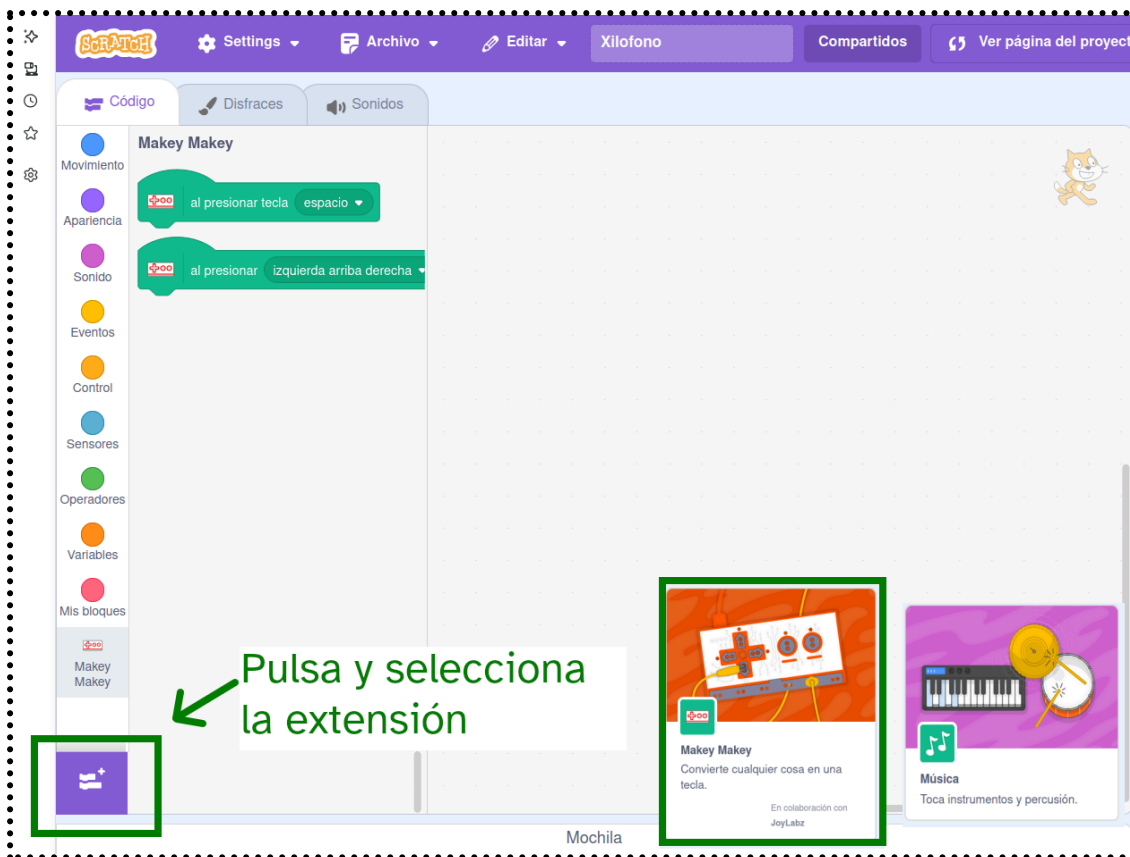


Xilofono

Scratch Y Makey

Añadir la extensión de Makey

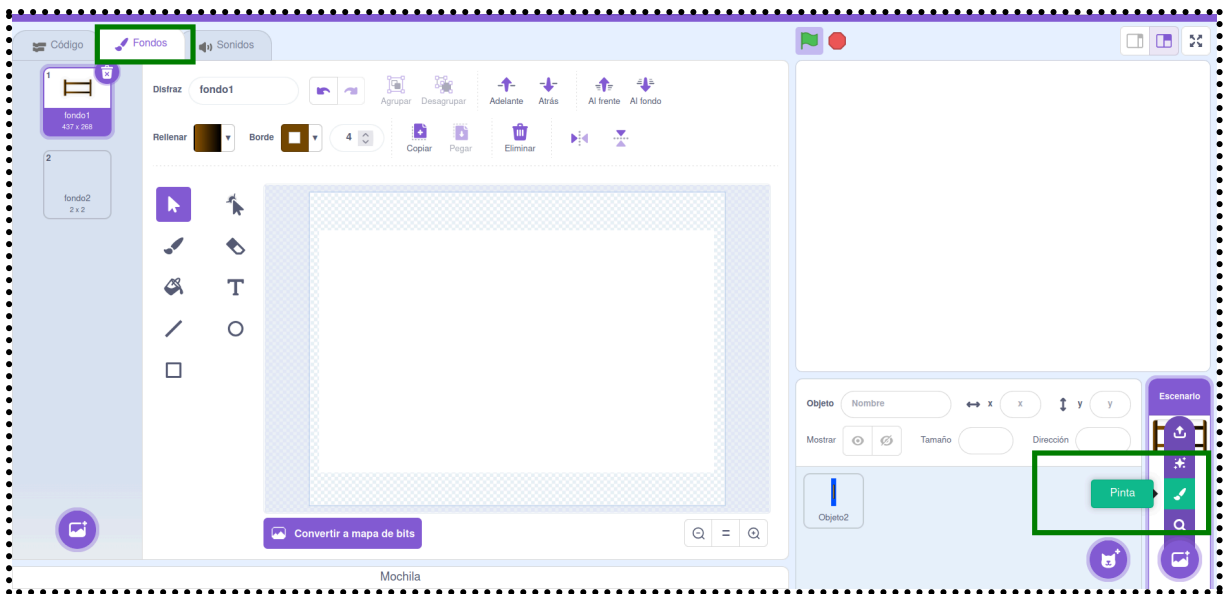
Lo primero es añadir las instrucciones de la Makey y de la música para emitir las notas:



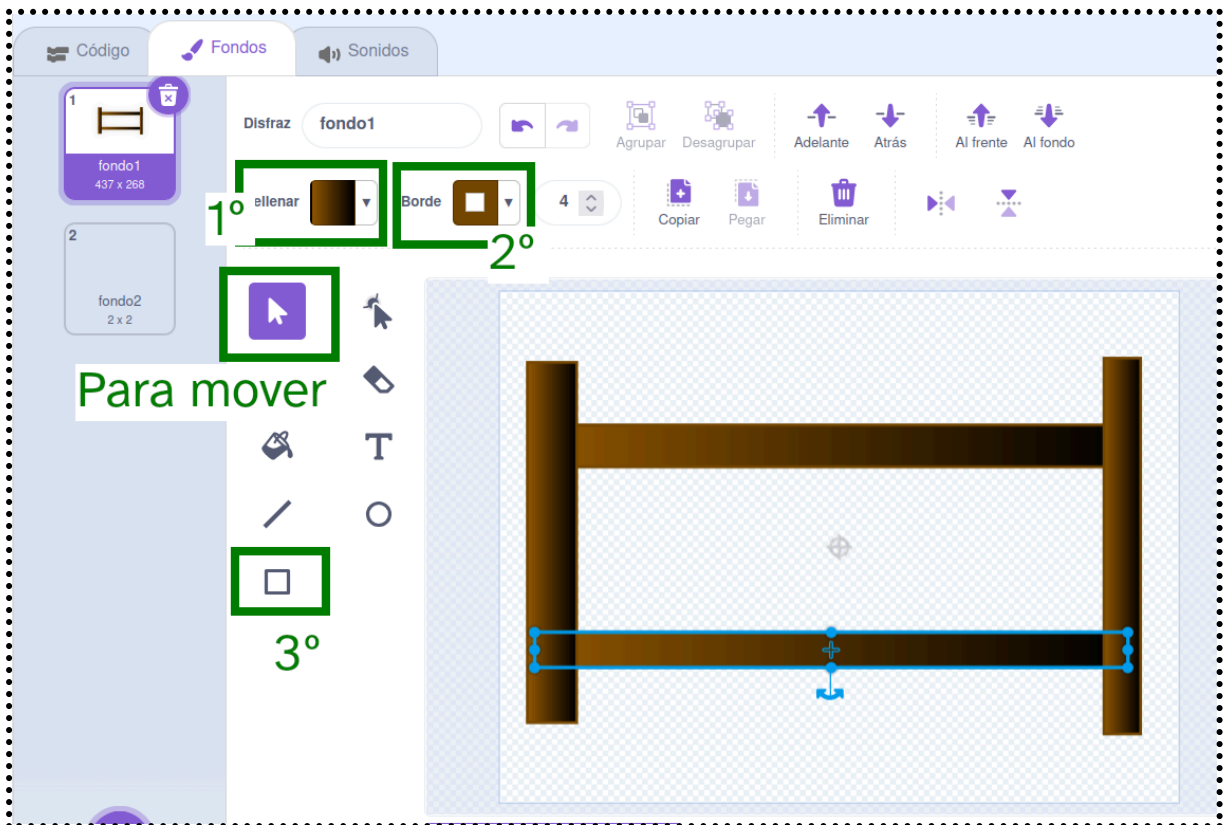
El escenario

El escenario (fondo) va a ser blanco y le vamos a pintar encima la estructura de la caja de música (son rectángulos)

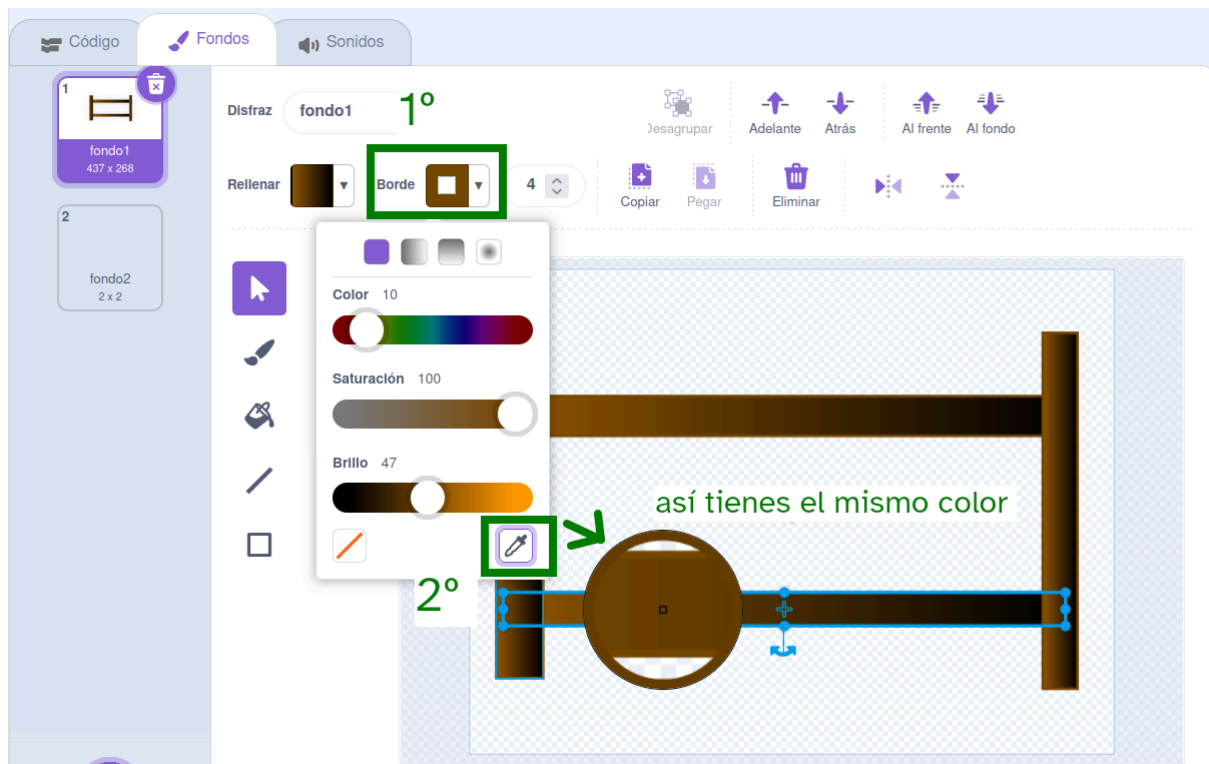
¿Cómo pinto el escenario?



Escoje el color del relleno, en este caso marrón. Luego seleccionas el rectángulo y lo pintas



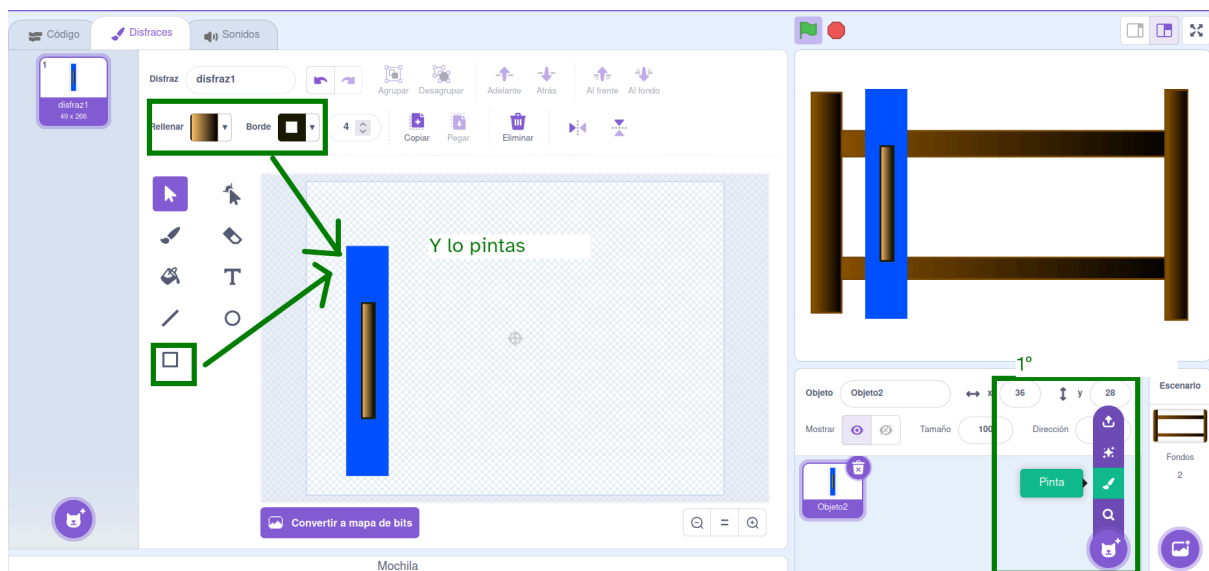
Si seleccionas el color del relleno y luego pulsas la herramienta goteo del borde y te pones sobre el rectángulo te sale el mismo color



