

# TINKERCAD

¡Gracias por descargar este documento! .El objetivo de este archivo es servir de guía rápida de acceso a tutoriales de mi canal de Youtube [CARÁCTER MAKER](#). Aquí tienes los vídeos más importantes del canal relacionados con TINKERCAD. Espero que te sirva. El documento está vivo. Lo actualizaré conforme saque nuevos vídeos en el canal. ¡Espero que te sirva de mucha ayuda!.

Última actualización: 01/04/2026

FUNDAMENTOS DEL PROGRAMA:

- [Entorno de trabajo y herramientas básicas](#)
- [Posicionar Figuras](#)
- [Agrupar y agujerear](#)
- [Herramientas regla y alinear](#)
- [Cómo importar archivos SVG y modificarlos](#)
- [Cómo gestionar múltiples cuentas \(crear cuenta de profesor\)](#)

Trucos y TIPS avanzados:

- [5 trucos para facilitar los diseños](#): Cómo separar Figuras, crear matriz de píxeles, utilizar regla, posicionar sin regla y utilizar Cruise.
- [3 técnicas avanzadas](#): Crear figuras Pixel-Art, Vectorizar imágenes y crear letreros mágicos

Proyectos educativos

Dificultad media-fácil (5º-6º de primaria y ESO)

- [Cómo crear un llavero básico personalizado](#): proyecto sencillo en el que los alumnos crean un llavero a partir de una imagen descargada de internet y previamente vectorizada.
- [Cómo crear decoraciones navideñas básicas](#): proyecto sencillo en el que los alumnos aprenden a crear decoraciones navideñas, utilizando las herramientas básicas de Tinkercad
- [Cómo crear un llavero desmontable con Tinkercad e Inkscape basado en MINECRAFT O AMONG US](#): proyecto de dificultad media en el que el alumno crea un llavero por partes, a partir de una imagen vectorizada en Inkscape.
- [Cómo crear unas pinzas telescópicas](#): proyecto de dificultad media en el que los alumnos aprenden a crear unas pinzas telescópicas.
- [Cómo crear llaveros pixel-art 3D](#): Proyecto de dificultad media en el que los alumnos aprenden a crear llaveros personalizados basados en píxeles.

#### Dificultad avanzada (ESO o superior)

- [Cómo crear una máquina para dibujar circunferencias](#): Proyecto de dificultad media-avanzada en el que el alumno diseña una máquina para crear circunferencias, utilizando componentes electrónicos como un motor, cableado y portapilas.
- [Proyecto reloj personalizado](#): Proyecto de dificultad media-avanzada, en el que los alumnos crean la base del reloj en Tinkercad, y decoran la parte frontal con CANVA y MAKERLAB
- [Construye un robot básico con Tinkercad y prográmalo con Micro:Bit](#): Proyecto de dificultad avanzada en el que lo alumnos aprenden a diseñar un robot sencillo, y luego lo programas con la tarjeta Micro:Bit. El proyecto incluye diseño del robot, montaje y programación con la tarjeta Micro:Bit.
- [Cómo crear un árbol de navidad decorativo con iluminación con bombillas](#): Proyecto de dificultad avanzada en el que el alumno aprende a modificar un diseño previo, y adaptarlo a un kit comercial de enseñanza de circuitos eléctricos.
- Cómo crear una powerbank a pilas: Proyecto de dificultad avanzada, en el que los alumnos diseñan una caja powerbank a pilas, utilizando componentes electrónicos como un convertor DC-DC, portapilas y botón ON-OFF.
  - [Parte 1: Diseño de la tapa](#)
  - [Parte 2: Diseño de la base](#)
  - [Parte 3: Diseño del interior](#)
- [Proyecto estrella de Neón](#): Proyecto de dificultad avanzada en el que los alumnos crear una decoración navideña en forma de estrella y decoran con iluminación de neón.
- [Proyecto crea tu funko/figura con IA](#): Este proyecto combina la IA de Makerlab y chatgpt, con la edición de la caja en inkscape, para crear una figura a partir de una imagen. Como proyecto educativo es recomendable imprimirla en blanco y que los alumnos la pinten con pintura acrílica.