

1 ¿Cómo es el hámster de la foto? Marca dos casillas.

- grande       peludo       negro       suave

2 Copia solo lo que sea verdadero.

- El hámster es un roedor.
- Tiene muy buena vista.
- Tiene las patas bastante largas.
- Su cuerpo está cubierto de pelo.
- Es un animal nocturno.



---

---

---

---

3 ¿Para qué le sirven los bigotes al hámster? Explica con tus palabras.

---

---

4 Rodea los alimentos favoritos del hámster.



TAREA 18. El hámster

Nombre \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

5 Completa con adjetivos del texto.

El hámster es un \_\_\_\_\_ roedor muy  
\_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_.

Sus ojos son \_\_\_\_\_ y muy  
\_\_\_\_\_.

Tiene las patas muy \_\_\_\_\_.

Todo su cuerpo está cubierto de un  
\_\_\_\_\_ pelaje.

Tiene cuatro dientes \_\_\_\_\_  
y \_\_\_\_\_.

© ANAYA

6 ¿Qué información se podría añadir al texto? Marca.

- Los cuidados que necesita un hámster.
- Los animales en peligro de extinción.
- Otros roedores parecidos al hámster.
- La forma de reproducción de los hámsteres.
- Las razas de perros preferidas como mascotas.



7 ¿Qué más te gustaría saber sobre el hámster? Piensa y escribe algunas preguntas.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

8 ¿Crees que a los hamsters les gusta este juguete?  
Explica por qué.



---

---

---

---

9 ¿Qué otros animales se pueden tener como mascotas? Haz una lista.

---

---

---

---



10 ¿Tienes mascota o te gustaría tenerla? ¿Cuál?

---

Haz un dibujo y descríbela.

- Di qué animal es.
- Habla de su tamaño, su color, cómo son sus ojos, sus orejas...
- Di qué come, cómo cuidarla...



---

---

---

---

✓ Dictado iba y voy



Con mis amigos

Marcos me pregunta con quién voy a jugar al parque. Le digo que voy con los amigos de siempre. Bueno, antes solo iba con Carlos y Juan. Y a veces venía César. Y ahora voy también con Carla y Adela. ¡Nuestro grupo de amigos sigue creciendo!

✓ Escritura

### TAREA 15. Explicar las reglas de un juego

Nombre \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

 Vas a explicar cómo se juega a algo para que tus compañeros que no sepan puedan jugar después. 

1 Observa y contesta.



• ¿A qué están jugando?

• ¿Cuántas personas están jugando?

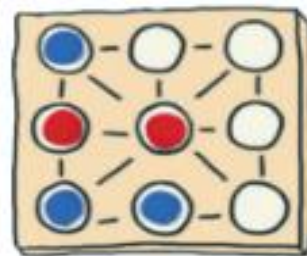
• ¿Cuántas personas pueden jugar?

¿Cuál de estas reglas pertenece a ese juego? Marca.

Cada jugador tiene seis fichas.

Si un jugador saca seis, mueve su ficha y vuelve a tirar el dado.

2 ¿Dónde pondrías tú la siguiente ficha roja? Colorea.





- 3 Escribe algunos nombres de juegos inventados a los que sepas jugar.

---

---

- 4 ¿Sabes jugar al teléfono estropeado? Observa y completa. 



Decir al oído de prisa.

Primero, un jugador piensa una frase y

---



Repetir la frase al oído.

Luego, el segundo jugador

---

---



Decir en voz alta.

Al final,

---

---

- 5 Intercambia con tu compañero lo que habéis escrito para comprobar si os falta algo.

✓ Taller de juego

## FICHA 1. En clave

Nombre \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

**1** Con la ayuda de esta clave, descifra y escribe la letra de una canción.

Aa	Bb	Cc	Dd	Ee	Ff	Gg	Hh	Ii	Jj	Kk	Ll	Mm	Nn

Nñ	Oo	Pp	Qq	Rr	Ss	Tt	Uu	Vv	Ww	Xx	Yy	Zz

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**2** Escribe tu nombre utilizando la misma clave.

\_\_\_\_\_

✓