

# **JUEGO DE LOS NOMBRES Y VALORES**

## ♦ **OBJETIVOS:**

- \* Darse a conocer al grupo.
- \* Facilitar un primer encuentro del grupo.

## ♦ **DESARROLLO:**

- \* Se divide la clase en grupos de 10 personas.
- \* Los miembros de cada grupo se sientan en círculo, de modo que cada uno pueda ver y hablar sin quedar oculto.
- \* Un voluntario inicia el juego diciendo su nombre , una cualidad que le guste de sí mismo y contando al grupo cómo se siente en ese momento (Ej.: “Mi nombre es Pablo, soy una persona alegre y me siento contento de empezar el curso”)
- \* Moviéndose en dirección de las agujas del reloj, la persona siguiente repite el nombre de la precedente y todo lo que ha dicho. Luego dice su nombre , una de sus cualidades y su estado de ánimo en ese momento (Ej.: “Mi compañero se llama Pablo , es alegre y se siente contento de empezar el curso. Yo me llamo Marta , soy sociable y estoy triste porque acabaron las vacaciones”).
- \* Continúa el compañero de al lado, siempre siguiendo el movimiento de las agujas del reloj. Éste repite los nombres y lo que han dicho los compañeros anteriores, y luego dice su propio nombre , una cualidad y su estado de ánimo (Ej.: Él se llama Pablo, es alegre y se siente contento de empezar el curso. Ella se llama Marta, es sociable y se siente triste porque han acabado las vacaciones. Yo me llamo Andrés, soy trabajador y me siento contento de volver a ver a mis compañeros”).
- \* Se sigue la rueda de forma que cada uno debe repetir lo dicho por todos los compañeros anteriores , y luego dar su propio nombre y decir una cualidad y cómo se siente. El juego termina cuando el que ha iniciado la ronda repite todo lo dicho por los miembros del grupo.
- \* Puede reducirse el número de los miembros del grupo si se considera muy numeroso.