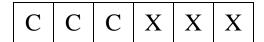
HOJA 8 "MONEDAS Y FICHAS"

Wat Son le pidió a Sergio Holmos que se lo leyera. Le gustaban los problemas y pensaba que quizás podría sacar alguna idea para retar a sus alumnos. Además, como le dijo a Sergio, se merecía conocer el enunciado después de la información que había descubierto y comunicado a su gran amigo. Ahora, aunque los "secuestradores" no lo sabían, estaban a punto de caer...

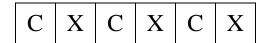
"Cambiamos de tercio. Busca unas monedas y unas pocas fichas. Los retos parecen fáciles, pero no lo son. Sebre todo perque tendrás que minimizar los movimientos. No desesperes mucho. Ya te queda menos para reunirte con Margarita y Albertito."

ENUNCIADO

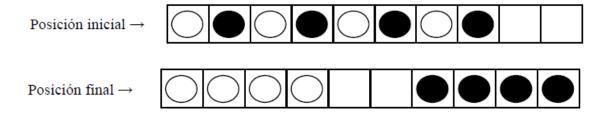
• Observa la fila de monedas colocadas a continuación, unas muestran su cara (C) y otras muestran su cruz (X):



El reto consiste en, realizando el movimiento de dar la vuelta a dos monedas contiguas, conseguir obtener en el menor número de movimientos la disposición siguiente:



• Dada la posición inicial debes conseguir la posición final:



La regla para mover las fichas es que se pueden mover dos fichas contiguas ya sean iguales o diferentes, pero sin invertir su orden.

Movimiento válido: \longrightarrow \longrightarrow \longrightarrow Movimiento incorrecto: \bigcirc \longrightarrow \longrightarrow \bigcirc

Pero cuidado, el reto consiste en hacerlo en sólo 5 movimientos.

<u>ÚLTIMO DÍA DE ENTREGA</u>: viernes 13 de noviembre

| Dada la posicion inicial debes conseguir la posicion final: |
|--|
| Posición inicial → |
| Posición final \rightarrow \bigcirc \bigcirc \bigcirc |
| Para conseguir lo anterior dispones de un tablero con nueve casillas y las fichas no tienen por qué estar desplazadas inicialmente hacia la izquierda, las puedes colocar donde quieras pero seguidas. |
| |
| La regla para mover las fichas es que se pueden mover dos fichas contiguas ya sean |

Y lo último, el reto consiste en hacerlo en sólo 3 movimientos.

iguales o diferentes, pero sin invertir su orden (al igual que en el reto anterior)

NOTA: El segundo y tercer reto se puntuarán parcialmente si se consiguen realizar en más de 5 y 3 movimientos respectivamente.