Los personajes

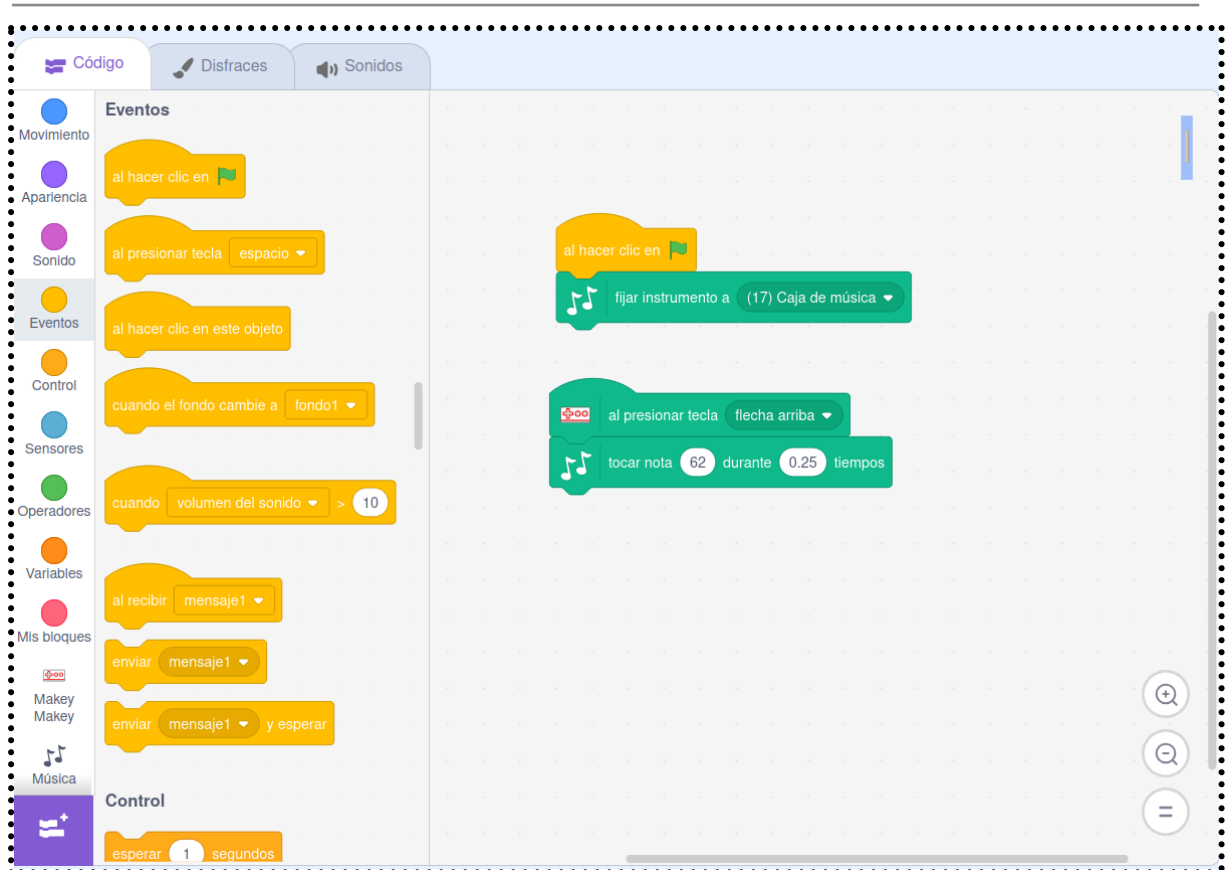
Los personajes serán las diferentes teclas. Vamos a crear una tecla completa. El dibujo y el código. Luego se duplica y le hacemos los cambios oportunos.

