



Proyecto FP Dual

Desarrollo de Aplicaciones
Multiplataforma (**DAM**)

IES Torre de los Guzmanes (La Algaba)



I.E.S.
Torre de los Guzmanes
La Aljaba

Proyecto FP Dual

¿Qué es la FP Dual?

Proyecto FP Dual

La **Formación Profesional Dual** (FP Dual) es un modelo educativo que combina la formación en el centro educativo con el aprendizaje en una empresa.

Este enfoque ofrece a los estudiantes la oportunidad de adquirir conocimientos teóricos y habilidades prácticas al mismo tiempo, permitiéndoles una transición más fluida al mundo laboral.

Proyecto FP Dual

La FP Dual está compuesta por:

Formación Inicial (FI): El alumnado empieza el curso en la escuela y adquieren los conocimientos bases de su trabajo.

Formación en Alternancia (FA): En un momento determinado, continúan con su aprendizaje alternando su estancia en el centro (FAC) y en la empresa (FAE).

Proyecto FP Dual

El Rol de Coordinador/a en Empresa:

Preparación: Pequeña formación sobre FP Dual y coordinación con el Responsable FP Dual del Centro.

Logística: Preparar los recursos y el puesto de trabajo.

Bienvenida: Recibir al alumnado y primeras orientaciones.

Seguimiento: Revisar el aprendizaje del alumnado en el centro, dando feedback y proponiendo actividades adicionales. Firmar los diarios de trabajo (semanal).

Valoración: En última instancia, valorar la FAE del alumno/a.

Proyecto FP Dual

Concretando tiempos y próximos pasos.



Planificación 3er trimestre Curso 23/24 - 1º de DAM

ABRIL						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

MAYO						
L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

JUNIO						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Total días

Total horas

Formación Alternancia en Centro (FAC)

22 días

6 132

Formación Alternancia en Empresa (FAE)

31 días

6,5 201,5

Horario: 8:00 a 14:30 (6 horas y media diarias en empresa)

Planificación 1er y 2o trimestre Curso 24/25 - 2º de DAM



NOVIEMBRE						
L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

DICIEMBRE						
L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	29	30
30	31					

ENERO						
L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

FEBRERO						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28		

MARZO						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

Total días

Total horas

Formación Alternancia en Centro (FAC)

24 días 6 144

Formación Alternancia en Empresa (FAE)

37 días 6,50 240

Total horas 1º FAE 201,5

Total horas 2º FAE 240

Total FCT 370

Total FP Dual **812**

Horario: 8:00 a 14:30 (6 horas v media diarias)

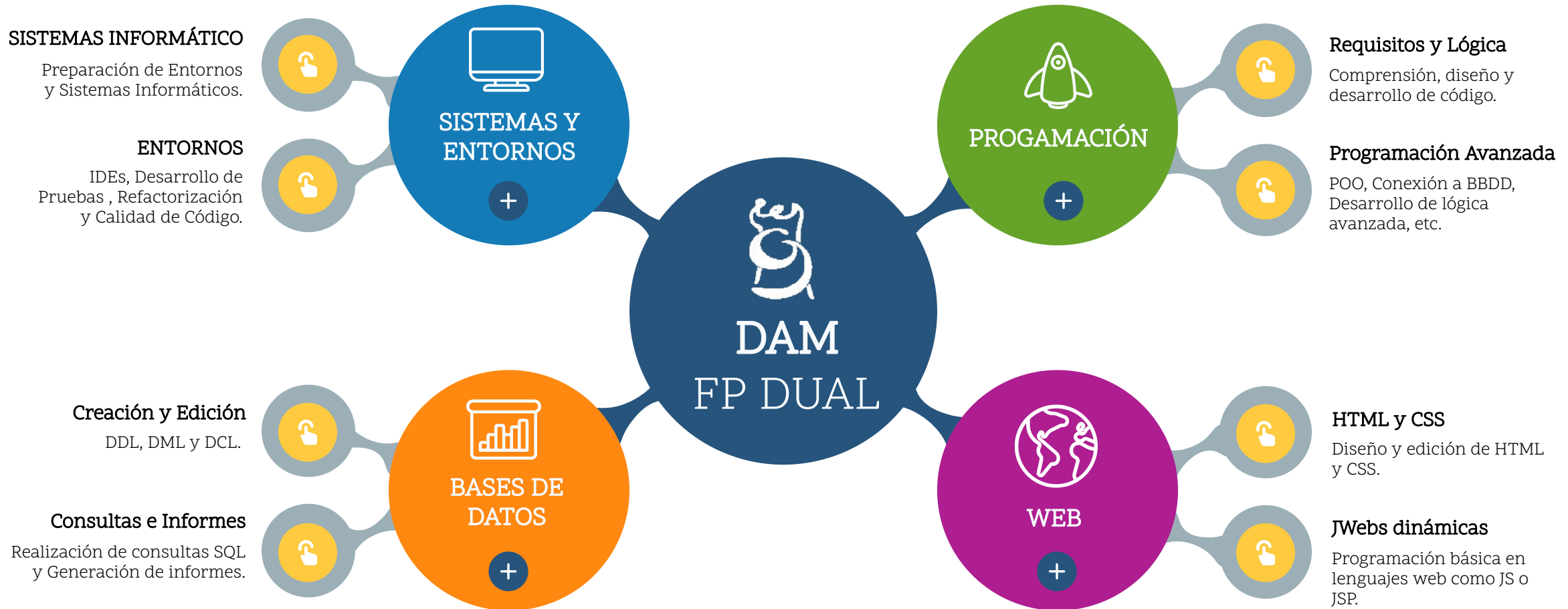


I.E.S.
Torre de los Guzmanes
La Algaba

Proyecto FP Dual

Perfil DAM

FP Dual Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (1º DAM)



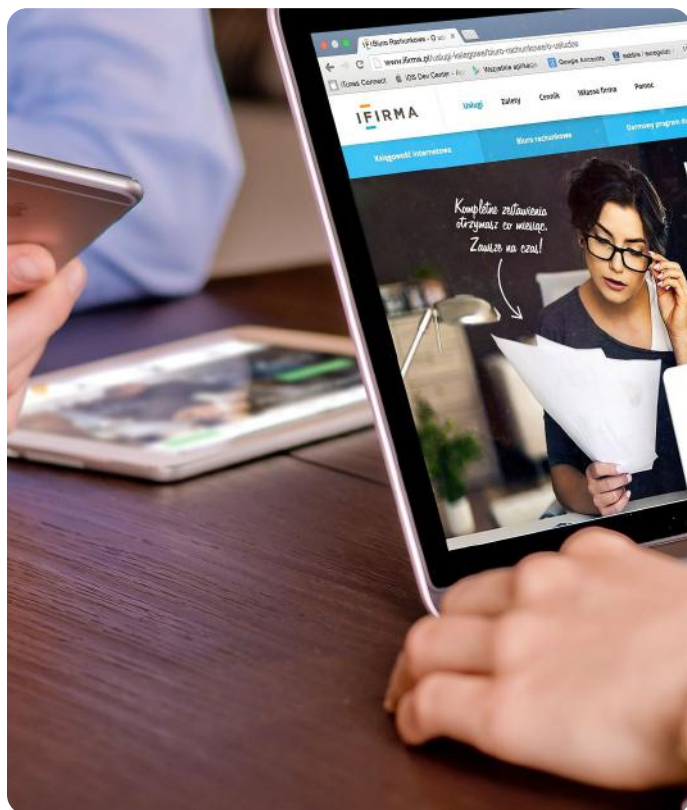


Bases de Datos

Gestión consulta y almacenamiento de información.

Actividades Formativas (AF):

- AF05. Planificar, diseñar y crear una base de datos definiendo su estructura según los requisitos y las necesidades de desarrollo del usuario.
- AF06. Planificar y ejecutar consultas para la recuperación de datos según las necesidades del usuario.
- AF07. Realizar las modificaciones de la información de la base de datos siguiendo los requisitos del usuario.
- AF08. Creación y ejecución de procedimientos almacenados en la base de datos .
- AF09. Gestionar y comprender las bases de datos no relacionales utilizadas en la empresa.



Lenguajes de Marcas

Publicación, difusión y transmisión de información para la web.

Actividades Formativas (AF):

- AF13. Utiliza lenguajes de marcas y hojas de estilo para la creación de un sitio web compuesto de varias páginas web dinámicas.
- AF15. Creación y utilización de documentos XML siguiendo los mecanismos de validación gestionando la información asociada a los documentos utilizando un lenguaje de consulta y manipulación adecuado.
- AF16. Gestionar, Configurar e Instalar diferentes herramientas de gestión empresarial para la generación de informes y tratamiento de la información de la empresa.

