

## Experiencias aleatorias y sucesos

Las experiencias con resultados que dependen del azar son **experiencias aleatorias**.

Por ejemplo, al lanzar un dado:

- Es **seguro** que saldrá un número menor que 6.
- Es **probable** que salga un 5.
- Es **imposible** que salga un 8.

Los resultados de una experiencia aleatoria se denominan **sucesos** y los clasificamos como **posibles** o **probables**, **seguros** e **imposibles**.

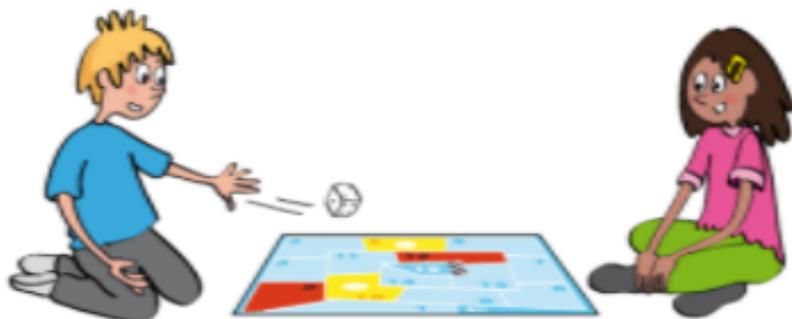


- 1 De las siguientes experiencias, ¿cuáles son aleatorias?:
  - a) Sacar hielo del congelador y observar si se derrite.
  - b) Calentar un cazo y observar si la temperatura del agua sube.
  - c) Girar una ruleta y observar el resultado.
- 2 Escribe dos experiencias aleatorias y otras dos que no lo sean.
- 3 En la experiencia sacar una carta de la baraja, ¿qué clase de suceso es sacar un rey?
- 4 Escribe todos los resultados posibles al lanzar dos monedas.
- 5 Clasifica como seguro, probable o imposible estos sucesos en la experiencia lanzar dos dados:
  - a) Que sumen 8.
  - b) Que las puntuaciones obtenidas sumen 25.
  - c) Que las puntuaciones obtenidas sean iguales.
  - d) Que las puntuaciones obtenidas sumen 1.
- 6 Copia y completa estas oraciones en tu cuaderno con «seguro», «probable» o «imposible»:
  - a) Que al lanzar una moneda salga cruz es un suceso  $?$ .
  - b) Que al lanzar un dado obtengamos una puntuación de nueve es un suceso  $?$ .
  - c) Que mañana gane tu equipo preferido es un suceso  $?$ .
  - d) Que anochezca hoy es un suceso  $?$ .

7 Escribe si estos sucesos son seguros, posibles o imposibles:

- a) Lanzo un balón y meto gol.
- b) Mañana, el día durará 24 horas.
- c) El próximo año lloverá.
- d) Esta noche saldrá el sol.
- e) Lanzo una moneda y caerá al suelo.
- f) Saco un tres al lanzar un dado.
- g) Saco un rey de una baraja.

8 En la experiencia lanzar un dado, ¿es seguro sacar más de tres? ¿Y menos de siete?



9 Copia las oraciones siguientes en tu cuaderno y complétalas con «más probable», «menos probable» o «igual de probable»:

- a) Es  que la ruleta quede en el color rojo que en el azul.
- b) Es  que la ruleta quede en el color amarillo que en el verde.
- c) Es  que la ruleta quede en el color verde que en el rojo.



Completamos el póster.

Con los datos recogidos al principio y el gráfico del paso 2, terminad vuestro póster como más os guste.

**¡Reto conseguido!**



### Cálculo mental

Resta 21 a números de tres cifras como se indica en el ejemplo.

$$\begin{array}{c} 524 \xrightarrow{-20} 504 \xrightarrow{-1} 503 \\ \hline \phantom{524} \xrightarrow{-21} \phantom{503} \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 131 - 21 \\ 914 - 21 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 319 - 21 \\ 276 - 21 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 530 - 21 \\ 481 - 21 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 606 - 21 \\ 500 - 21 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 242 - 21 \\ 769 - 21 \end{array}$$