La tienes que dibujar:



Y una vez lo has dibujado, lo programas.

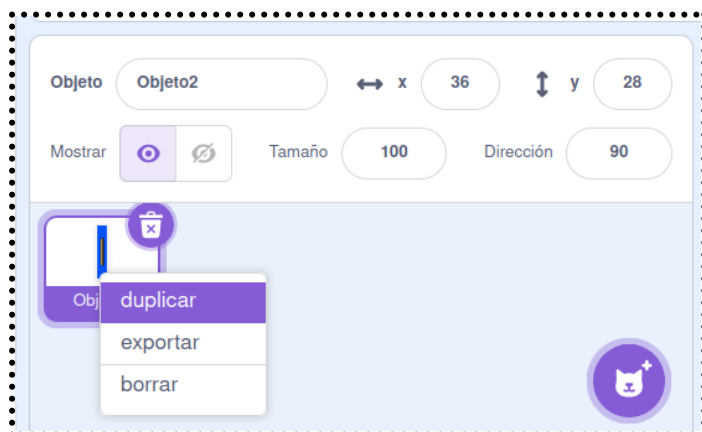
- Al empezar se fija el instrumento, en este caso la caja de música.
- Al presionar *la tecla flecha arriba* sonará la nota



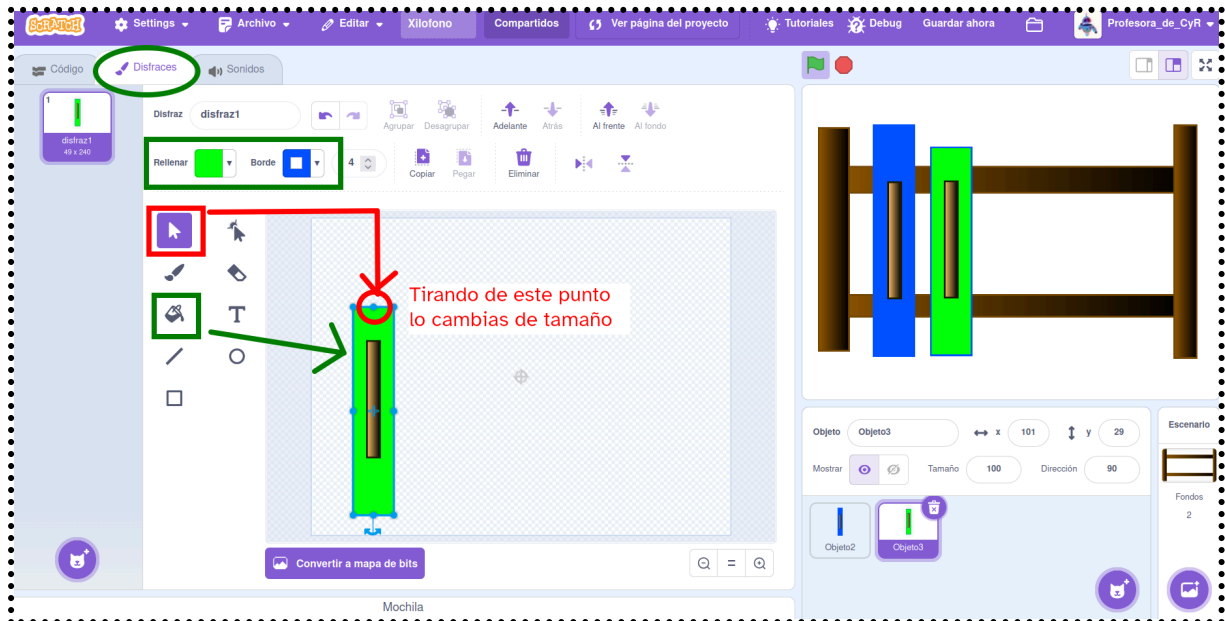
Es importante que sepas que la Makey en realidad es un teclado, funciona tanto presionando la tecla del teclado como si pulsas en la Makey.



