



DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA

PROCESO DE RECUPERACIÓN DE LAS MATERIAS PENDIENTES DE CURSOS ANTERIORES

Materia pendiente	Contenidos	Actividades	Fechas
1º ESO Computación y Robótica	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ciberseguridad y propiedad intelectual 2. El internet de las cosas 3. Fundamentos de la computación física 4. Programación con Scratch 5. Fundamentos de control y robótica 3. Programación de placas MicroBit 4. Programación de robot Maqueen 	Deberán acceder a la plataforma Moodle donde el alumnado realizará los cuestionarios y actividades propuestas por evaluación.	<p>Primera entrega: 21 de Noviembre. (Los 4 primeros temas).</p> <p>Segunda entrega: 20 de Febrero del resto de las unidades de programación.</p>
2º ESO Tecnología y Digitalización	<ol style="list-style-type: none"> 1. Proceso Tecnológico 2. Expresión gráfica 3. Materiales 4. Estructuras 5. Mecanismos 6. Electricidad 7. Hardware/Software 8. Programación 9. Ciberseguridad 	Deberán acceder a la plataforma Moodle donde el alumnado realizará los cuestionarios y actividades propuestas por evaluación.	<p>Primera entrega: 21 de Noviembre. (Los 4 primeros temas).</p> <p>Segunda entrega: 20 de Febrero del resto de las unidades de programación.</p>
2º ESO Computación y Robótica	<ol style="list-style-type: none"> 1. Prácticas con Scratch 2. Retos con simulador MicroBit 	Deberán acceder a la plataforma Moodle donde el alumnado realizará los cuestionarios y actividades propuestas por evaluación.	<p>Primera entrega: 21 de Noviembre. (Los 4 primeros temas).</p> <p>Segunda entrega: 20 de Febrero del resto de las unidades de programación.</p>
3º ESO Tecnología y Digitalización	<ol style="list-style-type: none"> 1. El proceso tecnológico 2. Los circuitos eléctricos 3. Expresión gráfica 4. Electrónica analógica 5. Digitalización del entorno 6. Tecnología sostenible 	Deberán acceder a la plataforma Moodle donde el alumnado realizará los cuestionarios y actividades propuestas por evaluación.	<p>Primera entrega: 21 de Noviembre. (Los 4 primeros temas).</p> <p>Segunda entrega: 20 de Febrero del resto de las unidades de</p>



			programación.
3º ESO Computación y Robótica	1. Prácticas microbit nivel 2. 2. Realizar las prácticas con tinkercad.	Deberán acceder a la plataforma Moodle donde el alumnado realizará los cuestionarios y actividades propuestas por evaluación.	Primera entrega: 21 de Noviembre. (Los 4 primeros temas). Segunda entrega: 20 de Febrero del resto de las unidades de programación.

OBSERVACIONES: -