

# Diseño Universal para el Aprendizaje

**"Aprender todos/as lo más juntos/as posible"**

(Juan de Dios Fdez Galvez)



## PRINCIPIOS DUA

### I. Representación

**El QUÉ del aprendizaje**

Ofreciendo múltiples formatos en la presentación de la información.

### II. Acción y Expresión

**El CÓMO del aprendizaje**

Permitiendo al alumnado diferentes opciones de llevar a cabo las tareas de aprendizaje en función de sus posibilidades.

### III. Implicación

**El POR QUÉ del aprendizaje**

Variando las dinámicas de trabajo que motiven al alumnado y le permitan mantener su interés.

## Paquete básico DUA

Herramientas tecnológicas para el desarrollo de la metodología basada en DUA.

(Antonio Marquez)



## Rueda DUA (Antonio Marquez)

Rueda de recursos tecnológicos organizados en torno a los 3 principios y las 9 pautas DUA.



## PRINCIPIOS Y PAUTAS

(EducaDua)



## ORIENTACIONES

**para llevarlo a la práctica**

(Carmen Alba Pastor)



**JUNTOS/AS** para una escuela inclusiva