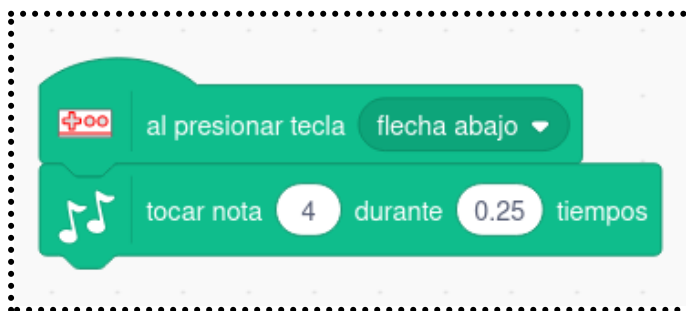
Ahora duplica el objeto (se duplica con el código)



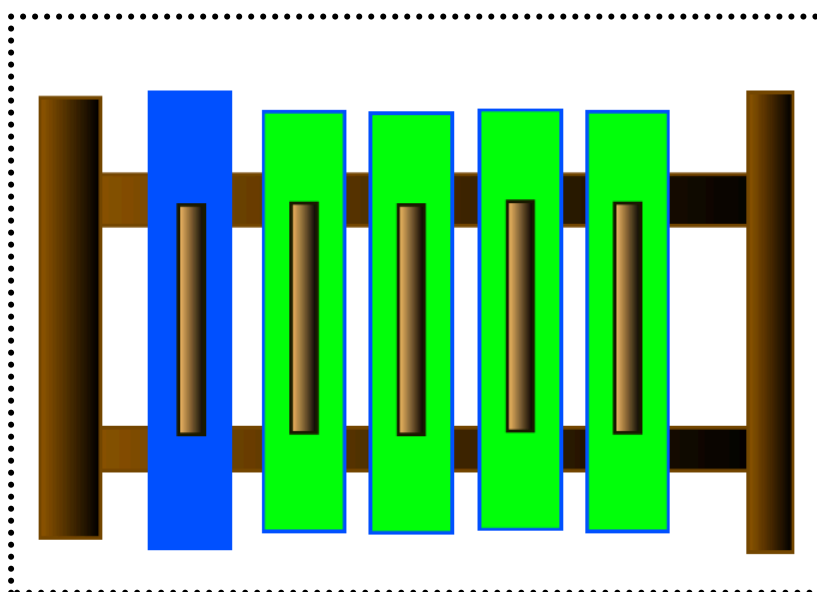
Mueve la tecla duplicada pulsando sobre ella y arrastrando. Ahora te metes en el diseño de la tecla y le cambias el diseño y el color



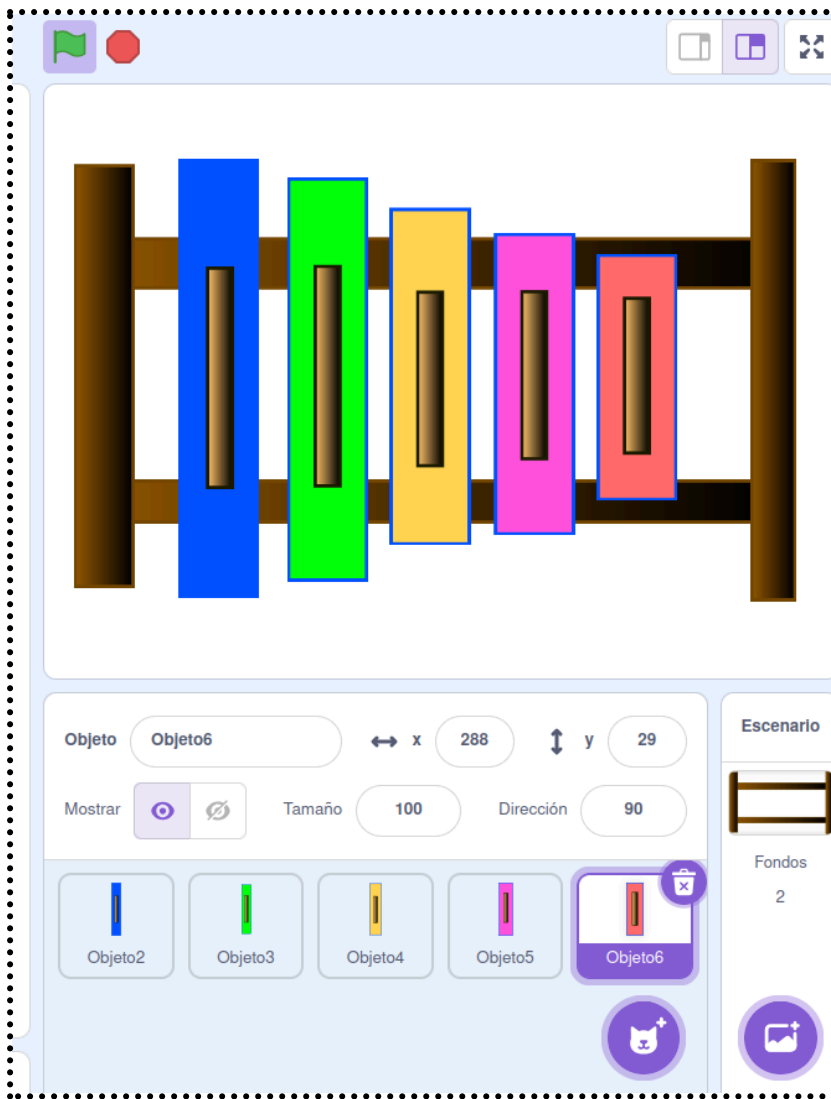
Y después cambia la tecla y el sonido de la segunda tecla



