

## Centros Educación Infantil y Primaria Públicos de Torredonjimeno

### Funcionamiento y reglas básicas

#### Pie-mano-gol

Pongamonos en el supuesto de que hay un campo 1 donde tiene su portería el equipo A y un campo 2 donde tiene su portería el equipo B.

1. Lo primero que deberemos tener en cuenta es que en cada uno de los campos jugaremos de una forma diferentes:
  - En el campo 1 el equipo A sólo podrá tocar el balón con la mano, mientras que en el campo 2 deberá tocarlo únicamente con el pie.
  - En el campo 2 el equipo B sólo podrá tocar el balón con la mano, mientras que en el campo 1 deberá tocarlo únicamente con el pie.
2. Objetivo: intentar pasar al campo contrario y, si fuera posible, meter gol.
3. Nº de jugadores: se enfrentarán dos equipos de 5 jugadores cada uno, pudiendo ser mixtos o no.
4. ¿Quién saca?: se realizará previamente un sorteo (con una moneda,...) y sacará desde portería el equipo que gana ese sorteo.
5. ¿Cómo comenzar a jugar?: el equipo que gane el sorteo sacará desde la portería con la mano.
6. ¿Cómo se desarrolla el juego?: el equipo tras sacar irá moviendo el balón hasta el centro del campo. Deberá pasar el balón de un campo a otro a través de los dos postes. Cuando el balón pase los postes, los jugadores sólo podrán tocarlo con el pie.
7. ¿Cómo conseguir puntos?: cada vez que el balón pase al campo contrario y un jugador del equipo atacante lo toque con el pie, el equipo anotará 1 punto. Si consigue introducirlo en la portería contraria, anotará 5 puntos.
8. ¿Quién gana?: ganará el equipo que llegue antes a 30 puntos.
9. Descansos: habrá un descanso de 5 minutos cada 15 de juego hasta que uno de los equipos llegue a los 30 puntos.
10. Faltas: se considerará falta:
  - Tocar el balón con la mano o con el pie cuando no se pueda. Ejemplo: si el equipo A toca el balón con la mano en el campo 2 se considerará falta.
  - No se podrá empujar o golpear al adversario.
  - Si el balón pasa al campo contrario por otro lugar que no sea entre los dos postes.
11. ¿Cómo actuar frente a una falta?: si el árbitro pita falta, el equipo contrario sacará desde portería, pero sin anotar ningún punto.
12. ¿Cómo moverse por el campo?: todos los jugadores podrán moverse por los dos campos libremente. Se podrá presionar al equipo contrario para que pierda el balón.
13. Los jugadores: los jugadores se distribuirán como quieran. Uno será designado como portero y será el único que pueda tocar el balón cuando el equipo contrario vaya a meter gol (en otras palabras, si el balón no entra en la