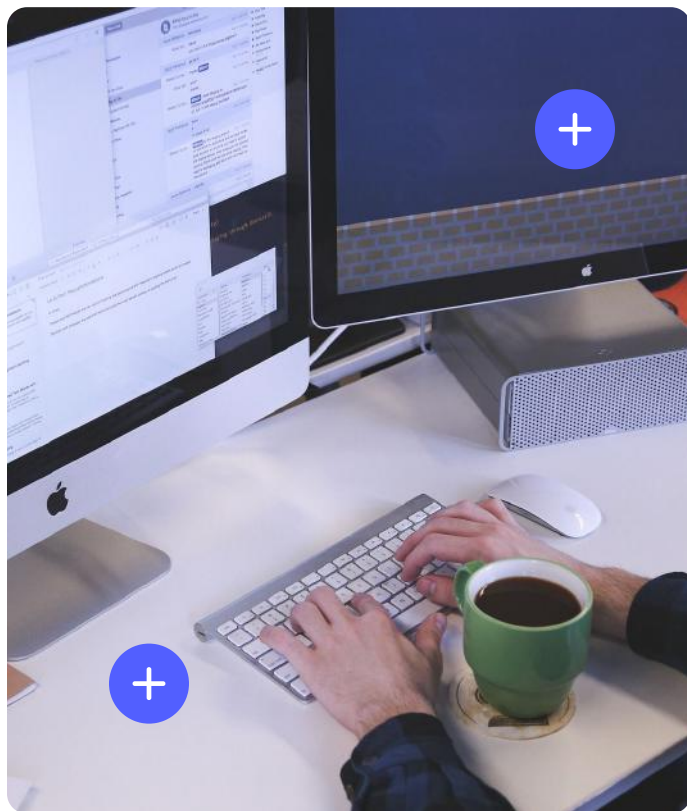


Programación

Diseño, desarrollo, adaptación y mantenimiento de aplicaciones informáticas a medida en lenguajes orientados a objetos

Actividades Formativas (AF):

- AF10. Comprender el código de diferentes programas que la empresa ha creado o está desarrollando
- AF11. Generar programas siguiendo la documentación aportada de los requisitos y funcionalidades del usuario.
- AF12. Desarrollar programas que utilicen persistencia de datos, gestión de base de datos y organización de la estructura de las diferentes vistas de datos para el usuario



Sistemas y Entornos

Preparación y administración del entorno para el desarrollo y/o administración de aplicaciones.

Actividades Formativas (AF):

- Módulo de **Sistemas Informáticos**
- Módulo de **Entornos de Desarrollo**





Calendario Actividades Formativas Empresa (AFE)

1º DAM - Curso 23/24

ABRIL						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

MAYO						
L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

JUNIO						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

SISTEMAS Y ENTORNOS

Del 3 al 12 de abril 2024

PROGRAMACIÓN

Del 17 de abril al 16 de mayo 2024

BASES DE DATOS

Del 17 al 31 de mayo 2024

WEB

Del 5 al 13 de junio 2024

Proyecto FP Dual

Actividades Formativa Empresa (AFE)



Módulo	AFE	Ejemplos prácticos en Empresa
Sistemas Informáticos	AF01. Planificar el proceso de instalación y configuración de un sistema informático realizando la instalación y configuración del mismo para su puesta en funcionamiento.	Instalación o configuración del Sistema Operativo para el entorno de trabajo.
		Revisar, leer y comprender las normas internas de seguridad.
		Añadir diferentes dispositivos (escáner, impresora, etc.).
		Comprobación de la instalación correcta de los programas y recursos necesarios para trabajar.
		Generación de documentación técnica específica.
	AF02. Gestionar los dispositivos de almacenamiento para garantizar la integridad de datos.	Revisión de la cantidad de memoria principal y espacio de memoria secundaria disponible.
		Revisión de las unidades de disco disponibles.
		Realizar las divisiones lógicas para trabajar (preparación de espacio de entornos de trabajo)
		Planificar políticas de Backup BK (o copias de seguridad)
		Revisar opciones de automatización de BK y simulacros.
	AF03. Realizar la administración del sistema configurando e instalando las herramientas necesarias.	Generación de documentación técnica específica.
		Identificar los requisitos de gestión y administración del sistema.
		Instalación y configuración de las herramientas necesarias para el desarrollo.
		Planificación, creación y/o administración de grupos y/o usuarios en el PC.
		Administración de los permisos de archivos y directorios.
	AF04. Configurar y gestionar el sistema para su uso en red.	Generación de documentación técnica específica.
		Identificar los requisitos del uso de redes del sistema, planificando la configuración e instalación de la red.
		Configurar e instalar los dispositivos de red.
		Configurar los protocolos de red necesarios en el sistema
		Verificar el funcionamiento del acceso a la red.
Configurar el acceso a los diferentes servicios de red disponibles.		
Documentar toda la planificación y acciones realizadas en el sistema para facilitar el seguimiento de las mismas.		



Módulo	AFE	Ejemplos prácticos en Empresa
Entornos de Desarrollo	AF16. Reconocer los entornos de desarrollo utilizados en la empresa, instalar, y configurar el entorno de desarrollo a utilizar.	Reconocer e identificar las herramientas de desarrollo que utiliza la empresa.
		Instalar las diferentes herramientas, framework o IDEs necesarios para el desarrollo.
		Configurar el entorno según las indicaciones específicas del puesto.
		Ejecutar algún código o programa en el entorno de desarrollo.
		Generar el ejecutables o código interpretable.
	AF17. Planificar y desarrollar pruebas de diferentes aplicaciones para validar su funcionamiento.	Generación de documentación técnica específica.
		Identificar las pruebas necesarias a realizar.
		Documentar el plan de pruebas definiendo las acciones necesarias a realizar, así como los valores esperados.
		Implementar un plan de pruebas.
	AF18. Optimizar el código, generando diagramas de comprensión de código que especifiquen su funcionalidad y comportamiento.	Documentar las incidencias obtenidaa en el proceso de prueba.
		Revisar el código fuente de un programa.
		Identificar las clases, procesos, funciones en el código.
		Mejorar la calidad del código añadiendo comentarios.
		Realizar diagramas para la comprensión del comportamiento de cada parte del código analizado.
	Generación de documentación técnica específica.	



Módulo	AFE	Ejemplos prácticos en Empresa
Programación	AF10. Comprender el código de diferentes programas que la empresa ha creado o está desarrollando.	Revisión de la lógica de diversos códigos y lenguajes.
		Comprensión de los requisitos y las funcionalidades del programa.
		Identificación del código desarrollado, poniendo atención a los diferentes bloques de código y las estructuras usadas.
	AF11. Generar programas siguiendo la documentación aportada de los requisitos y funcionalidades del usuario.	Documentar los requisitos y funcionalidades de diversos códigos y lenguajes.
		Desarrollar el algoritmo de una lógica determinada.
		Utilizar el entorno de desarrollo indicado para escribir el programa siguiendo el algoritmo descrito.
		Documentar utilizando comentarios de forma adecuada.
		Probar el código siguiendo las consideraciones de validación de código.
	Documentar el proceso realizado	
	AF12. Desarrollar programas que utilicen persistencia de datos, gestión de base de datos y organización de la estructura de las diferentes vistas de datos para el usuario.	Documentar los requisitos del programa, así como identificar los orígenes de información.
		Diseñar los diagramas o pseudocódigo de un problema determinado.
		Utilizar el IDE para escribir el programa siguiendo el diseño descrito anteriormente.
		Conectar el programa con las bases de datos u origen de la información.
		Organizar y diseñar la estructura del interfaz para la visualización de datos del usuario.
		Documentar utilizando comentarios de forma adecuada.
	Probar el código siguiendo las consideraciones de validación, poniendo especial cuidado en las funcionalidades de gestión de datos.	

Módulo	AFE	Ejemplos prácticos en Empresa
Bases de Datos	AF05. Planificar, diseñar y crear una base de datos definiendo su estructura según los requisitos y las necesidades de desarrollo del usuario.	Identificar rol y privilegios de usuario.
		Planificar la creación de la base de datos
		Diseñar el modelo lógico de datos siguiendo las recomendaciones de integridad y normalización de las diferentes entidades y campos de la base de datos.
		Crear la estructura física de la base de datos utilizando las herramientas apropiadas.
		Validar que el diseño realizado sigue las indicaciones de los requisitos de usuario
		Verificar la creación de tablas, relaciones y restricciones del modelo
	AF06. Planificar y ejecutar consultas para la recuperación de datos según las necesidades del usuario.	Identificar los datos que el usuario necesita obtener de la base de datos
		Planificar la consulta a realizar en base a los requisitos del usuario
		Ejecutar la consulta utilizando las herramientas adecuada
		Verificar los datos obtenidos teniendo en cuenta que cumplen los requisitos del usuario AF06CA5 Documentar las consultas realizada
	AF07. Realizar las modificaciones de la información de la base de datos siguiendo los requisitos del usuario.	Identificar las modificaciones necesarias a realizar en la base de datos.
		Planificar la secuencia de acciones para su modificación, incluyendo si es necesario la creación de transacciones para mantenimiento de la integridad de datos.
		Ejecutar las modificaciones utilizando las herramientas adecuadas.
		Verificar los datos resultantes de las modificaciones.
		Documentar el proceso realizado.
	AF08 Creación y ejecución de procedimientos almacenados en la base de datos.	Trabajar con procedimientos almacenados.
		Planificar la creación de los diferentes procedimientos asegurándonos que cumplen las necesidades del usuario.
		Crear los procedimientos, ejecutándolos en el entorno de prueba para verificar que cumplen con los requisitos del usuario.
		Guardar de forma apropiada los procedimientos almacenados para su posterior utilización.
		Documentar el proceso realizado.
AF09. Gestionar y comprender las bases de datos no relacionales utilizadas en la empresa.	Identificar otros tipos de sistema de bases de datos en la empresa.	
	Documentar el proceso de gestión de dichos sistemas de bases de datos.	

Módulo	AFE	Ejemplos prácticos en Empresa
Lenguajes de Marcas	<p>AF13. Utiliza lenguajes de marcas y hojas de estilo para la creación de un sitio web compuesto de varias páginas web dinámicas.</p>	Comprender las características del sitio web a realizar. Y analizar qué lenguaje/s de marcas utilizar para su desarrollo.
		Diseño de cada una de las páginas de que consta el sitio web, estructurando adecuadamente cada una de ellas mediante el lenguaje de marcas HTML en su última especificación oficial. Definir adecuadamente cada una de las secciones que componen las páginas. Utilización de las etiquetas necesarias.
		Utilización de algún editor de páginas web avanzado para la creación del sitio web.
		Analizar las ventajas que ofrece la última especificación de HTML con respecto a especificaciones anteriores en la creación del sitio web.
		Aplicar hojas de estilo en su última especificación para definir el aspecto del sitio web.
		Documentar el proceso realizado.
		<u>Posiciona elementos de forma distribuida y responsive.</u>
		<u>Creación y edición de programas con lenguaje JavaScript.</u>
		<u>Creación y edición de elementos dinámicos en HTML (DOM).</u>
	<p>AF14. Creación y utilización de documentos XML siguiendo los mecanismos de validación gestionando la información asociada a los documentos utilizando un lenguaje de consulta y manipulación adecuado.</p>	Identificar la estructura de documentos XML / JSON y sus reglas sintácticas. Así como analizar las características propias del lenguaje XML / JSON.
		Identificar los requisitos de información necesarios.
		Identificar las bases de datos y ficheros que actualmente se están utilizando.
		Describir la información que es necesario manipular para la creación de los documentos XML.
		Diseñar la estructura del documento XML / JSON
		Validar la escritura de la información.
		Utilizar el entorno de desarrollo para la manipulación de la estructura XML/JSON definida.
		Conectar el documento con las bases de datos que se utilizan, siguiendo los mecanismos de transformación necesarios.
		Documentar utilizando comentarios de forma adecuada.
	<p>AF15. Gestionar, Configurar e Instalar diferentes herramientas de gestión empresarial para la generación de informes y tratamiento de la información de la empresa.</p>	Comprender las aplicaciones de gestión empresarial que utiliza la empresa.
		Ayudar en la configuración de las aplicaciones que los usuarios están utilizando en la empresa.
		Generar informes extrayendo la información adecuada para su gestión y tratamiento utilizando dichas herramientas.



Contacto

IES Torre de los Guzmanes (La Algaba)

Fco. Javier Prada Oliva

(fpraoli695@g.educaand.es) - 653 53 40 50

Responsable FP Dual