Ahora duplicas todas las veces que te haga falta hasta completar las teclas



A continuación (en disfraces del personaje) le cambias el tamaño y el color:

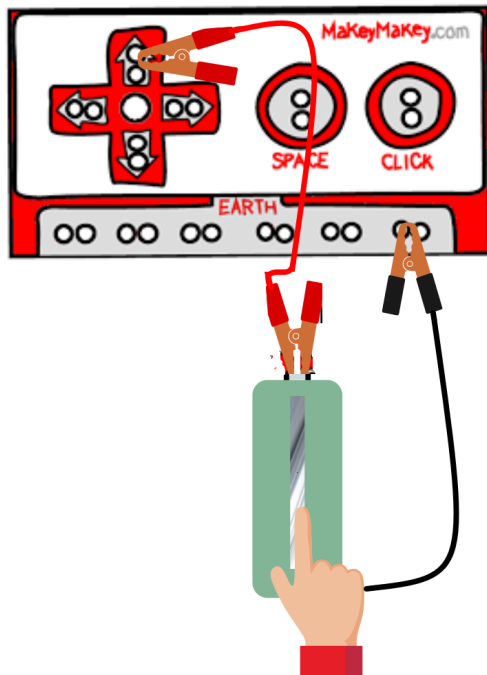


Y no olvides cambiar la tecla y el sonido

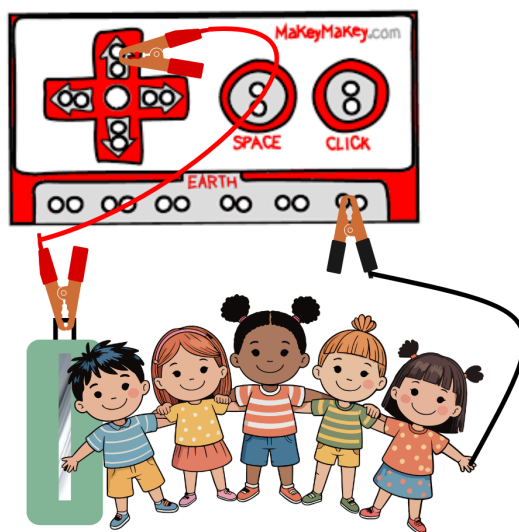


Sobre las conexiones de Makey

Para que la electricidad fluya, es necesario **cerrar un circuito**, y con la Makey Makey, esto se logra conectando el cable que va a la placa a un objeto conductor (tu mano), y tocando otro cable que esté conectado a la toma de tierra (**EARTH**) de la placa. Cuando el circuito se cierra, el ordenador interpreta la acción como una pulsación de tecla.



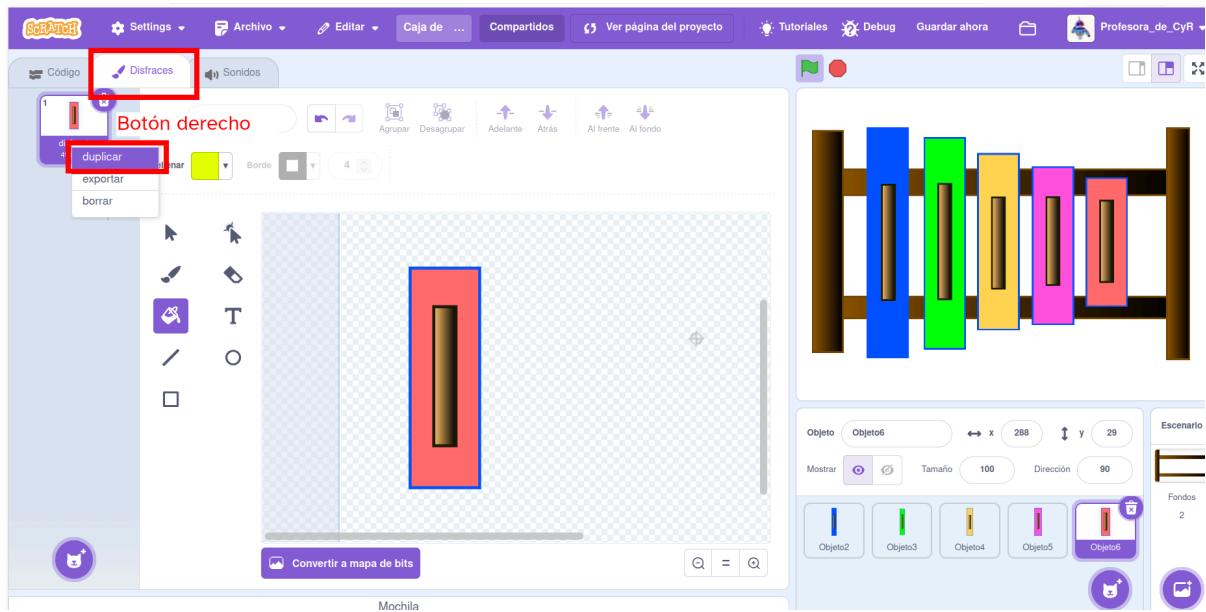
El circuito puede ser todo lo grande que quieras. mientras que termine cerrándose.



