

APRENDIZAJES IMPRESCINDIBLES (TECNOLOGÍA)

Tratados en reunión de Departamento el 28 de abril de 2020

2º E.S.O.

- Introducción a la electricidad
- introducción a la programación con Scratch.

3º E.S.O.

- Introducción a la electrónica
- Introducción a la programación con Arduino.

4º E.S.O.

- Electrónica Digital
- Introducción a los sistemas de control y programación con Arduino.