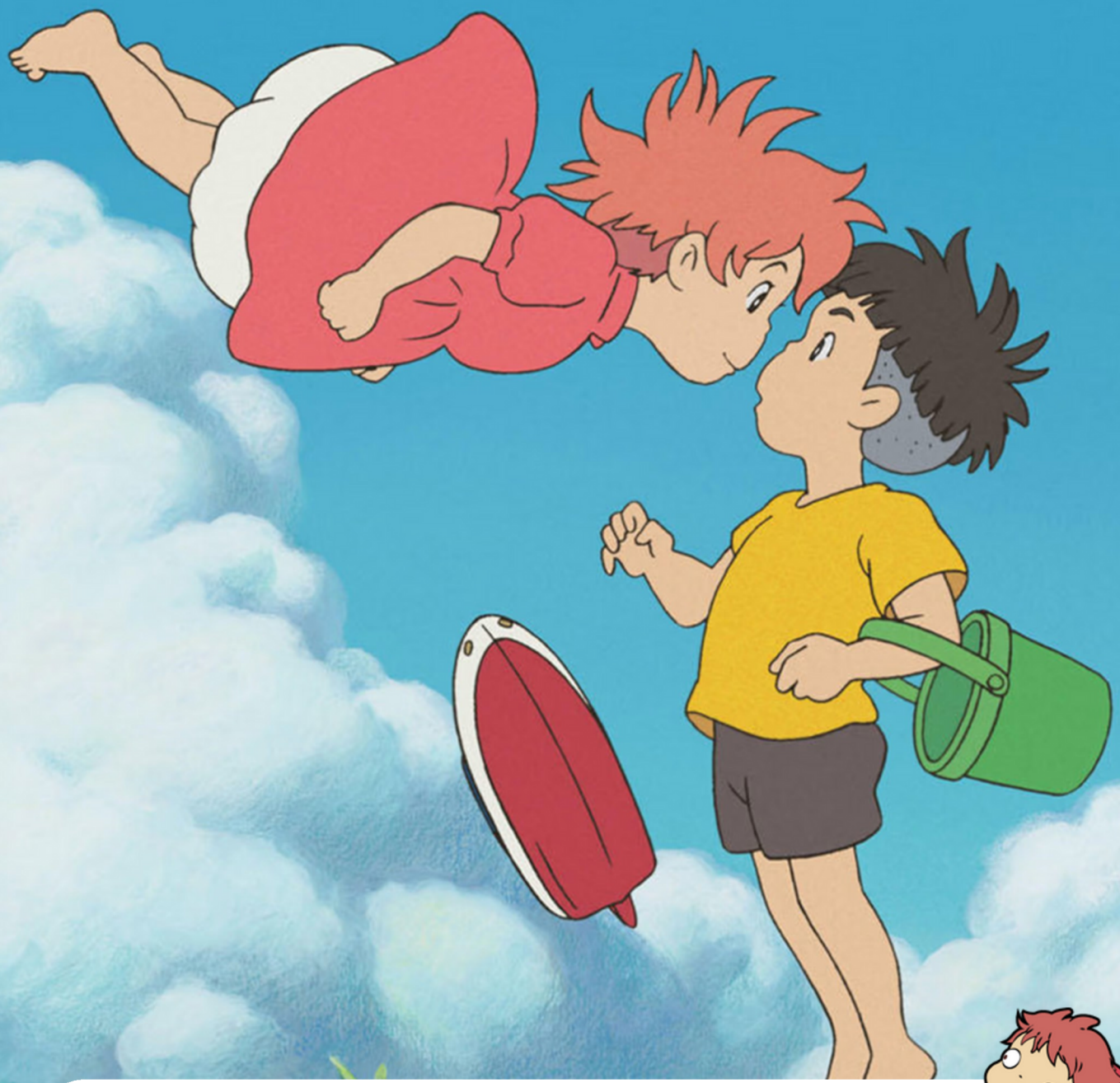


Cuaderno de actividades

PONYO



NOMBRE:



1. SOBRE LA PELÍCULA

👉 **OBSERVA LA PORTADA DEL CUADERNILLO. Y ESCRIBE A QUE PARTE DE LA HISTORIA CORRESPONDE: INTRODUCCIÓN – NUDO – DESENLACE. JUSTIFICA TU RESPUESTA**

EXCELENTE	BUENO	REGULAR	INSUFICIENTE

👉 **BUSCA EN EL DICCIONARIO LAS PALABRAS QUE APARECEN A CONTINUACIÓN Y ESCRIBE EL SIGNIFICADO. DESPUÉS ESCRIBE UN MOTIVE**

tormenta	mar	asilo	acantilado	magia

EXCELENTE	BUENO	REGULAR	INSUFICIENTE



2. DURANTE LA PELÍCULA

➤ COMPLETA ESTA TABLA ESCRIBIENDO CON LETRAS Y DIBUJANDO EL PRINCIPAL DE CADA CUADRO

PERSONAJES PRINCIPALES	CRIATURAS IMAGINARIAS
LUGARES QUE APARECEN	MOMENTOS SORPRENDENTES

EXCELENTE	BUENO	REGULAR	INSUFICIENTE



3. DESPUÉS DE LA PELÍCULA

PREGUNTAS DE REFLEXIÓN:

ACTIVIDAD 1: ¿QUÉ OCURRIÓ PRIMERO? (ORDEN CRONOLÓGICO)

NUMERA LOS SIGUIENTES HECHOS SEGÚN EL ORDEN EN QUE OCURREN EN LA PELÍCULA:

- SOSUKE ENCUENTRA A PONYO EN LA ORILLA.
- PONYO ESCAPA DEL LABORATORIO SUBMARINO.
- EL MAR SE DESCONTROLA Y SUBE SU NIVEL.
- SOSUKE Y PONYO NAVEGAN POR EL PUEBLO INUNDADO.

ACTIVIDAD 2: RESPONDE A LAS PREGUNTAS

1. ¿POR QUÉ PONYO QUIERE CONVERTIRSE EN HUMANA?

2. ¿QUÉ VALORES REPRESENTAN SOSUKE Y PONYO EN SU AMISTAD?

3. ¿QUÉ CONSECUENCIAS PROVOCA LA MAGIA DE PONYO SOBRE EL ENTORNO?

EXCELENTE	BUENO	REGULAR	INSUFICIENTE



4. EXPRESIÓN ESCRITA

IMAGINA UN FINAL ALTERNATIVO PARA PONYO:

- ¿QUÉ HABRÍA PASADO SI PONYO DECIDIERA VOLVER AL MAR DEFINITIVAMENTE?

- ¿CÓMO REACCIONARÍA SOSUKE?

ESCRIBE UN FINAL ALTERNATIVO DE UNAS 150 PALABRAS


EXCELENTE	BUENO	REGULAR	INSUFICIENTE



5. CREATIVIDAD

 **DIBUJA TU ESCENA FAVORITA DE LA PELÍCULA**

EXCELENTE	BUENO	REGULAR	INSUFICIENTE

 **DIBUJA UNA CRIATURA IMAGINARIA QUE PUEDE VIVIR EN EL MUNDO MARINO DE PONYO**

EXCELENTE	BUENO	REGULAR	INSUFICIENTE



6. JUEGOS

SOPA DE LETRAS CON PERSONAJES Y LUGARES

BUSCA LAS SIGUIENTES PALABRAS EN LA SOPA DE LETRAS:

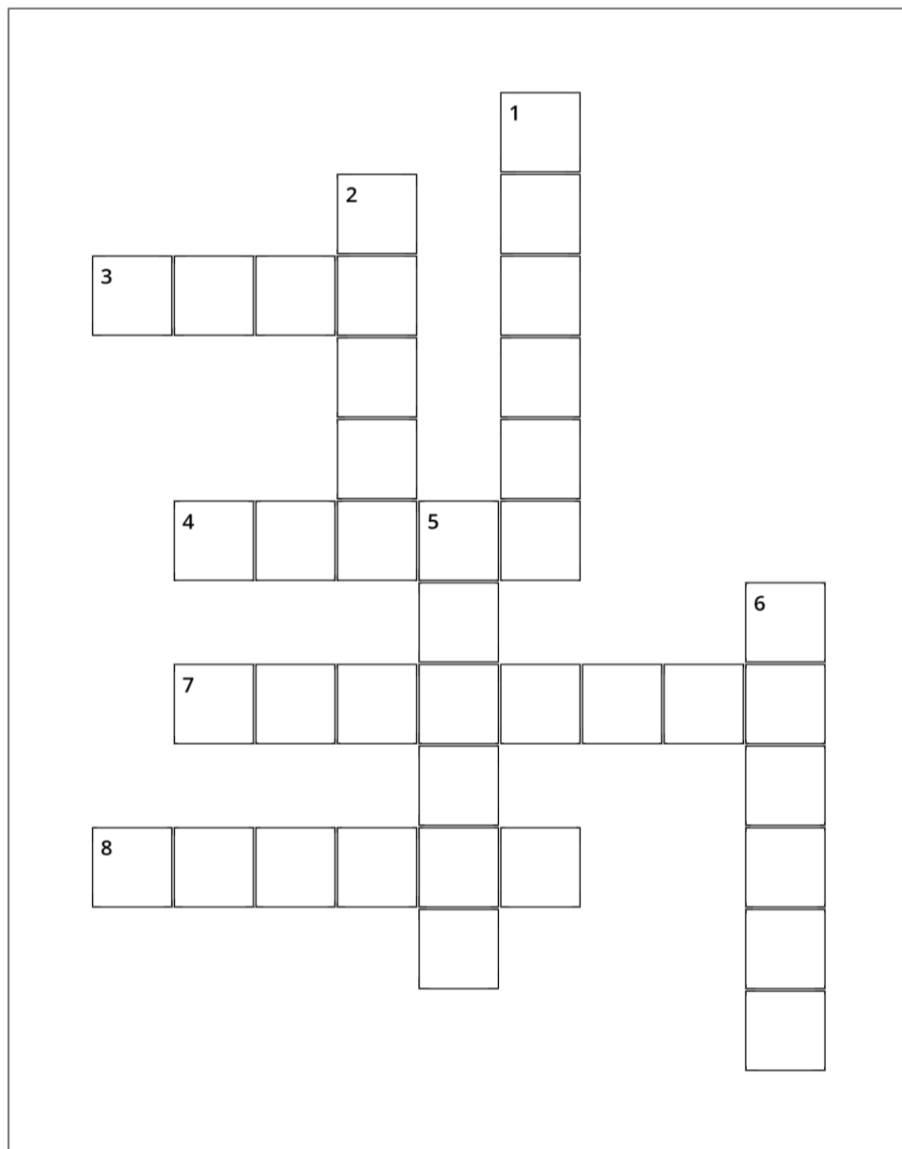
ACANTILADO – ISLA – GIRASOL – TSUNAMI – SUEÑO – JAMÓN – MORSE – HECHIZO – RESIDENCIA – BARCO – TORMENTA .