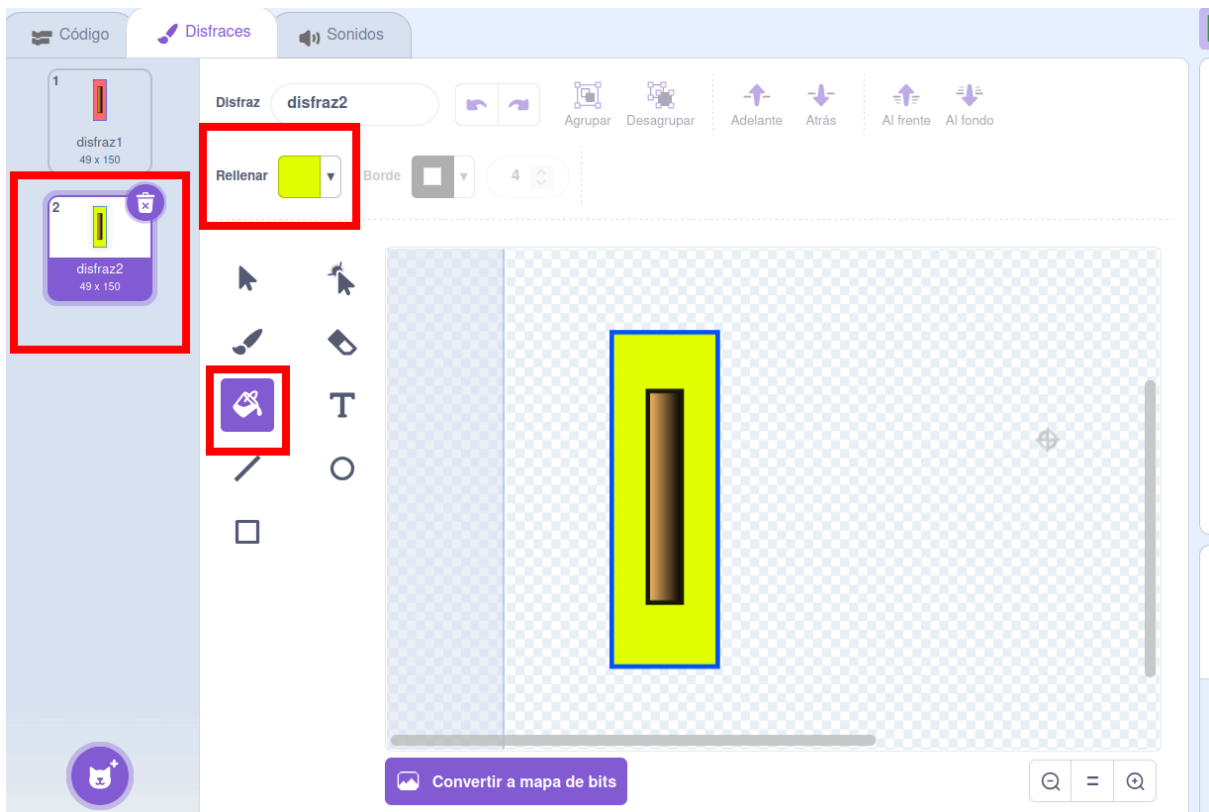
Cómo hacer que parezca que tocas las teclas en pantalla

Si quieres que cuando toques la tecla con Makey en la pantalla de Scratch se produzca algún cambio tienes que ponerle disfraces a las teclas. Para eso:

1º Duplica el disfraz



2º Cambia el color al segundo disfraz



3º Y ahora introduce el cambio en el código de cada tecla, debe cambiar de disfraz durante un corto periodo de tiempo:



Otra forma de que parezca que tocas las teclas

En lugar de cambiar de color pueden cambiar de tamaño. En este caso el código sería:

