

¡Hola de nuevo!

Una semana más, os hago una propuesta de actividades, para hacer en casa, con los recursos que tengamos en ella.

¡Un beso a “mis peques”!

IDENTIFICACIÓN DE GRAFÍA DEL NÚMERO.

Para esta sencilla actividad, necesitaremos vasos de yogurt vacíos, o rollo de papel higiénico, o cualquier otra cosa que tengamos por casa. A cada uno, le escribiremos, o pegaremos un papel con un número. Lo mismo haremos con “cochecitos” o “muñequitos” o “animalitos”.

La actividad consiste en meter “cada coche en su garaje”, o cada animal en su “casita”. Nombrando siempre el número, para identificarlo.



FICHA “NÚMERO PROTAGONISTA. EL 5”

Es la misma actividad de semanas anteriores. Os adjuntaré una imagen para que podáis hacerla en la Tablet, si tenéis. Si no, ya sabéis, copiarla en un papel.

día del número 5	
traza 5 5 5 5	escribe □ □ □ □
colorea 	rellena □ □ □ □ □ □ □ □
colorea 	dibuja

En el primer recuadro, hay que repasar, siguiendo los puntos.

En el segundo recuadro, se trata de escribir un número 5 en cada cuadro, “como nos salga”.

En el tercer recuadro, tenemos que decorar, coloreando, el número 5.

En el cuarto, rellenar “tantos cuadritos como” nos indica el número.

En el quinto recuadro, tenemos que colorear “tantos patitos como” nos indica el número.

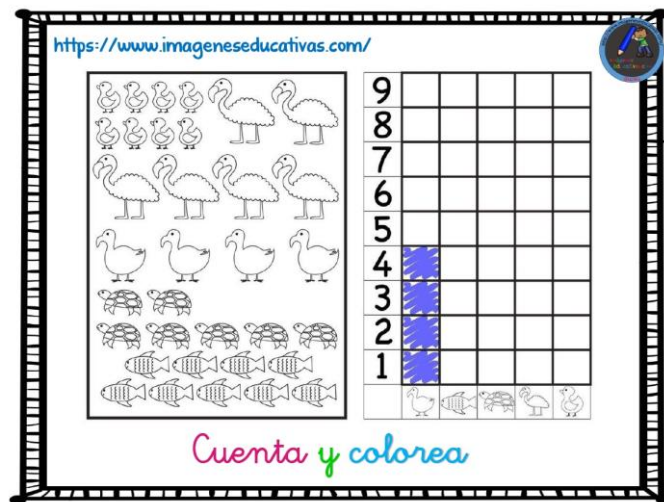
En el último, hemos de dibujar, “tantas cosas como” nos indica el número.

Recomiendo dibujos sencillos: bolitas, flores, corazones, estrellas...

FICHA CONTEO


Se trata de una “ficha” muy intuitiva. Hay que contar cuántos animales hay de cada especie y, en la parte de la derecha, colorear, de abajo a arriba, tantos cuadritos como animales de esa columna haya.

Estaría interesante, también, colorear los animales de la parte de la izquierda, del mismo color que su columna. En la imagen, ya están coloreados, una de las columnas, se trataría de pintar de ese color, las cuatro aves iguales a la que está en la base de la columna.



JUEGO ONLINE “¿CUÁNTOS ANIMALES HAY?”

Con el mismo objetivo que la “ficha” anterior, os pongo un enlace a un juego de la web “COKITOS”, donde hay que contar animales y, arrastrar el círculo amarillo, con el número correspondiente, hasta las interrogaciones.

Cuando terminemos, parpadeará el símbolo . Al pulsar sobre él, podrá volver a jugar.

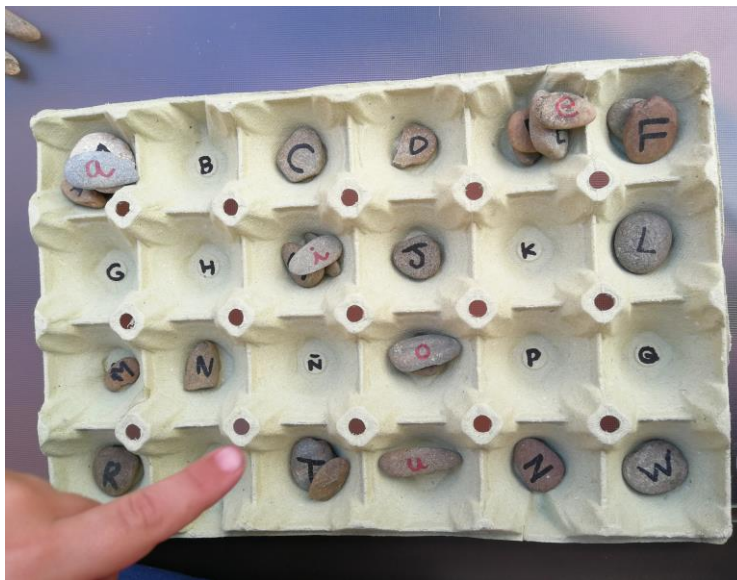
[ENLACE A JUEGO "¿CUÁNTOS ANIMALES HAY?"](#)

CANCIÓN PARA CONTAR

[ENLACE A VÍDEO DE "CANCIÓN PARA CONTAR HASTA 20"](#)

JUEGO DE IDENTIFICACIÓN DE LETRAS

Como ya os propuse en una ocasión anterior, se trata de usar hueveras, vasitos, lo que tengamos por casa, en definitiva, y colocar, al fondo, **letras mayúsculas**. Después, coger trocitos de papel con esas mismas letras escritas, o tapones, o incluso piedrecitas que hayamos recogido en nuestro paseo y, tras decir el nombre de la letra, colocarla en su lugar.



FICHAS SOBRE LOS NOMBRES DE LOS JUGUETES

También la hicimos la semana pasada. Vamos a seguir aprendiendo vocabulario sobre “juegos y juguetes tradicionales”. Ya sabéis, es muy sencilla, sólo con verla sabemos lo que hay que hacer.

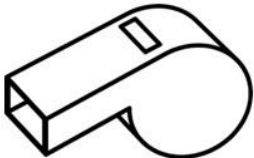
Escribo , cada letra en un recuadro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

tiene letras

Es un nombre:

<input type="checkbox"/> Corto	<input type="checkbox"/> Largo	<input type="checkbox"/> Mediano
--------------------------------	--------------------------------	----------------------------------



JUEGO MONSTRUO COME LETRAS. IDENTIFICACIÓN DE LETRAS MAYÚSCULAS.

Es un juego muy sencillo, para familiarizar a l@s niñ@s con el abecedario.


Necesitaremos cualquier envase, al que dibujaremos una "carita" y decoraremos. Le hacemos una pequeña abertura, a modo de boca y, elaboramos unas "monedas" o trozos de papel o cartulina, con las letras del abecedario en **mayúscula**.

El juego consiste en darle de comer al monstruo, a la vez que decimos el nombre de la letra, como suena y, si conocemos alguna palabra que la contenga, mejor que mejor.



JUEGO ONLINE "ALIMENTA AL MONSTRUO CON LETRAS"

En la línea de la actividad anterior, os propongo un juego online, con el mismo sistema. Pero aquí tendréis que participar vosotr@s, l@s adult@s, ya que en el juego aparecen tanto mayúsculas como minúsculas, y nosotr@s no trabajamos la minúscula hasta más adelante, de manera que el niño o niña "dará de comer al monstruo las mayúsculas", y el/la adult@, la minúscula. (Si no, no pasa de pantalla)

Igual que en el juego de conteo, cuando terminemos, parpadeará el símbolo . Al pulsar sobre él, podrá volver a jugar.

[ENLACE AL JUEGO ONLINE "ALIMENTA AL MONSTRUO CON LETRAS"](#)

CUENTO "POR CUATRO ESQUINITAS DE NADA". (Jêrome Ruillier)

[ENLACE AL VÍDEO DEL CUENTO "POR CUATRO ESQUINITAS DE NADA"](#)

MANUALIDAD USO DE LAS TIJERAS

Simplemente se trata de "cortarle el pelo" a un muñeco que haremos con un rollo de papel de cocina cuando se acabe. Aquí una foto, para entenderlo mejor.



JUEGOS DE MOVIMIENTO

¡Nos encanta bailar! Por eso os propongo esta cumbia de “CANTICUÉNTICOS”, para seguir el ritmo y las instrucciones que nos cantan.

[ENLACE A CANCIÓN "EL MONSTRUO DE LA LAGUNA"](#)

Bueno, con esto me despido, ya sabéis que todo lo que os escribo son propuestas, para que se haga más ameno el confinamiento.

Por favor, siempre que podáis, mandad fotos de lo vais haciendo.

Sigo teniendo muchas ganas de veros a tod@s.

Un abrazo.

Pili

Enlace PlayStore para descargar la APP “Pintura para niños (de ng-labs)” y poder hacer “las fichas” digitalmente (en Tablet o Teléfono):

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ng_labs.kidspaint&hl=es 419

Ejemplo de cómo hacer “una ficha” digitalmente, una vez instalada en nuestro móvil o Tablet la aplicación “Pintura para niños (de ng-labs):

https://drive.google.com/file/d/1OcB4X_Q2v6G_ixxKPsQfsxPbVNxR2jmi/view?usp=sharing

Ejemplo de cómo hacer “una ficha” digitalmente con PAINT en el ordenador:

<https://drive.google.com/file/d/1cvRZaVCcacSIFkoi16W1IUF-IR1SHO11/view?usp=sharing>

Email: piliperezdelarosa@hotmail.com

Web CEIP “Huerta del Carmen”:

<https://blogsaverroes.juntadeandalucia.es/hudeca1/educacion-infantil/>

Blog “Un Colegio de colores”:

<http://ceiphuertadelcarmensevilla.blogspot.com/search/label/infantil>