

RESUMEN DE LA PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA DE TIYC II DE SEGUNDO DE BACHILLERATO SEMIPRESENCIAL CURSO 2017-18

OBJETIVOS

1. Entender el papel principal de las tecnologías de la información y la comunicación en la sociedad actual, y su impacto en los ámbitos social, económico y cultural.
2. Comprender el funcionamiento de los componentes hardware y software que conforman los ordenadores, los dispositivos digitales y las redes, conociendo los mecanismos que posibilitan la comunicación en Internet.
3. Seleccionar, usar y combinar múltiples aplicaciones informáticas para crear producciones digitales que cumplan unos objetivos complejos, incluyendo la recogida, el análisis, la evaluación y la presentación de datos e información, así como el cumplimiento de unos requisitos de usuario.
4. Crear, revisar y replantear un proyecto web para una audiencia determinada, atendiendo a cuestiones de diseño, usabilidad y accesibilidad, midiendo, recogiendo y analizando datos de uso.
5. Usar los sistemas informáticos y de comunicaciones de forma segura, responsable y respetuosa, protegiendo la identidad online y la privacidad, reconociendo contenido, contactos o conductas inapropiadas y sabiendo cómo informar al respecto.
6. Fomentar un uso compartido de la información, que permita la producción colaborativa y la difusión de conocimiento en red, comprendiendo y respetando los derechos de autor en el entorno digital.
7. Emplear las tecnologías de búsqueda en Internet, conociendo cómo se seleccionan y organizan los resultados y evaluando de forma crítica los recursos digitales obtenidos.
8. Comprender qué es un algoritmo, cómo son implementados en forma de programa, cómo se almacenan y ejecutan sus instrucciones, y cómo diferentes tipos de datos pueden ser representados y manipulados digitalmente.
9. Desarrollar y depurar aplicaciones informáticas, analizando y aplicando los principios de la ingeniería del software, utilizando estructuras de control, tipos avanzados de datos y flujos de entrada y salida en entornos de desarrollo integrados.
10. Aplicar medidas de seguridad activa y pasiva, gestionando dispositivos de almacenamiento, asegurando la privacidad de la información transmitida en Internet y reconociendo la normativa sobre protección de datos.

CONTENIDOS

1º TRIMESTRE

Bloque I

Unidad 1: Gestión de contenidos

- Tema 1: Internet, la web 2,0 y el trabajo colaborativo
- Tema 2: Elaboración y difusión de contenidos web (multimedia)
- Tema 3: Seguridad personal en redes sociales
- Tema 4: Gestores de contenidos

Unidad 2. Diseño web funcional

- Tema 1: Herramientas de diseño web
- Tema 2: Diseño y edición de páginas web (HTML)
- Tema 3: Hoja de estilo CSS
- Tema 4: Introducción a la programación en entorno cliente. Estándares

2º TRIMESTRE

Bloque II

Unidad 3. Conceptos básicos de Programación

- Tema 1: Iniciándonos en la programación
- Tema 2: Hablando con las máquinas: lenguaje de programación
- Tema 3: Planteando un programa: Diagrama de flujo y pseudocódigo
- Tema 4: Las herramientas básicas del programador: tipos básicos de datos, constantes y variables, operadores y expresiones. Comentarios

Unidad 4. Programación avanzada

- Tema 1: Estructura de control
- Tema 2: Estructuras de datos y funciones
- Tema 3: Manipulación de archivos
- Tema 4: Orientación a objetos

3º TRIMESTRE

Bloque III

Unidad 5. Ciclo de vida

- Tema 1: Metodologías de desarrollo de software
- Tema 2: Ciclo de vida de desarrollo de software
- Tema 3: Depuración Herramientas CASE
- Tema 4: Trabajo en equipo y control de versiones

Unidad 6. Políticas de protección de datos

- Tema 1: Principios de la seguridad informática
- Tema 2: Seguridad frente a software malicioso
- Tema 3: Ciberseguridad, criptología y cifrado
- Tema 4: Recuperación de aplicaciones y datos

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

La distribución de la calificación será la siguiente:

- 40% Examen.
- 25% Tareas on-line.
- 30% Tareas de clase
- 5% Asistencia.

La calificación mínima de los exámenes para poder hacer nota media es de: 1,2 puntos sobre 4.

La calificación mínima de tareas on-line para poder hacer nota media es de: 0,5 punto sobre 2,5.

Al finalizar la evaluación se podrá restar el 10% de la calificación de clase, el 5% por cada negativo registrado por el profesor durante la evaluación, hasta un máximo del 10%.

Serán factores para alcanzar un negativo:

- Tener un comportamiento contrario con las normas de convivencia.
- Realizar otra actividad distinta a la propuesta por el profesor. (Ej. Jugar en el ordenador)
- La no realización del trabajo en clase por causas no justificadas (durante tres clases en una evaluación), supondrá la no superación de las unidades correspondientes a esa evaluación.

PROCEDIMIENTOS Y CRITERIOS DE RECUPERACIÓN

Se calificará al alumnado en cada una de las tres sesiones de evaluación establecidas con puntuaciones enteras de 1 a 10. Se consideran positivas las evaluaciones calificadas con una puntuación de 5 o superior. Además se realizará una prueba final en junio para aquel alumnado que no haya sido evaluado positivamente. En cualquier caso, la recuperación será un proceso inmediato a cualquier actividad no desarrollada o mal realizada.

La calificación final de los alumnos que han superado las tres evaluaciones será la media de las notas obtenidas en estas tres evaluaciones.

En la prueba extraordinaria de septiembre se realizará un examen de la materia estudiada en todo el curso. Este examen se valorará de 0 a 10 puntos. Deberán acudir a la prueba los alumnos que no hayan aprobado en la convocatoria ordinaria de junio.