

JUGAMOS CON LAS PALABRAS

Hola, chicos y chicas del cole!!

Esperamos que estéis muy bien, jugando y aprendiendo todo lo posible en estos días caseros.

Aquí os enviamos algunos juegos de lenguaje para hacer en casa, en familia. Algunos directamente explicados, como el “Jotto” y el de “Palabras Horizontales” y otros a los que podéis acceder pinchando en el link que aparece tras la explicación.

Espero que os gusten y que paséis un buen rato a la vez que seguís aprendiendo en casa.

Un abrazo muy grande.

Rocío, profesora de Audición y Lenguaje.

1.- Juego de Escritura Creativa

Si pincháis en este enlace os aparecerán unas propuestas para que escribáis frases a partir de una sugerencia. Podéis escribirlas en vuestros cuadernos.

Pincha y luego pulsa la tecla trl + click:

<https://www.orientacionandujar.es/2020/04/03/juego-de-tarjetas-de-escritura-creativa/>



2.- Formamos palabras a partir de sílabas.

- Si pincháis en este enlace os aparecerán unas propuestas para que escribáis frases a partir de una sugerencia. Podéis escribirlas en vuestros cuadernos.

Pincha y luego pulsa la tecla trl + click:

<https://www.orientacionandujar.es/2020/02/06/conciencia-silabica-formamos-palabras-a-partir-de-silabas/>



3.- Ordenamos frases para construir historias.

Si pincháis en este enlace os aparecerán unas frases desordenadas que esperan vuestra ayuda para construir una historia.

Podéis escribirlas en vuestros cuadernos.

Pincha y luego pulsa la tecla trl + click:

<https://www.orientacionandujar.es/2017/01/25/compreesion-lectora-ordena-las-frases-construye-una-mini-historia/>



Si al pinchar en estos recuadros no os saliese la actividad, podéis buscarlas en la página web “Orientación Andújar”, poniendo en Google Orientación Andújar + título de la actividad correspondiente.

4.- “Jotto”

El Jotto es un antiguo juego que potencia el pensamiento lógico, además de ser el precursor de los modernos juegos de lógica, como el Master Mind.

Jugadores: Cualquier número, por parejas.

Edad: De 7 años en adelante.

Materiales: Bolígrafo/Lápiz y papel, diccionarios (opcional)

Cómo Jugar:

El objetivo es descubrir la palabra secreta de tu contrincante.

- Cada jugador escribe una palabra secreta de cuatro, cinco o seis letras, y dice cuántas letras tiene su palabra secreta.
- El primer jugador dice en voz alta una palabra de la misma longitud que la palabra secreta del otro jugador.
- Éste debe decir entonces cuántas letras tiene en común con su palabra secreta. Por ejemplo, si la palabra secreta es “Escuela” y el primer jugador ha dicho “Ventana” el otro tendrá que decir “dos letras”
- El primero en identificar correctamente la palabra secreta del otro jugador será el ganador.

NOTA:

Para hacer más fácil el juego, los jugadores pueden decir los nombres de las letras, así como cuántas hay en común en las dos palabras.

5.- “Palabras horizontales”

Es un sencillo crucigrama que hace pensar en las palabras.

Jugadores: Cualquier número, individualmente o por parejas.

Edad: De 7 años en adelante.

Materiales: Bolígrafo/lápiz y papel, diccionarios (opcional)

Cómo jugar:

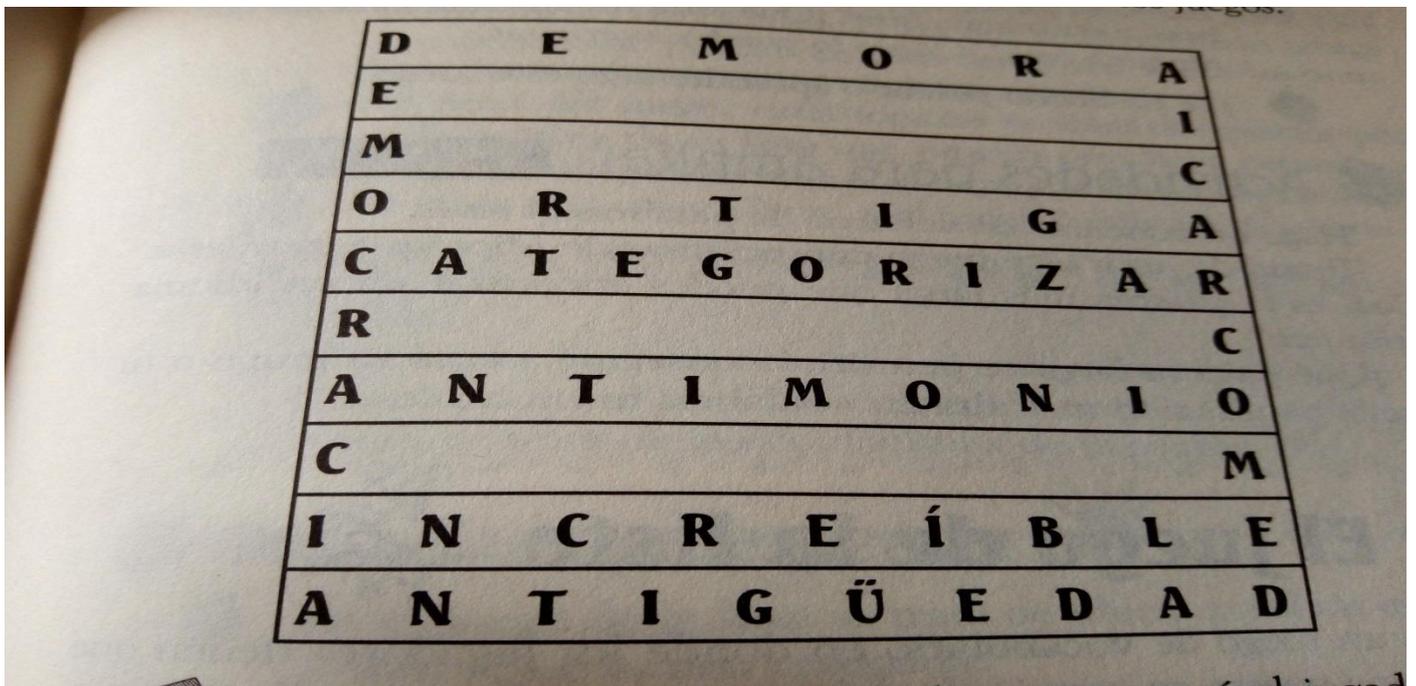
El objetivo del juego consiste en crear las palabras más largas posibles entre una serie de primeras y últimas letras. Se puede jugar con ayuda o sin ayuda de diccionarios.

- Elige una palabra larga. Los jugadores tienen que anotar esta palabra en la parte izquierda del papel y, después, escribir la misma palabra al revés en la parte derecha del papel.
- Después, los jugadores tienen que encontrar palabras que encajen entre cada par de letras. Por ejemplo, si se elige la palabra DEMOCRACIA, así es como se pondría al principio del juego:



D	A
E	I
M	C
O	A
C	R
R	C
A	O
C	M
I	E
A	D

Y así es como lo rellenó un jugador durante uno de los juegos:



- Se dará un punto por cada letra, y ganará el jugador/jugadora o el equipo con la puntuación más alta. (En el juego de arriba, la jugadora obtuvo 0 puntos. ¿Puedes hacerlo mejor?)