



## Ejercicios de Probabilidad. Parte 1 (4º ESO)

- 1) Una urna contiene 3 papeletas con la palabra “coche”, 4 con la palabra “moto”, 7 con “equipo de música”, 10 con “flauta” y 20 papeletas en blanco. Si sacas una papeleta al azar, halla la probabilidad de que:
  - a) Sea un coche.
  - b) Sea una papeleta en blanco.
  - c) No sea una moto.
  - d) No sea ni un coche ni un equipo de música.
  - e) Si quitamos ahora todas las papeletas en blanco, ¿cuál es la probabilidad de que no sea ni un coche ni una moto?
  
- 2) Un niño dispone de los 7 colores del arco iris. Si le pedimos que lo dibuje y no sabe en qué orden están colocados los colores...
  - a) ¿Cuál es la probabilidad de que acierte?
  - b) ¿Y si conoce el primer y el último color?
  
- 3) Cinco amigos van al cine y encuentran cinco butacas consecutivas libres...
  - a) ¿Cuál es la probabilidad de que Benito se encuentre justo en el centro?
  - b) ¿Cuál es la probabilidad de que se sienten juntos Benito y Casimiro?
  - c) ¿Cuál es la probabilidad de que Benito y Casimiro estén en los extremos?
  - d) ¿Cuál es la probabilidad de que Benito y Casimiro no estén sentados juntos?
  
- 4) Juntamos dos barajas españolas de 48 cartas y extraemos dos cartas simultáneamente. Calcula la probabilidad de estos sucesos:
  - a) Dos reyes de copas.
  - b) Dos reyes.
  - c) Que no sean dos reyes.
  - d) Al menos una sea un rey.
  
- 5) Un bombo contiene seis bolas numeradas del 1 al 6. Si extraemos seis bolas con reemplazamiento, ¿cuál es la probabilidad de que salga un número capicúa?
  
- 6) Anselmo juega a “La Quiniela”  y hace una quiniela múltiple (método directo) con cuatro dobles y tres triples. Su amigo Aurelio juega a “La Primitiva”  y hace una apuesta donde marca nueve números. Razona qué es más probable: que Anselmo acierte un pleno al 15 en “La Quiniela” © o que Aurelio acierte los 6 resultados de “La Primitiva” ©.