U A R D C E O N H G I B T D E
R H S M I B T O E T D N U I C
A S E F A T E O G S I R H S A
L I E C J N T S A U E I W K C
B R C T H U N A M N I G C T A
R S N N O I L J I A E D M L N
M W N K E S Z U A M V R N C T
O G I T I D W O H I M B I E I
R I O P Q A I J T I L O E J L
S R O C N A U S M T N O A C A
E A E L R M U A E E P M I O D
R S M T E A S B U R O J R A O
G O Y E C L B S U N N R O B P
S L I F L C R S I O N L R S I
A T N E M R O T A Y C M R X L

EXCELENTE	BUENO	REGULAR	INSUFICIENTE



CRUCIGRAMA CON PISTAS DE LA HISTORIA.



Horizontales

3. Madre del protagonista.
Trabaja en una guardería.
4. Pez que se transforma en niña.
Protagonista de la película
7. hechicero del océano resentido
con los humanos. Padre de la
protagonista.
8. capitán de un barco mercante.
Padre del niño protagonista.

Verticales

1. Niña que se relaciona no tan
bien con el niño en la guardería
2. niña de cinco años que asiste a
la guardería Himawari (Girasol)
el protagonista de la película
5. mujer mayor con una
personalidad alegre y jovial que
vive en la residencia
6. Niño protagonista de la
película.

EXCELENTE	BUENO	REGULAR	INSUFICIENTE



7. CONCLUSIÓN

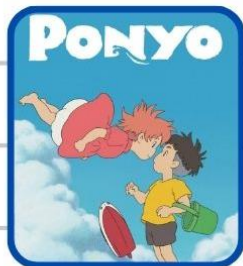
RONDA DE OPINIONES:

¿QUÉ FUE LO QUE MÁS TE GUSTÓ?

¿QUÉ MENSAJE IMPORTANTE APRENDISTE?

FRASE PARA REFLEXIONAR: EXPLICA COMO MAJOR PUEDES ESTA ESCENA DE LA PELÍCULA

EXCELENTE	BUENO	REGULAR	INSUFICIENTE



Rúbrica para la evaluación de

Ponyo

NOMBRE DEL ALUMNO:

FECHA:

CURSO

GRUPO:

TRIMESTRE:

INDICADOR	EXCELENTE	BUENO	REGULAR	INSUFICIENTE
PORTADA				
PARTES DE LA PE				
DICCIONARIO				
PERSONAJES				
PREGUNTAS				
FIANL ALTERNATIVO				
ESCENA FAVORITA (DIBUJO)				
CRIATURA IMAGINARIA (DIBUJO)				
SOPA DE LETRAS				
CRUCIGRAMA				
CONCLUSIÓN				

Excelente



Bueno



Regular



Deficiente



¡Enhirabuena!

¡Felicidades!

¡Puedes hacerlo mejor!

Te has esforzado poco

RECOMENDACIONES: