

VIRGEN DEL CASTILLO LEAGUE 2023 - 2024

1. LA COMPETICIÓN - ESTRUCTURA.

- Fase de grupos por categorías (organizadas por cursos) en la que se juega un partido contra cada equipo rival.
- Las categorías son las siguientes: **Bronze League** (1º y 2º ESO), **Silver League** (3º y 4º ESO) y **Gold League** (Bachillerato y Ciclos Formativos).
- Cada categoría está organizada en dos grupos (A y B).
- El campeón de cada grupo (A y B) se enfrentará en la final de cada categoría. Estas finales tendrán lugar en un gran evento final en el polideportivo municipal.

2. NORMATIVA DE PARTIDOS.

- Los partidos tendrán una duración de **16 minutos** (2 partes de 7 minutos y un tiempo intermedio de 2 minutos). El valor de los **goles doble en los últimos 2 minutos del partido** (segunda parte) y durante el **tiempo intermedio de 2 minutos se lanzará el dado del IES**.
- El dado será lanzado por alguno de los presidentes o algún miembro establecido por la organización y, según el número, se realizarán una de las siguientes acciones:
 - **1 = 1vs1** sin portero (equipo con posesión final 1ª parte elige portería).
 - **2= 2vs2** (libre)
 - **3= 3vs3** (máximo 2 federados en terreno de juego).
 - **4= 4vs4** (máximo 2 federados en terreno de juego).
 - **5= 5vs5** (valor doble del gol).
 - **6= 1vs1** con portero (equipo con posesión final 1ª parte elige portería).
- Al **inicio** de cada encuentro, cada equipo dispone de una **carta con rol de arma secreta** y que podrá aplicar en cualquier momento del encuentro, exceptuando los dos últimos minutos de la segunda parte. Estas cartas/armas secretas son las siguientes:

- **Lanzamiento de penalti** (el equipo elige su lanzador).
- **Lanzamiento de penalti presidente** (el presidente del equipo lanza, en su ausencia será el entrenador).
- **Lanzamiento de penalti córner** (un jugador realiza un centro y otro jugador debe golpear de primera desde fuera del área).
- **Lanzamiento de penalti en carrera** (un jugador saldrá en conducción desde el centro del campo y deberá golpear antes de entrar en el área).
- **Comodín** (se puede elegir cualquier acción anterior)
- **Robo** (se puede robar al equipo rival su carta).

- La **victoria** en tiempo reglamentario (17 minutos) otorgará al equipo ganador 3 puntos y al equipo perdedor 0 puntos.

- En caso de **empate** en el tiempo reglamentario, cada equipo lanzará un penalti para desempatar (hasta desempatar y un máximo de tres penaltis por equipo). El equipo ganador en las **victorias a penaltis** obtendrá 2 puntos, mientras que la **derrota a penaltis** obtendrá 1 punto. Si una vez lanzados los 3 penaltis por cada equipo no hay desempate, cada equipo obtendrá 1 punto.

3. COMPOSICIÓN DE EQUIPOS.

- Cada equipo debe tener un presidente y un entrenador.

- El presidente será el encargado de todos los trámites administrativos del equipo (firma de compromisos de convivencia, firma de actas en cada partido y entrega del listado de componentes del equipo), entre otros procedimientos.

- El entrenador será el encargado del equipo durante los partidos. Su función principal será garantizar que todos los componentes del equipo tengan una participación equitativa (gestión de cambios, evitar alineaciones indebidas, toma de decisiones durante los partidos, etc.).

- Cada equipo estará formado por 8/12 jugadores/as (mínimo/máximo), sin contar al presidente y al entrenador.

- Los equipos se formarán con los alumnos y las alumnas de una misma clase.

- Si una clase quiere presentar más de un equipo, debe hablar con la organización.

4. SANCIONES.

- Los partidos se jugarán en situaciones de **5vs5**. Cada equipo podrá tener el número de jugadores federados que desee, pero **nunca podrá haber más de 2 jugadores federados en el campo al mismo tiempo**. En caso de alineación indebida se dará el partido como perdido automáticamente.
- Las **tarjetas amarillas** supondrán la exclusión de 2 minutos del jugador, mientras que las **tarjetas rojas** conllevarán la expulsión inmediata del jugador, quedando apartado de la liga, y la pérdida del partido por 3-0 al equipo.