

# PONDERACIÓN CRITERIOS 2ESO COMPUTACIÓN Y ROBÓTICA

Nº Criterio	Denominación	Ponderación %	Método de calificación
CyR1.1	Entender cómo funciona internamente un programa informático, la manera de elaborarlo y sus principales componentes.	7	Evaluación aritmética
CyR1.2	Resolver la variedad de problemas que se presentan cuando se desarrolla una pieza de software y generalizar las soluciones.	7	Evaluación aritmética
CyR1.3	Realizar el ciclo de vida completo del desarrollo de una aplicación: análisis, diseño, programación y pruebas.	7	Evaluación aritmética
CyR1.4	Trabajar en equipo en el proyecto de construcción de una aplicación multimedia sencilla, colaborando y comunicándose de forma adecuada.	7	Evaluación aritmética
CyR1.5	Entender el funcionamiento interno de las aplicaciones móviles, y cómo se construyen.	2	Evaluación aritmética
CyR1.6	Resolver la variedad de problemas que se presentan cuando se desarrolla una aplicación móvil, y generalizar las soluciones.	2	Evaluación aritmética
CyR1.7	Realizar el ciclo de vida completo del desarrollo de una aplicación móvil: análisis, diseño, programación, pruebas.	2	Evaluación aritmética
CyR1.8	Trabajar en equipo en el proyecto de construcción de una aplicación móvil sencilla, colaborando y comunicándose de forma adecuada.	2	Evaluación aritmética
CyR1.9	Entender el funcionamiento interno de las páginas web y las aplicaciones web, y cómo se construyen.	3	Evaluación aritmética
CyR1.10	Resolver la variedad de problemas que se presentan cuando se desarrolla una aplicación web, y generalizar las soluciones.	3	Evaluación aritmética
CyR1.11	Realizar el ciclo de vida completo del desarrollo de una aplicación web: análisis, diseño, programación, pruebas.	3	Evaluación aritmética
CyR1.12	Trabajar en equipo en el proyecto de construcción de una aplicación web sencilla, colaborando y comunicándose de forma adecuada.	3	Evaluación aritmética
CyR2.1	Comprender el funcionamiento de los sistemas de computación física, sus componentes y principales características.	8	Evaluación aritmética
CyR2.2	Reconocer el papel de la computación en nuestra sociedad.	2	Evaluación aritmética
CyR2.3	Ser capaz de construir un sistema de computación que interactúe con el mundo físico en el contexto de un problema del mundo real.	10	Evaluación aritmética

CyR2.4	Trabajar en equipo en el proyecto de construcción de un sistema sencillo de computación física, colaborando y comunicándose de forma adecuada.	4	Evaluación aritmética
CyR2.5	Comprender el funcionamiento de Internet de las Cosas, sus componentes y principales características.	2	Evaluación aritmética
CyR2.6	Conocer el impacto de Internet de las Cosas en nuestra sociedad, haciendo un uso seguro de estos dispositivos.	2	Evaluación aritmética
CyR2.7	Ser capaz de construir un sistema de computación IoT, que conectado a Internet, genere e intercambie datos, en el contexto de un problema del mundo real.	0	Evaluación aritmética
CyR2.8	Trabajar en equipo en el proyecto de construcción de un sistema de computación IoT, colaborando y comunicándose de forma adecuada.	0	Evaluación aritmética
CyR2.9	Comprender los principios de ingeniería en los que se basan los robots, su funcionamiento, componentes y características.	8	Evaluación aritmética
CyR2.10	Comprender el impacto presente y futuro de la robótica en nuestra sociedad.	3	Evaluación aritmética
CyR2.11	Ser capaz de construir un sistema robótico móvil, en el contexto de un problema del mundo real.	0	Evaluación aritmética
CyR2.12	Trabajar en equipo en el proyecto de construcción de un sistema robótico, colaborando y comunicándose de forma adecuada.	0	Evaluación aritmética
CyR3.1	Conocer la naturaleza de las distintas tipologías de datos siendo conscientes de la cantidad de datos generados hoy en día; analizarlos, visualizarlos y compararlos.	3	Evaluación aritmética
CyR3.2	Comprender y utilizar el periodismo de datos.	0	Evaluación aritmética
CyR3.3	Entender y distinguir los dispositivos de una ciudad inteligente.	2	Evaluación aritmética
CyR3.4	Conocer los criterios de seguridad y ser responsable a la hora de utilizar los servicios de intercambio y publicación de información en Internet.	2	Evaluación aritmética
CyR3.5	Entender y reconocer los derechos de autor de los materiales que usamos en Internet.	2	Evaluación aritmética
CyR3.6	Seguir, conocer y adoptar conductas de seguridad y hábitos que permitan la protección del individuo en su interacción en la red.	2	Evaluación aritmética
CyR3.7	Comprender los principios básicos de funcionamiento de los agentes inteligentes y de las técnicas de aprendizaje automático.	0	Evaluación aritmética

CyR3.8	Conocer el impacto de la Inteligencia Artificial en nuestra sociedad, y las posibilidades que ofrece para mejorar nuestra comprensión del mundo.	2	Evaluación aritmética
CyR3.9	Ser capaz de construir una aplicación sencilla que incorpore alguna funcionalidad enmarcada dentro de la Inteligencia Artificial.	0	Evaluación aritmética