



Trabajos de fin de curso realizados por los alumnos.

1º.- ANIMAMOS TU EVENTO:

Seguro que has visto muchos eventos como conciertos, galas de entrega de premios de películas, artistas musicales, etc donde de fondo utilizan unos paneles o pantallas con mágenes artísticas con animaciones o efectos muy bonitos. Este tipo de decorados artísticos se pueden realizar con software informático profesional, que suele ser privativo y bastante caro y que se utiliza para animaciones, efectos visuales y composición de imágenes en movimiento. También se usa mucho en la creación de vídeos de cine, televisión y web.

Pero... ¿sabías que existe un lenguaje de programación llamado Processing que se utiliza como herramienta para que artistas, diseñadores visuales y miembros de otras comunidades ajenos a la programación, aprendan las bases de la misma y realicen este tipo de arte gráfico instantáneo y visual con fines artísticos o decorativos, y que además es de código abierto y por tanto libre?

Presentaciones realizadas:

Ana de Novales Herce. Cristina Garcia Salgueiro

- https://www.canva.com/design/DAGi7dzxmWA/_vOE7s4RYYluAVf9S2QiUg/edit

Ainara Zamorano Verdejo

- https://www.canva.com/design/DAGnhM_GKjw/uW0H8SEtU_NwLtf7ulQdaQ/edit?utm_content=DAGnhM_GKjw&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Numayo Prieto Rodríguez. Iglesias Ruiz-.Jaime

- <https://sites.google.com/iesmiguelservervet.com/fondo-de-pantalla-cdpc?usp=sharing&pli=1>

Regina García.

- https://www.canva.com/design/DAGpfly1UgY/C-LHIG93BuodPqXh-90nKw/edit?utm_content=DAGpfly1UgY&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

-

2º.- CREAMOS UN VIDEOJUEGO.

¿Qué tal se te dan los videojuegos? Seguro que alguna vez has jugado a alguno, pero..., ¿has programado en alguna ocasión tu propio videojuego?, ¿tal vez con Scratch? Espera y presta atención porque lo que vas a aprender en este proyecto creo que te va a dejar con la boca abierta y te sorprenderás de lo que vas a llegar a crear.

Quizás sepas que para la creación de videojuegos los desarrolladores utilizan aplicaciones profesionales conocidas como motores de desarrollo, entre los más utilizados están Unity y Unreal engine. En este reto que comienza te propongo que usemos Processing que, aunque no es una herramienta específica para videojuegos, sus recursos gráficos permiten realizar juegos en 2D (dos dimensiones) con relativa facilidad y con unos resultados alucinantes.

Dejémonos de rodeos, éste es el reto que te planteo, deberás realizar una un videojuego en 2D como una auténtica empresa de videojuegos. Para ello, deberás aprender a manejar Processing para crear animaciones, interacciones y eventos, etc.

Presentaciones realizadas:

Pablo Pacheco. Elias Aguilera

- https://www.canva.com/design/DAGo7nEK0Ig/NoXXsjQ_zVsoHnKS2Ydfsw/edit?utm_content=DAGo7nEK0Ig&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Julia Amado, Carlota Monterrubio y Patricia Esmorís

- https://www.canva.com/design/DAGoLM24M5I/bNJDR1JKLeWBWrMt5327vw/edit?utm_content=DAGoLM24M5I&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Ana de Novales Herce.

- <https://sites.google.com/iesmiguelservervet.com/webdeproccesing/inicio>

Ainara Zamorano Verdejo

- https://www.canva.com/design/DAGkPArnSZw/fVG_o2nVufqa1oQGH0Wy0Q/edit

David Guzmán.



- https://www.canva.com/design/DAGo0gXjs0l/BeTHMbICmHCQPX2CYqEEGg/edit?utm_content=DAGo0gXjs0l&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Santiago Fernández

- https://www.canva.com/design/DAGon1UNJG4/489y0EOAoAHo2PN_VuSyJw/edit?utm_content=DAGon1UNJG4&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton