

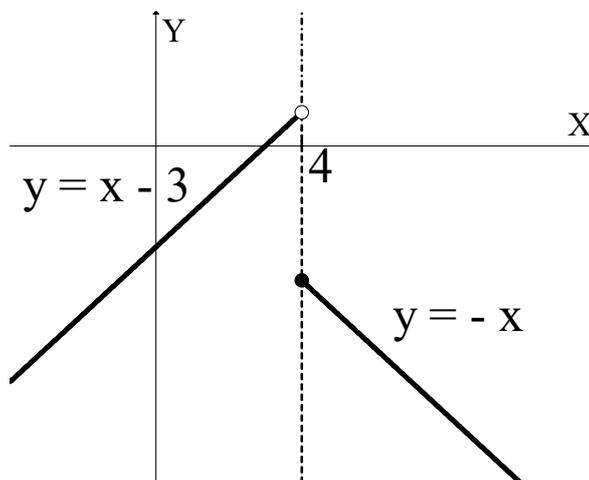
Concepto de función definida a trozos

Una función definida a trozos o por intervalos es aquella cuya fórmula está formada por dos o más expresiones, cada una definida en un intervalo diferente.

Por ejemplo, $f(x) = \begin{cases} x - 3, & \text{si } x < 4 \\ -x, & \text{si } x \geq 4 \end{cases}$ es una función definida en dos intervalos:

En el intervalo $(-\infty, 4)$ la gráfica es la semirrecta abierta $y = x - 3$ de extremo A(4, 1)

En el intervalo $[4, \infty)$ la gráfica es la semirrecta cerrada $y = -x$ de extremo B(4, -4)



Actividades resueltas

1) Calcula el dominio de definición de las siguientes funciones:

$$a) f(x) = \begin{cases} \frac{x-5}{2x-1}, & \text{si } x \leq 0 \\ \frac{x^2+2x}{x-2}, & \text{si } x > 0 \end{cases}$$

Resolución

$\frac{x-5}{2x-1}$ no se puede calcular cuando $2x-1=0$, o sea si $x = \frac{1}{2}$. Pero como esta expresión se define para $x \leq 0$ siempre se podrá calcular para estos valores

$\frac{x^2+2x}{x-2}$ no se puede calcular cuando $x-2=0$, o sea si $x = 2$.

Por tanto, $D(f) = \mathbb{R} - \{2\}$

$$b) g(x) = \begin{cases} \frac{3x-1}{2x-1}, & \text{si } x < -1 \\ x^2-4, & \text{si } x > -1 \end{cases}$$

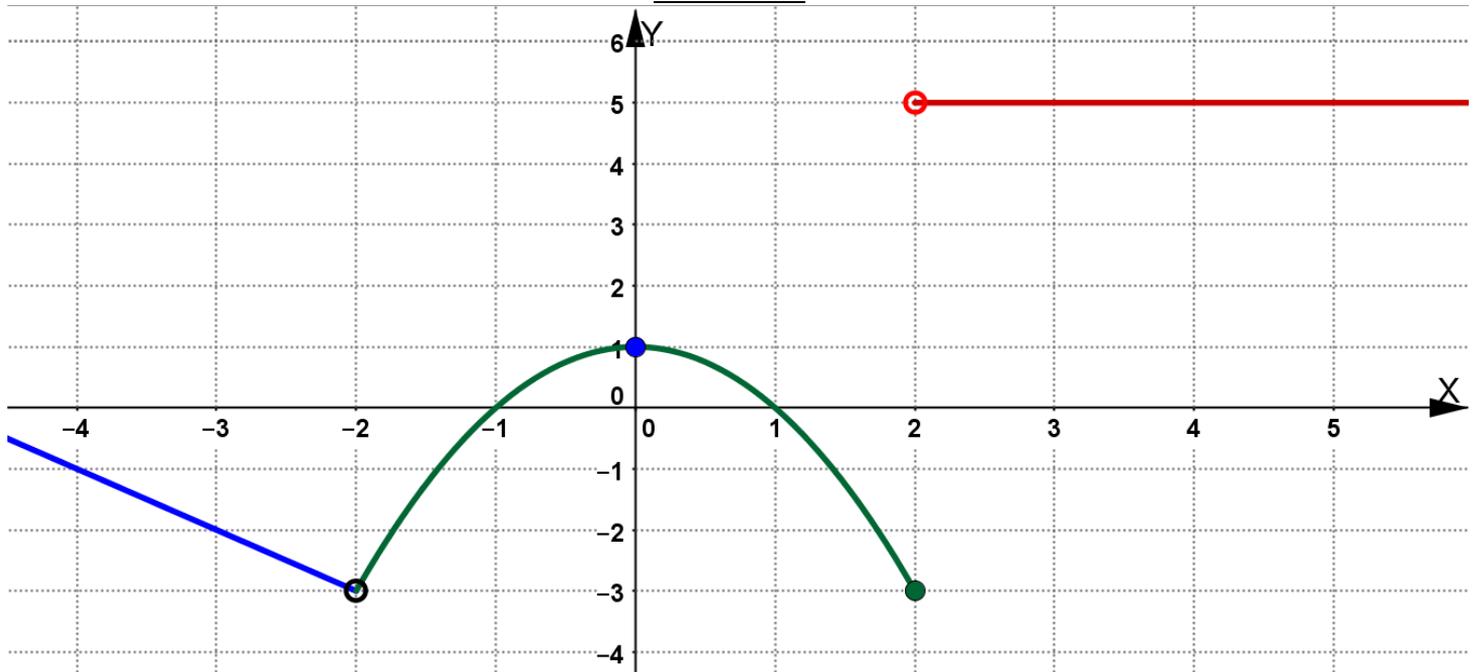
Resolución

$\frac{3x-1}{2x-1}$ no se puede calcular cuando $2x-1=0$, o sea si $x = \frac{1}{2}$. Pero como esta expresión se define para $x < -1$ siempre se podrá calcular para este valor. Por otra parte, $\nexists g(-1) \Rightarrow D(g) = \mathbb{R} - \{-1\}$

2) Dibuja la gráfica de las siguientes funciones:

$$a) f(x) = \begin{cases} -5 - x, & \text{si } x < -2 \\ 1 - x^2, & \text{si } -2 < x \leq 2 \\ 5, & \text{si } x > 2 \end{cases}$$

Resolución



$$b) f(x) = \begin{cases} \frac{2}{x}, & \text{si } x \leq 1 \\ x^2 - 4x + 5, & \text{si } x > 1 \end{cases}$$

Resolución

Primer trozo: $f(x) = \frac{2}{x}$, para $x \leq 1$, intervalo $(-\infty, 1]$. Es un **trozo de hipérbola**.

Se hace una tabla de valores tomando el extremo del intervalo (el 1) y algunos valores más del intervalo, o sea, valores menores que 1

$x \leq 1$	1	-1	$\frac{1}{2}$	-2
$y = \frac{2}{x}$	$y = \frac{2}{1} = 2$	$y = \frac{2}{-1} = -2$	$y = \frac{2}{\frac{1}{2}} = 4$	$y = \frac{2}{-2} = -1$
	punto final del trozo de hipérbola: (1, 2) incluido en el trozo de hipérbola	punto (-1, -2)	punto (2, 4)	punto (-2, -1)

2º trozo: $f(x) = x^2 - 4x + 5$, para $x > 1$, intervalo $(1, \infty)$. Es un **trozo de parábola**.

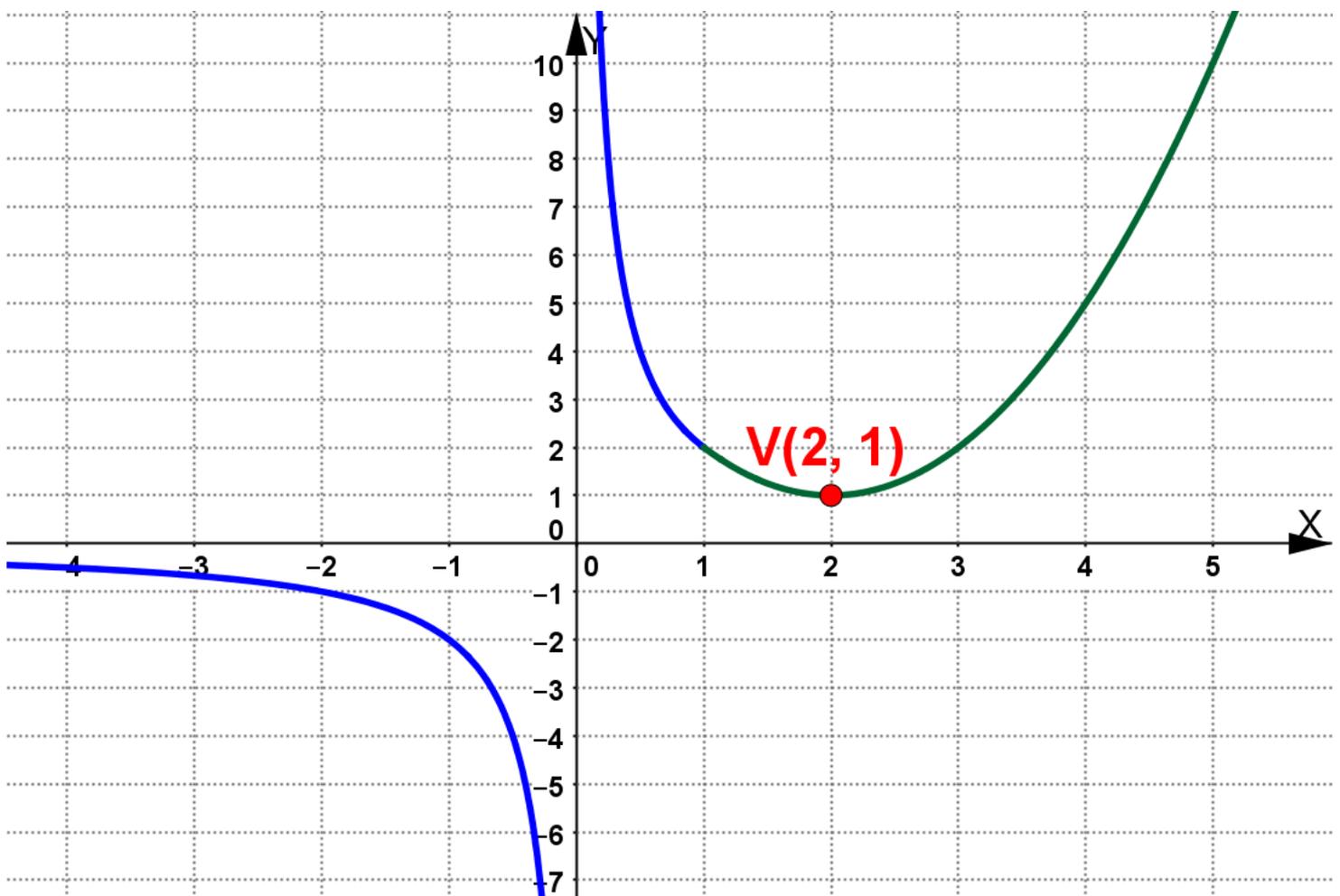
- Calculamos el vértice de la parábola $V(x_v, y_v)$: $x_v = \frac{-b}{2a} = \frac{4}{2 \cdot 1} = 2$, $y_v = 2^2 - 4 \cdot 2 + 5 = 4 - 8 + 5 = 1$

El vértice es $V(2, 1)$

Si x_v no estuviese en el intervalo $(1, \infty)$ entonces el vértice no pertenecería al trozo de parábola que tenemos que dibujar y no habría que representarlo.

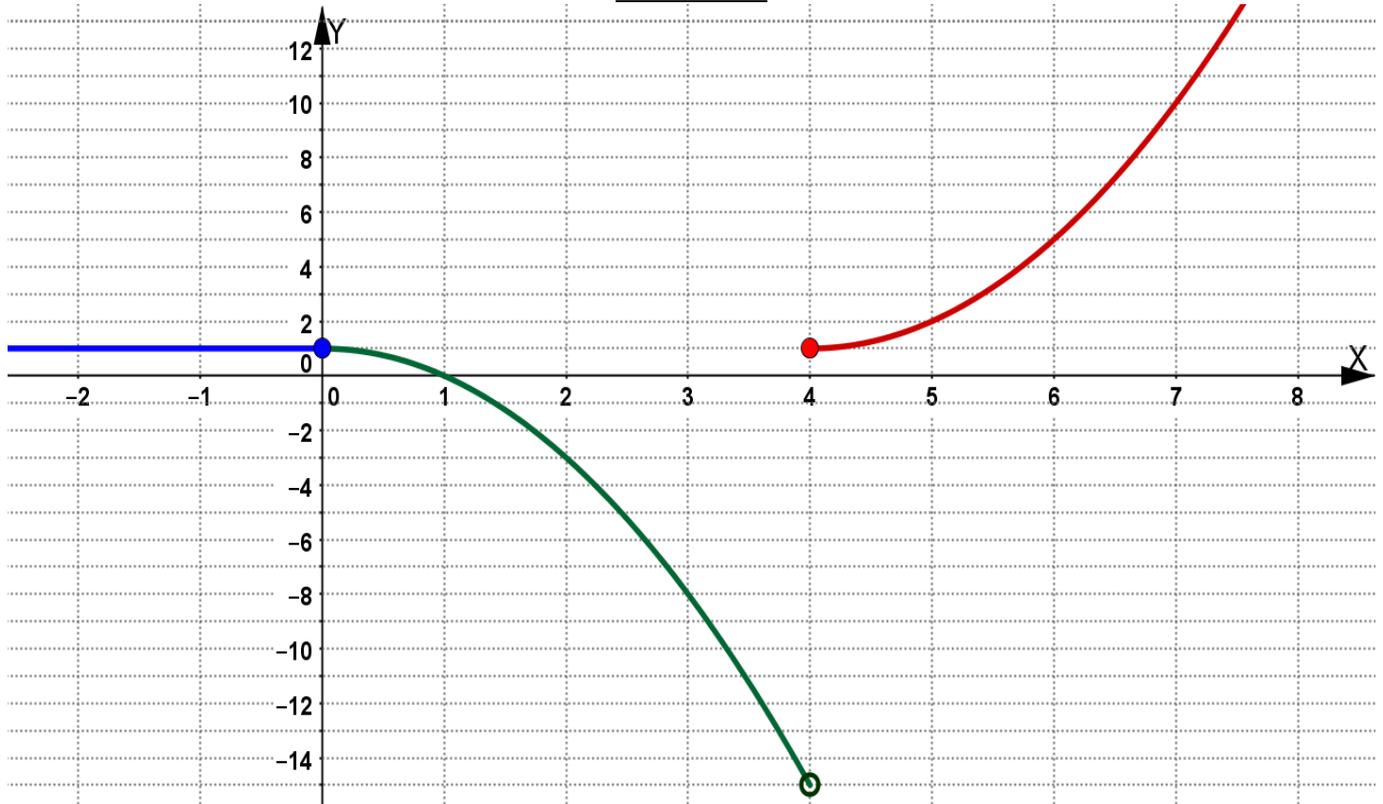
- Se hace una tabla de valores tomando x_v , el extremo del intervalo (el 1) y algún otro punto a la dcha de x_v .

$x > 1$	2	1	3
$y = x^2 - 4x + 5$	1	$y = 1^2 - 4 \cdot 1 + 5 = 2$	$y = 3^2 - 4 \cdot 3 + 5 = 2$
	$V(2, 1)$	punto inicial del trozo de parábola: (1, 2) excluido del trozo de parábola	punto (3, 2)



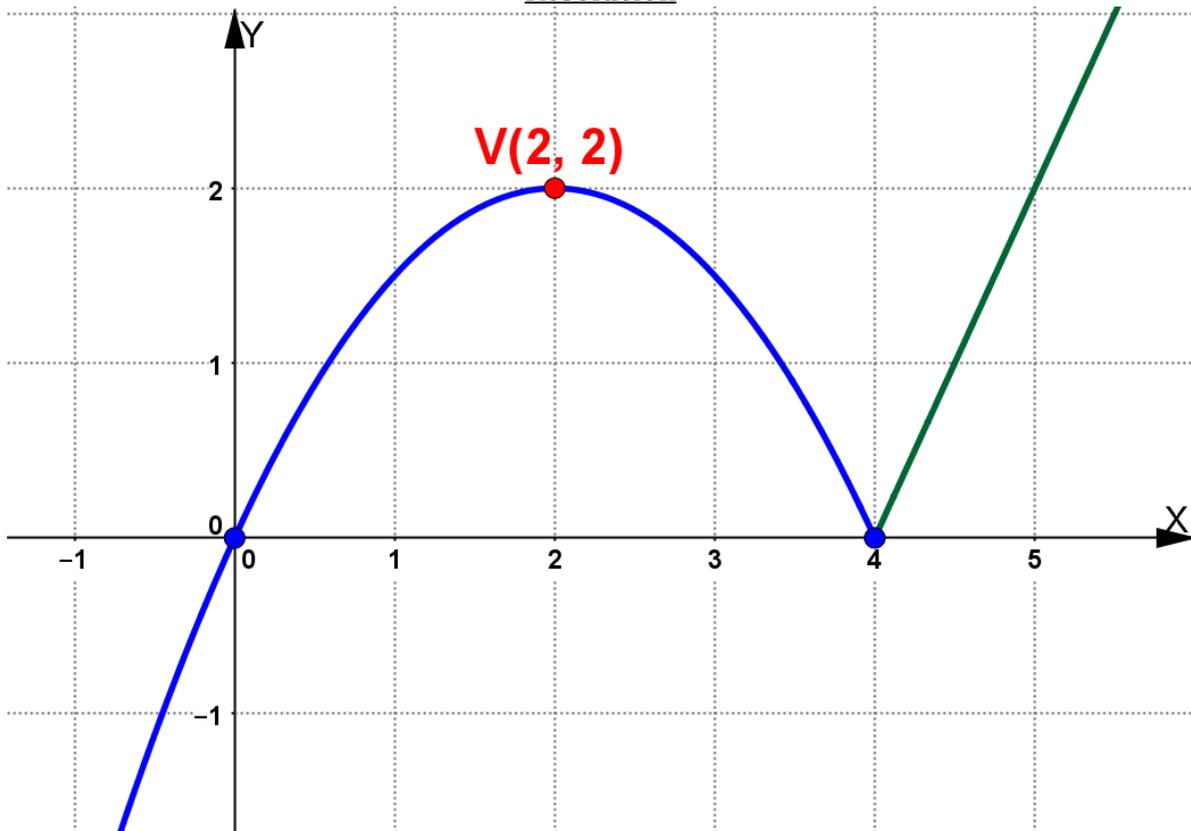
$$c) f(x) = \begin{cases} 1, & \text{si } x \leq 0 \\ -x^2 + 1, & \text{si } 0 < x < 4 \\ x^2 - 8x + 17, & \text{si } x \geq 4 \end{cases}$$

Resolución



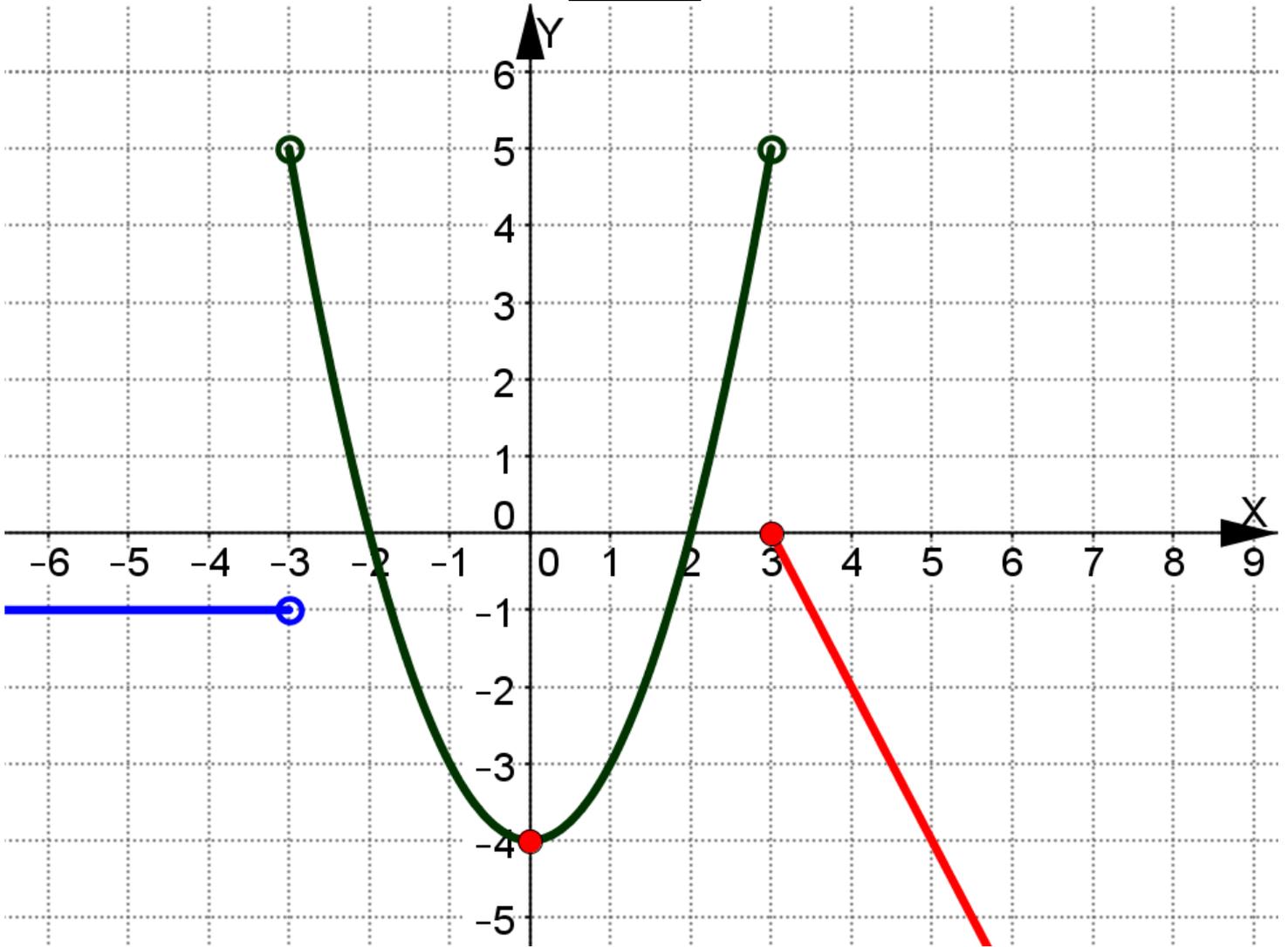
$$d) f(x) = \begin{cases} 2x - \frac{x^2}{2}, & \text{si } x \leq 4 \\ 2x - 8, & \text{si } x > 4 \end{cases}$$

Resolución

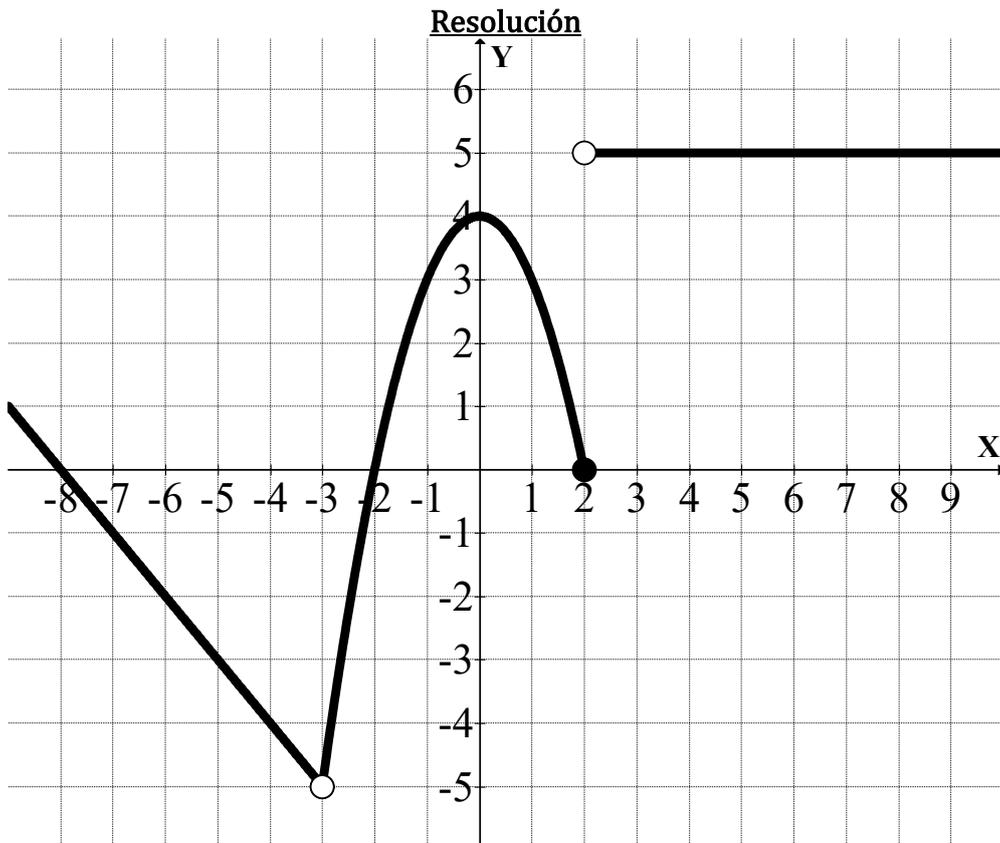


$$e) f(x) = \begin{cases} -1, & \text{si } x < -3 \\ x^2 - 4, & \text{si } -3 < x < 3 \\ 6 - 2x, & \text{si } x \geq 3 \end{cases}$$

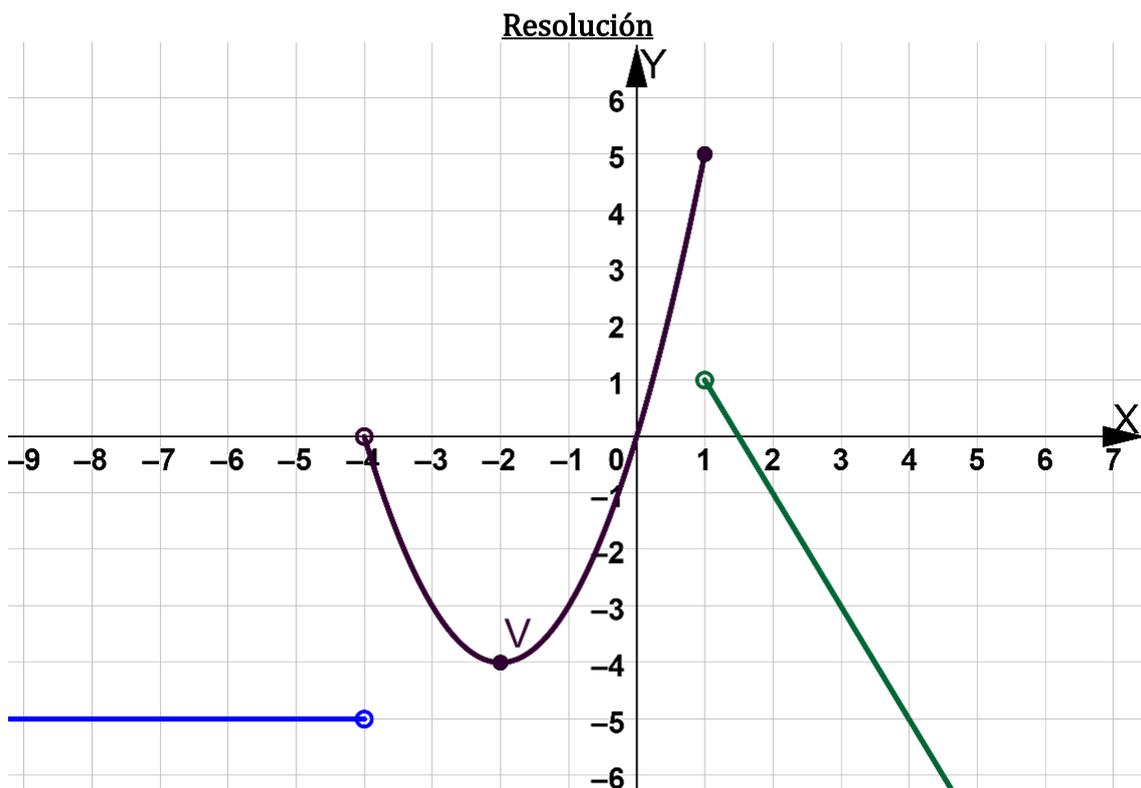
Resolución



$$f) f(x) = \begin{cases} -x - 8, & \text{si } x < -3 \\ 4 - x^2, & \text{si } -3 < x \leq 2 \\ 5, & \text{si } x > 2 \end{cases}$$



$$g) f(x) = \begin{cases} -5, & \text{si } x < -4 \\ x^2 + 4x, & \text{si } -4 < x \leq 1 \\ 3 - 2x, & \text{si } x > 1 \end{cases}$$



$$h) f(x) = \begin{cases} \frac{-3}{x}, & \text{si } x \leq -1 \\ x^2 - 2x - 3, & \text{si } -1 < x < 4 \\ 6 - x, & \text{si } 4 \leq x \leq 7 \end{cases}$$

Resolución

- Para $x \leq -1 \rightarrow$ rama de la hipérbola $y = \frac{-3}{x}$

x	-1	-3
$y = \frac{-3}{x}$	$\frac{-3}{-1} = 3$	$\frac{-3}{-3} = 1$

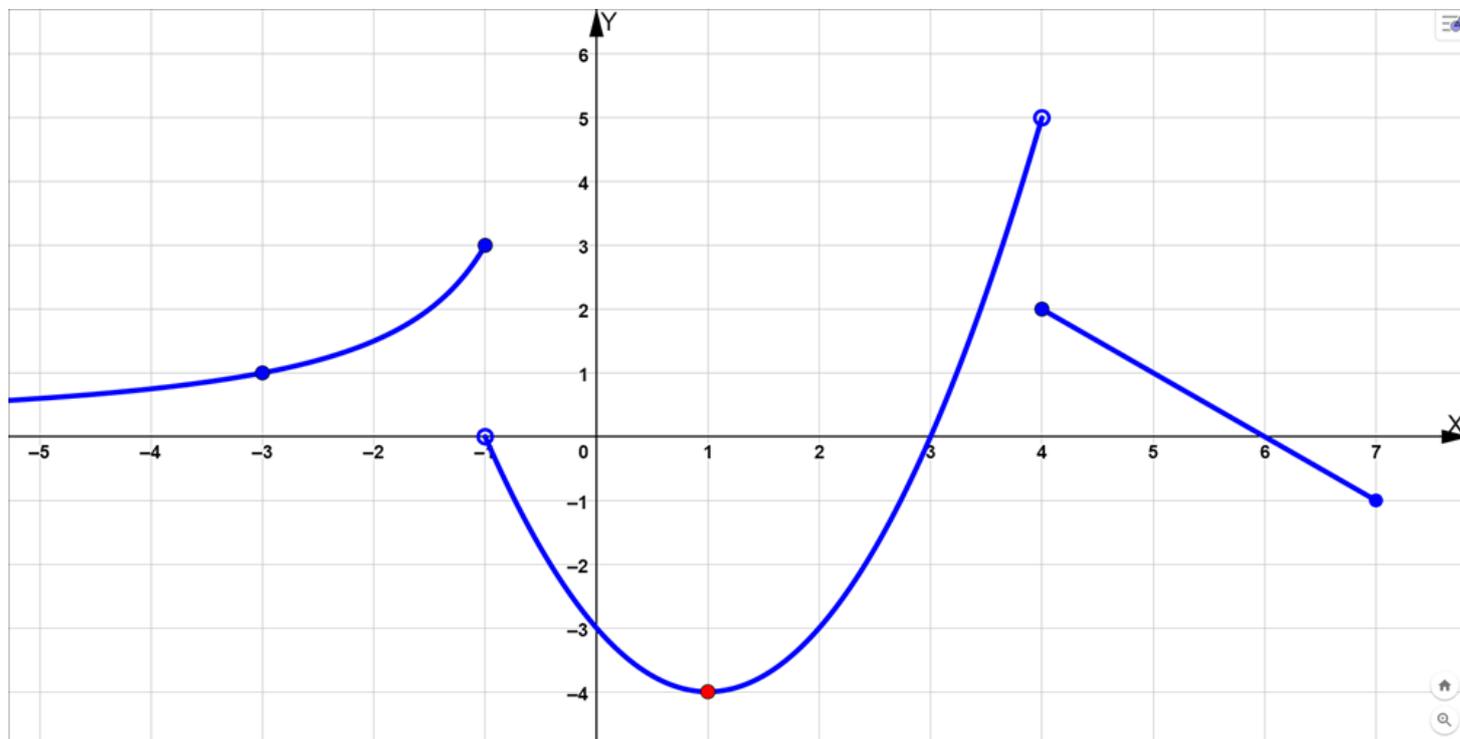
- Para $-1 < x < 4 \rightarrow$ trozo de parábola

Vértice: $x_v = \frac{-b}{2a} = \frac{2}{2 \cdot 1} = 1$; $y_v = f(1) = 1^2 - 2 \cdot 1 - 3 = 1 - 2 - 3 = -4 \Rightarrow V(1, -4)$

x	-1	4
$y = x^2 - 2x - 3$	$(-1)^2 - 2 \cdot (-1) - 3 = 1 + 2 - 3 = 0$	$4^2 - 2 \cdot 4 - 3 = 16 - 8 - 3 = 5$

- Para $4 \leq x \leq 7 \rightarrow$ semirrecta $y = 6 - x$

x	4	7
$y = 6 - x$	$6 - 4 = 2$	$6 - 7 = -1$



$$i) f(x) = \begin{cases} 1, & \text{si } x < -4 \\ -x^2 - 2x + 3, & \text{si } -4 < x \leq 0 \\ \frac{2}{x}, & \text{si } x > 0 \end{cases}$$

Resolución

- Para $x < -4 \rightarrow$ semirrecta horizontal $y = 1$

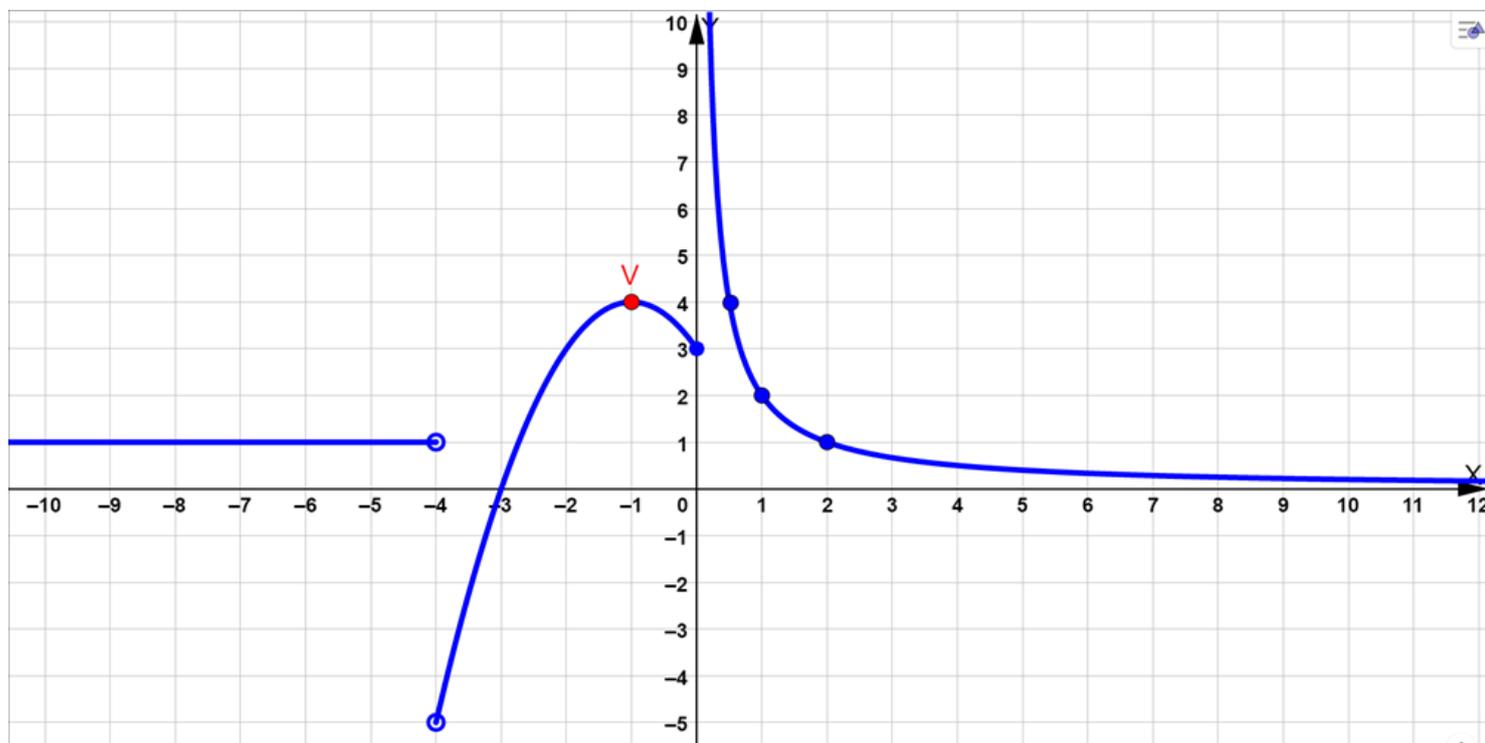
- Para $-4 < x \leq 0 \rightarrow$ trozo de parábola

Vértice: $x_v = \frac{-b}{2a} = \frac{2}{2 \cdot (-1)} = -1$; $y_v = f(-1) = -(-1)^2 - 2 \cdot (-1) + 3 = -1 + 2 + 3 = 4 \Rightarrow V(-1, 4)$

x	-4	0
$y = -x^2 - 2x + 3$	$-(-4)^2 - 2 \cdot (-4) + 3 = -16 + 8 + 3 = -5$	$-0^2 - 2 \cdot 0 + 3 = 3$

- Para $x > 0 \rightarrow$ rama de la hipérbola $y = \frac{2}{x}$

x	1	2	$\frac{1}{2}$
$y = \frac{2}{x}$	$\frac{2}{1} = 2$	$\frac{2}{2} = 1$	$\frac{2}{\frac{1}{2}} = 4$



$$j) f(x) = \begin{cases} \frac{-x}{2} - 1, & \text{si } x \leq -2 \\ 1 - x^2, & \text{si } -2 < x < 3 \\ x^2 - 8x + 15, & \text{si } x > 3 \end{cases}$$

Resolución

- Para $x < -2 \rightarrow$ semirrecta $y = \frac{-x}{2} - 1$

x	-2	-4
$y = \frac{-x}{2} - 1$	$\frac{-(-2)}{2} - 1 = 0$	$\frac{-(-4)}{2} - 1 = 1$

- Para $-2 < x < 3 \rightarrow$ trozo de parábola

Vértice: $x_v = \frac{-b}{2a} = \frac{0}{2 \cdot (-1)} = 0$; $y_v = f(0) = 1 - 0^2 = 1 - 0 = 1 \Rightarrow V(0, 1)$

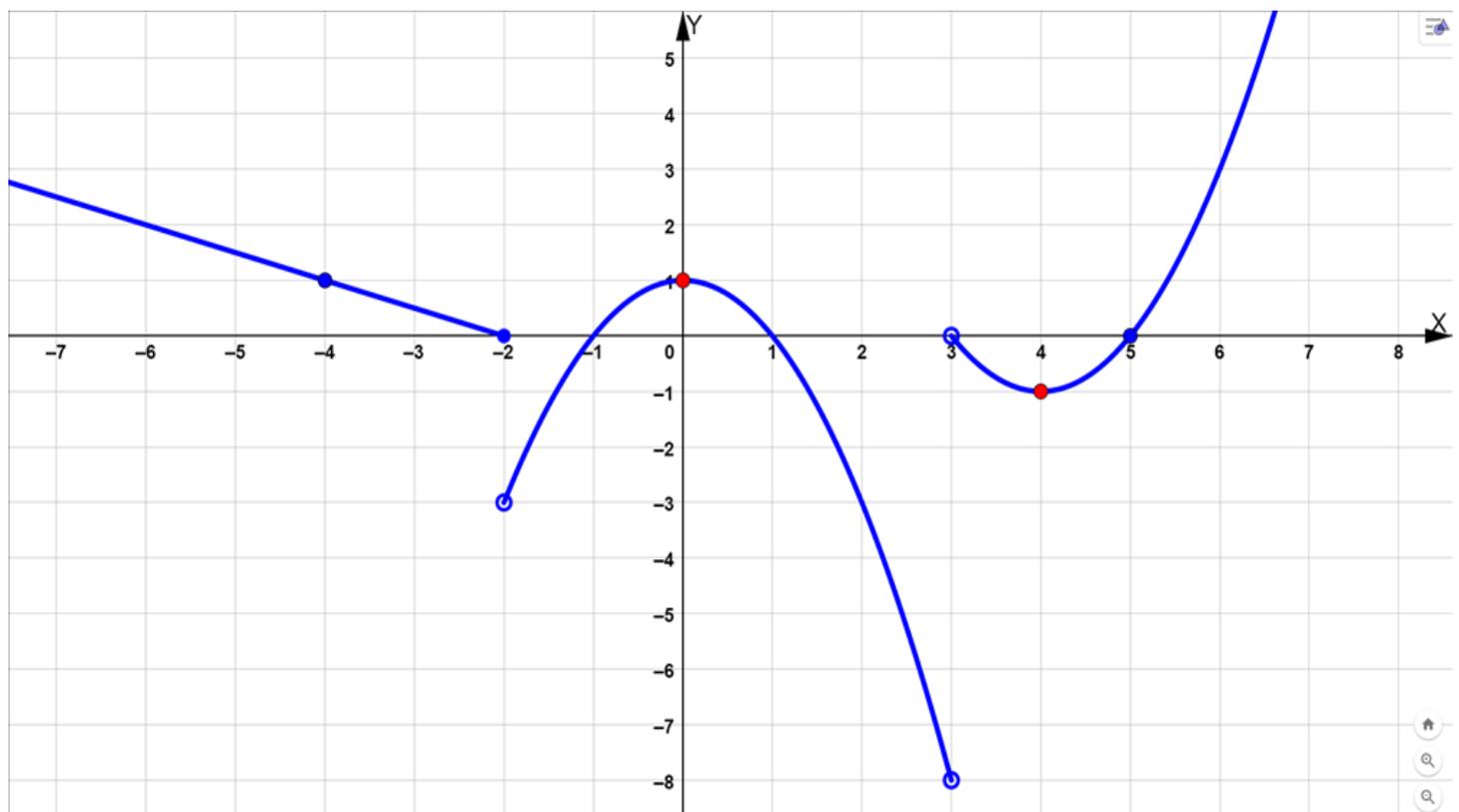
x	-2	3
$y = 1 - x^2$	$1 - (-2)^2 = 1 - 4 = -3$	$1 - 3^2 = 1 - 9 = -8$

- Para $x > 3 \rightarrow$ trozo de parábola

Vértice: $x_v = \frac{-b}{2a} = \frac{0}{2 \cdot (-1)} = 0$; $y_v = f(0) = 1 - 0^2 = 1 - 0 = 1 \Rightarrow V(0, 1)$

x	3	5
$y = x^2 - 8x + 15$	$3^2 - 8 \cdot 3 + 15 = 9 - 24 + 15 = 0$	$5^2 - 8 \cdot 5 + 15 = 25 - 40 + 15 = 0$

Vértice: $x_v = \frac{-b}{2a} = \frac{8}{2 \cdot 1} = 4$; $y_v = f(4) = 4^2 - 8 \cdot 4 + 15 = 16 - 32 + 15 = -1 \Rightarrow V(4, -1)$



$$k) f(x) = \begin{cases} \frac{-3}{x}, & \text{si } x \leq -1 \\ x^2 - 2x - 3, & \text{si } -1 < x < 4 \\ 6 - x, & \text{si } 4 \leq x \leq 7 \end{cases}$$

Resolución

- Para $x \leq -1 \rightarrow$ rama de la hipérbola $y = \frac{-3}{x}$

x	-1	-3
$y = \frac{-3}{x}$	$\frac{-3}{-1} = 3$	$\frac{-3}{-3} = 1$

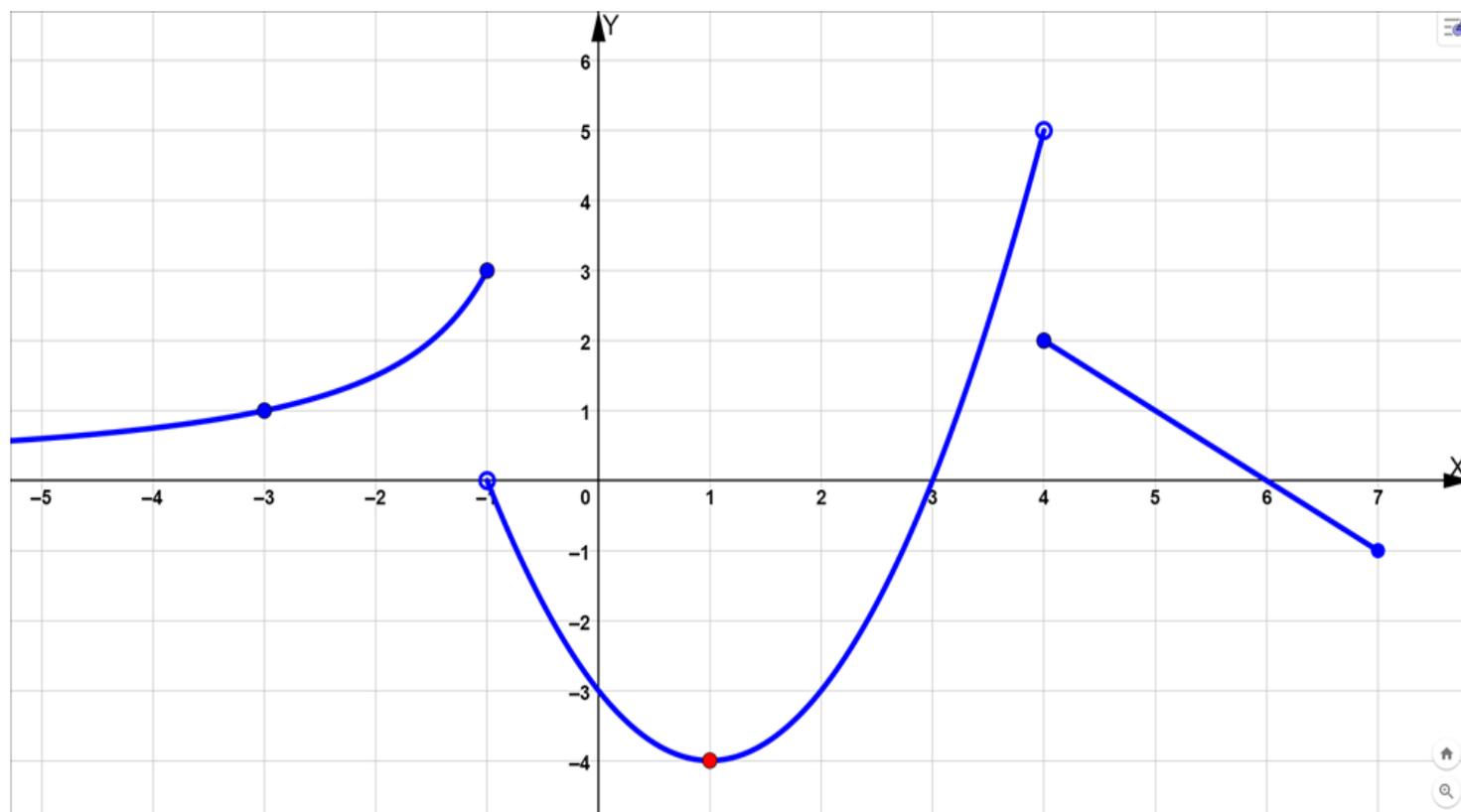
- Para $-1 < x < 4 \rightarrow$ trozo de parábola

Vértice: $x_v = \frac{-b}{2a} = \frac{2}{2 \cdot 1} = 1$; $y_v = f(1) = 1^2 - 2 \cdot 1 - 3 = 1 - 2 - 3 = -4 \Rightarrow V(1, -4)$

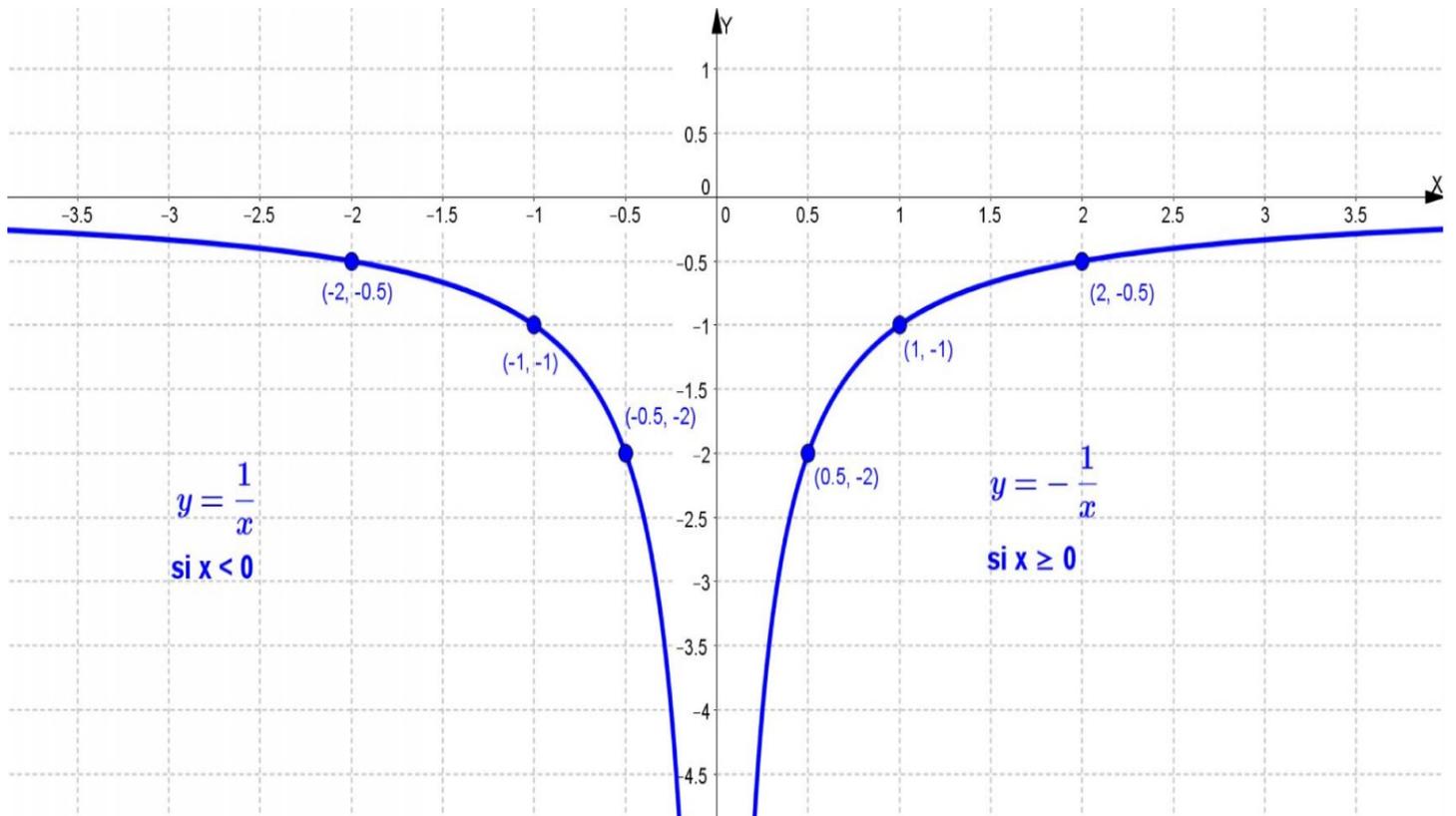
x	-1	4
$y = x^2 - 2x - 3$	$(-1)^2 - 2 \cdot (-1) - 3 = 1 + 2 - 3 = 0$	$4^2 - 2 \cdot 4 - 3 = 16 - 8 - 3 = 5$

- Para $4 \leq x \leq 7 \rightarrow$ semirrecta $y = 6 - x$

x	4	7
$y = 6 - x$	$6 - 4 = 2$	$6 - 7 = -1$

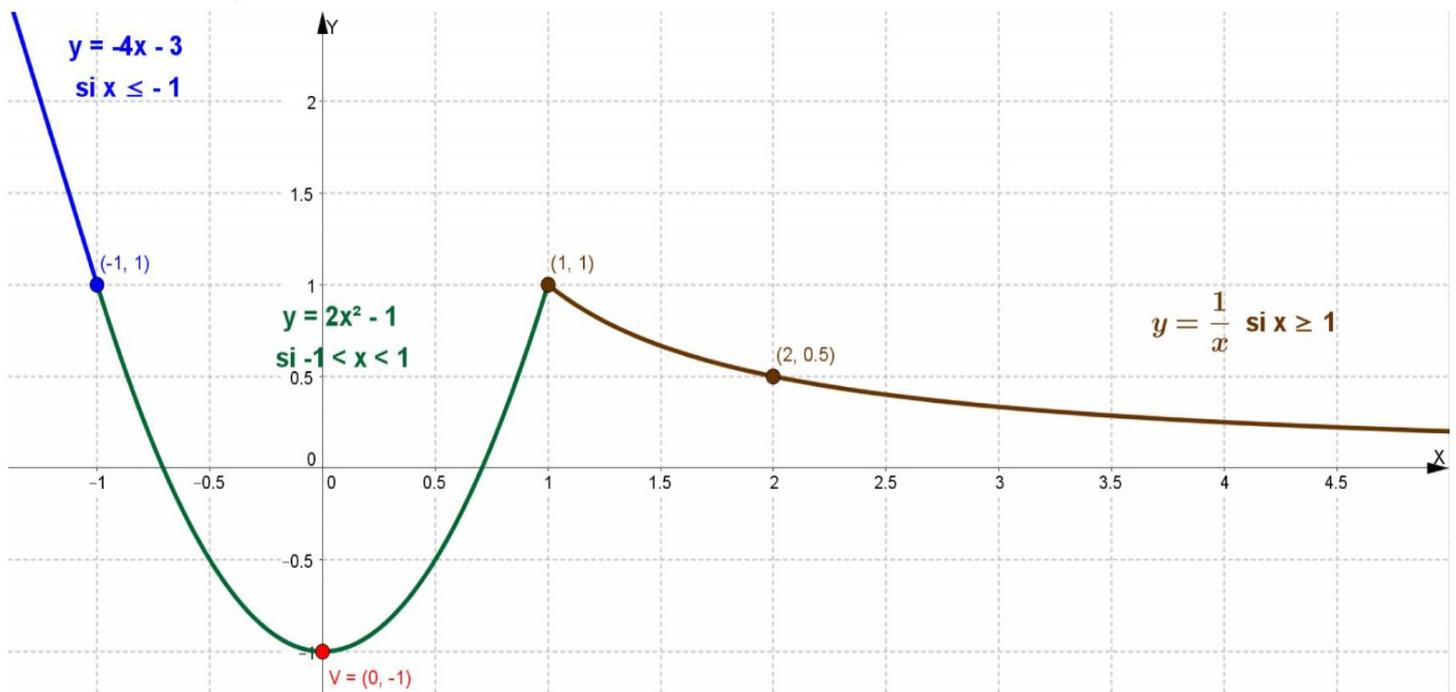


$$l) f(x) = \begin{cases} \frac{1}{x}, & \text{si } x < 0 \\ -\frac{1}{x}, & \text{si } x \geq 0 \end{cases}$$



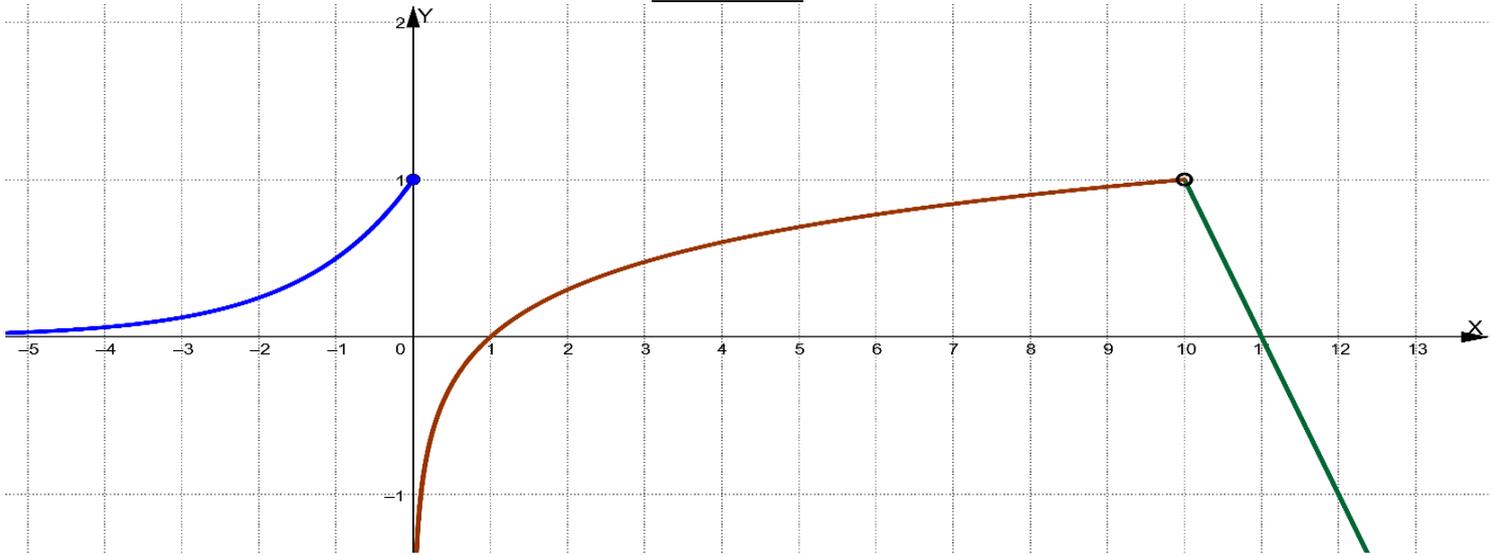
$$m) f(x) = \begin{cases} -4x - 3, & \text{si } x \leq -1 \\ 2x^2 - 1, & \text{si } -1 < x < 1 \\ \frac{1}{x}, & \text{si } x \geq 1 \end{cases}$$

Resolución



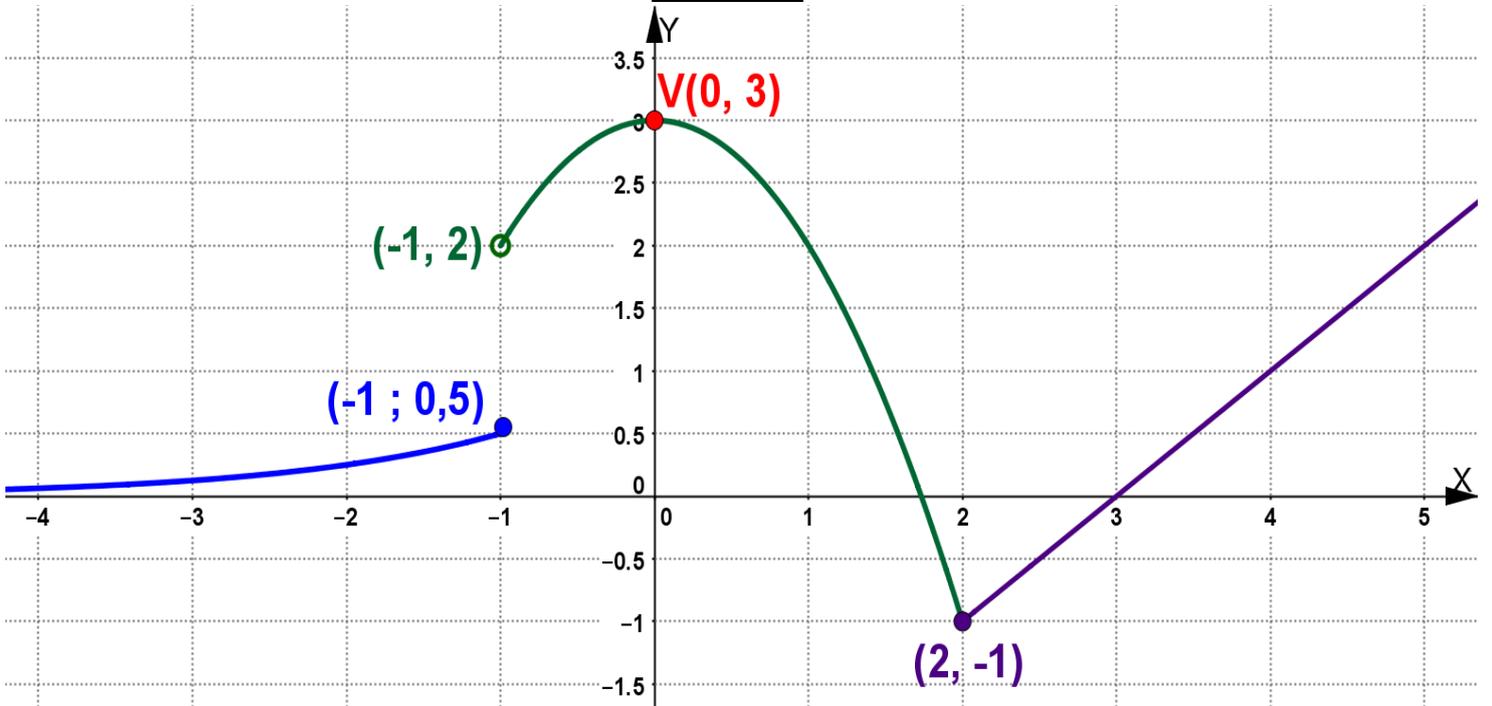
$$n) f(x) = \begin{cases} 2^x, & \text{si } x \leq 0 \\ \log x, & \text{si } 0 < x < 10 \\ -x + 11, & \text{si } x > 10 \end{cases}$$

Resolución



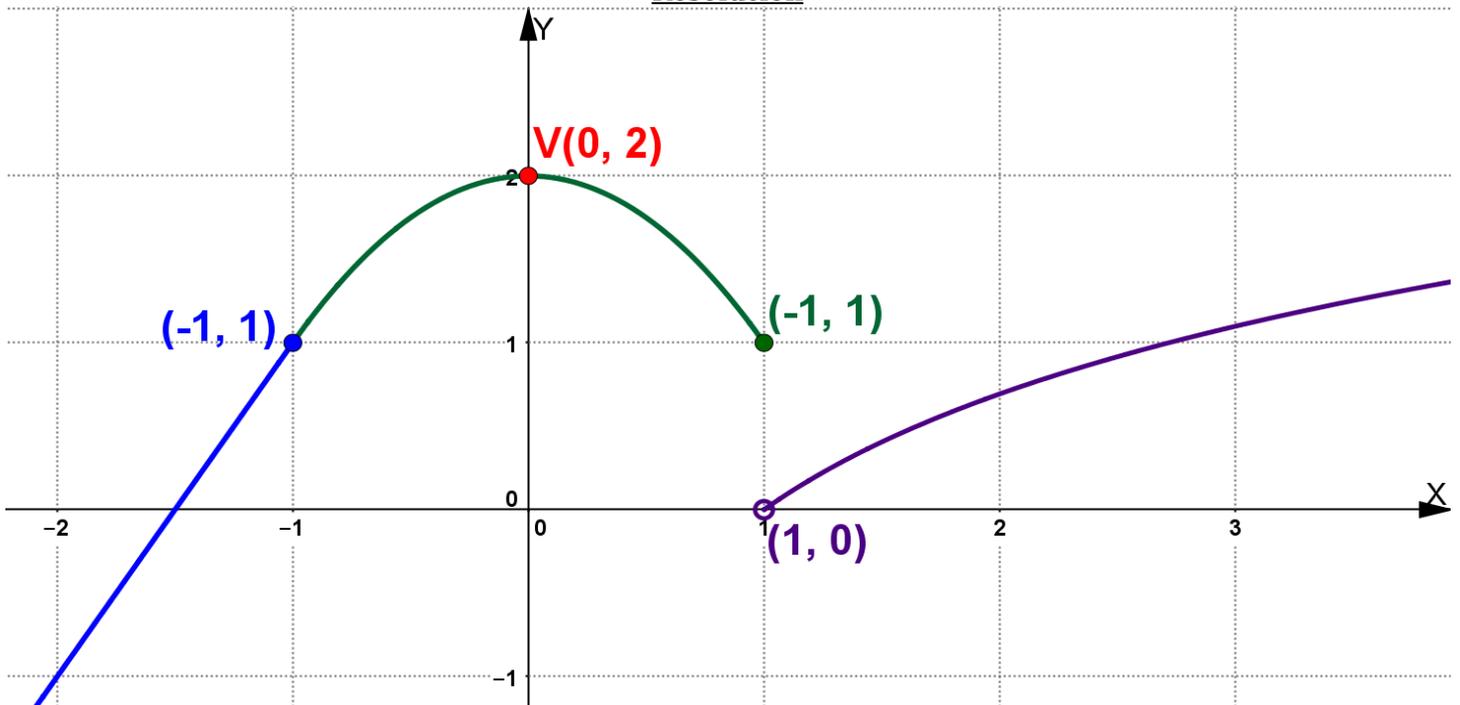
$$\tilde{n}) f(x) = \begin{cases} 2^x, & \text{si } x \leq -1 \\ -x^2 + 3, & \text{si } -1 < x < 2 \\ x - 3, & \text{si } x \geq 2 \end{cases}$$

Resolución



$$o) f(x) = \begin{cases} 2x + 3, & \text{si } x \leq -1 \\ -x^2 + 2, & \text{si } -1 < x \leq 1 \\ \ln x, & \text{si } x > 1 \end{cases}$$

Resolución

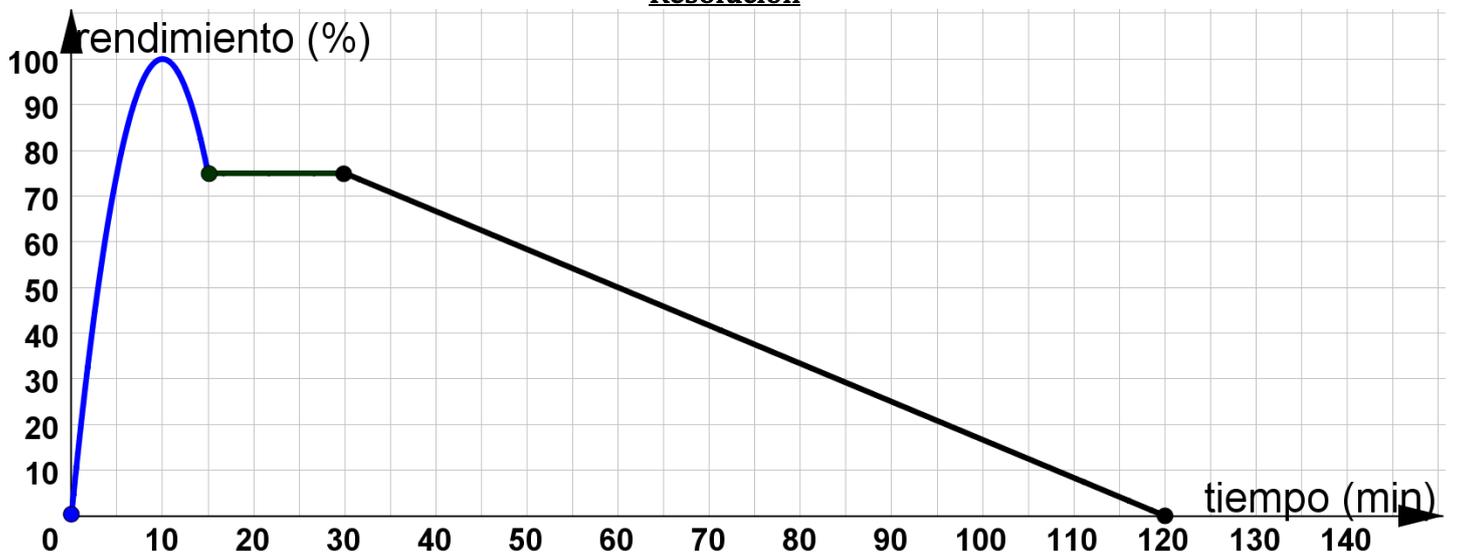


3) En un centro de entrenamiento de deportistas de alta competición han determinado que el rendimiento de uno de ellos (en %) en función del tiempo (en minutos) de esfuerzo muscular viene dado por la expresión:

$$f(t) = \begin{cases} -t(t-20), & \text{si } 0 \leq t < 15 \\ 75, & \text{si } 15 \leq t < 30 \\ 100 - \frac{5}{6}t, & \text{si } 30 \leq t \leq 120 \end{cases}$$

a) Representa gráficamente la función y estudia continuidad, monotonía y extremos.

Resolución



continua ; creciente en $(0, 10)$, constante en $(10, 30)$ y decreciente en $(30, 120)$; el máximo relativo y absoluto es $(5, 100)$; no tiene mínimo relativo; los mínimos absolutos son $(0, 0)$ y $(120, 0)$

b) ¿En qué momento alcanza el deportista su máximo rendimiento?

Resolución

A los 5 minutos

c) Calcula el rendimiento del deportista en los siguientes tiempos: 12 min, 15 min, 20 min, 42 min

Resolución

$$t = 12 \Rightarrow -12(12 - 20) = 96\% ; t = 15 \Rightarrow 75\% ; t = 20 \Rightarrow 75\% ; t = 42 \Rightarrow 100 - \frac{5}{6} \cdot 42 = 65\%$$

d) ¿En qué momentos el rendimiento es del 51%?

Resolución

$$-t(t - 20) = 51 \Rightarrow -t^2 + 20t - 51 = 0 \Rightarrow t = 3, t = 17 \text{ (no válido)} ; 100 - \frac{5}{6}t = 51 \Rightarrow t = 58,8$$

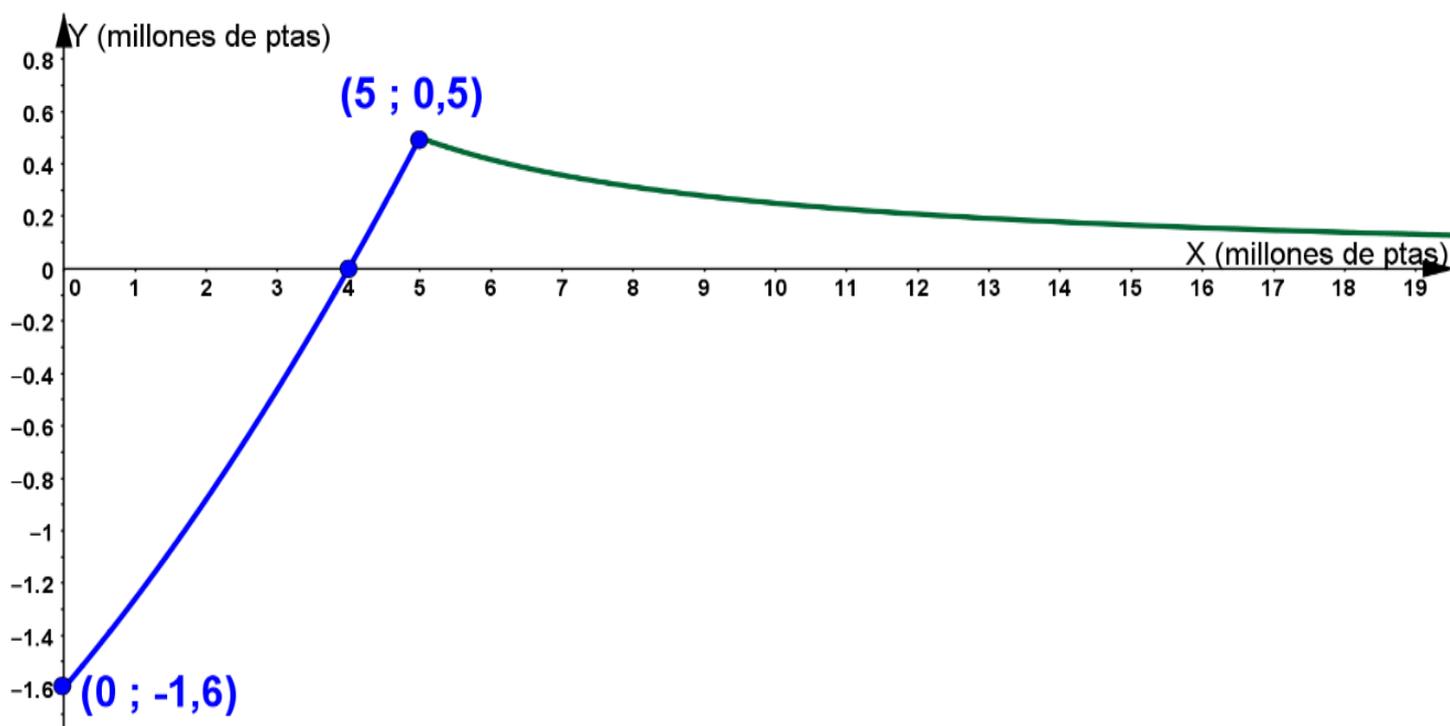
Luego, la respuesta es a los 3 min y a los 58,8 min (58 min 48 seg)

4) El estudio de la rentabilidad de una empresa revela que una inversión de x millones de euros produce

$$\text{una ganancia de } f(x) = \begin{cases} \frac{x^2}{50} + \frac{8x}{25} - \frac{8}{5}, & \text{si } 0 \leq x \leq 5 \\ \frac{5}{2x}, & \text{si } x > 5 \end{cases} \text{ de millones de euros,}$$

a) Representa la función f(x)

Resolución



b) Halla la inversión que produce máxima ganancia

Resolución

Corresponde al máximo de la función, 5 millones de euros

c) Halla el valor de la inversión que produce ganancia nula.

Resolución

Corresponde al punto de corte con el eje X, 4 millones de euros

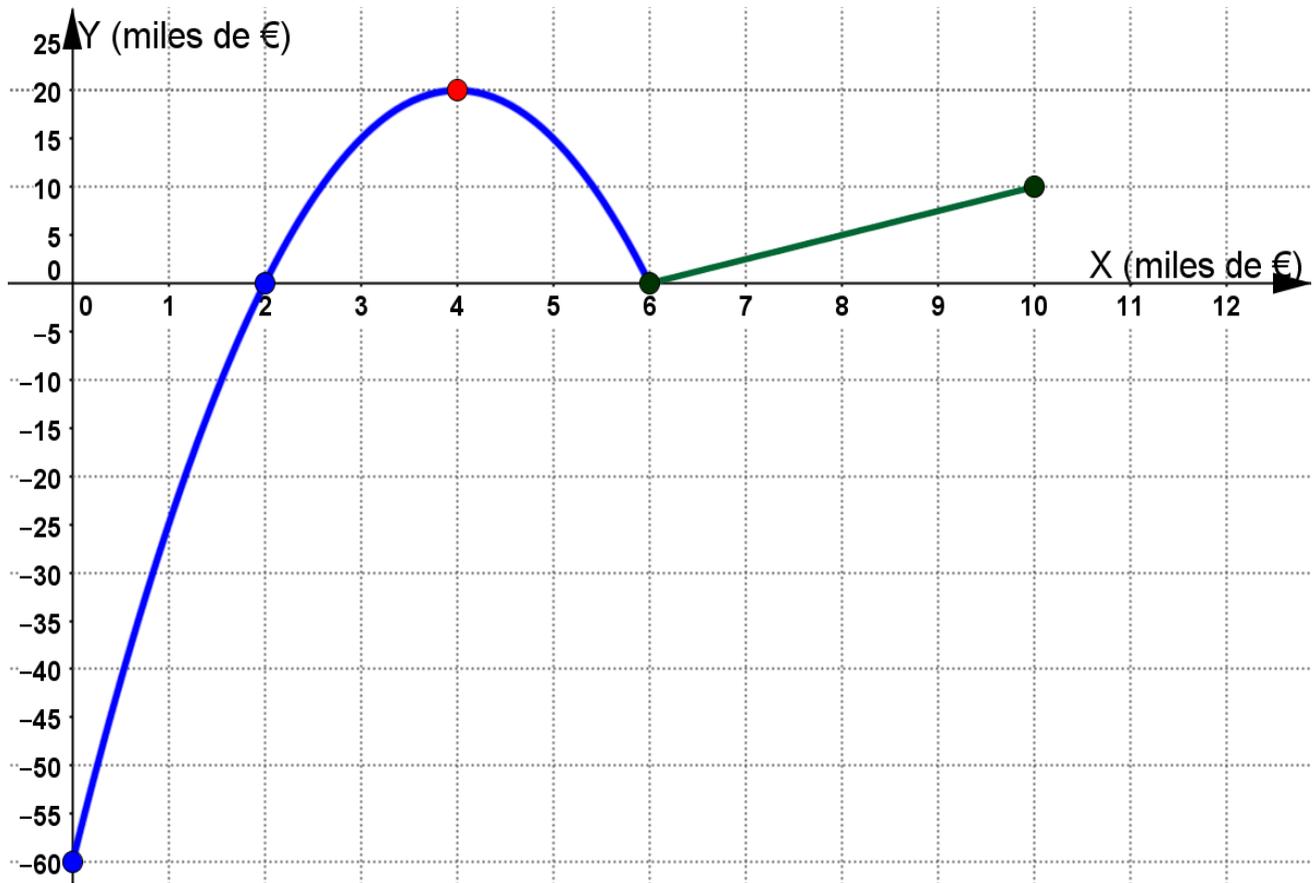
5) El beneficio obtenido por una empresa, en miles de euros, viene dado por la función

$$f(x) = \begin{cases} -5x^2 + 40x - 60, & \text{si } 0 \leq x \leq 6 \\ \frac{5x}{2} - 15, & \text{si } 6 < x \leq 10 \end{cases}$$

donde x representa el gasto en publicidad, en miles de €.

a) Representa la función f .

Resolución



b) Calcula el gasto en publicidad a partir del cual la empresa no tiene pérdidas.

Resolución

A partir de 2000 € hasta 10000 €

c) ¿Para qué gastos en publicidad se producen beneficios nulos?

Resolución

Para 2000 € y 6000 €

d) Calcula el gasto en publicidad que produce máximo beneficio. ¿Cuál es ese beneficio máximo?

Resolución

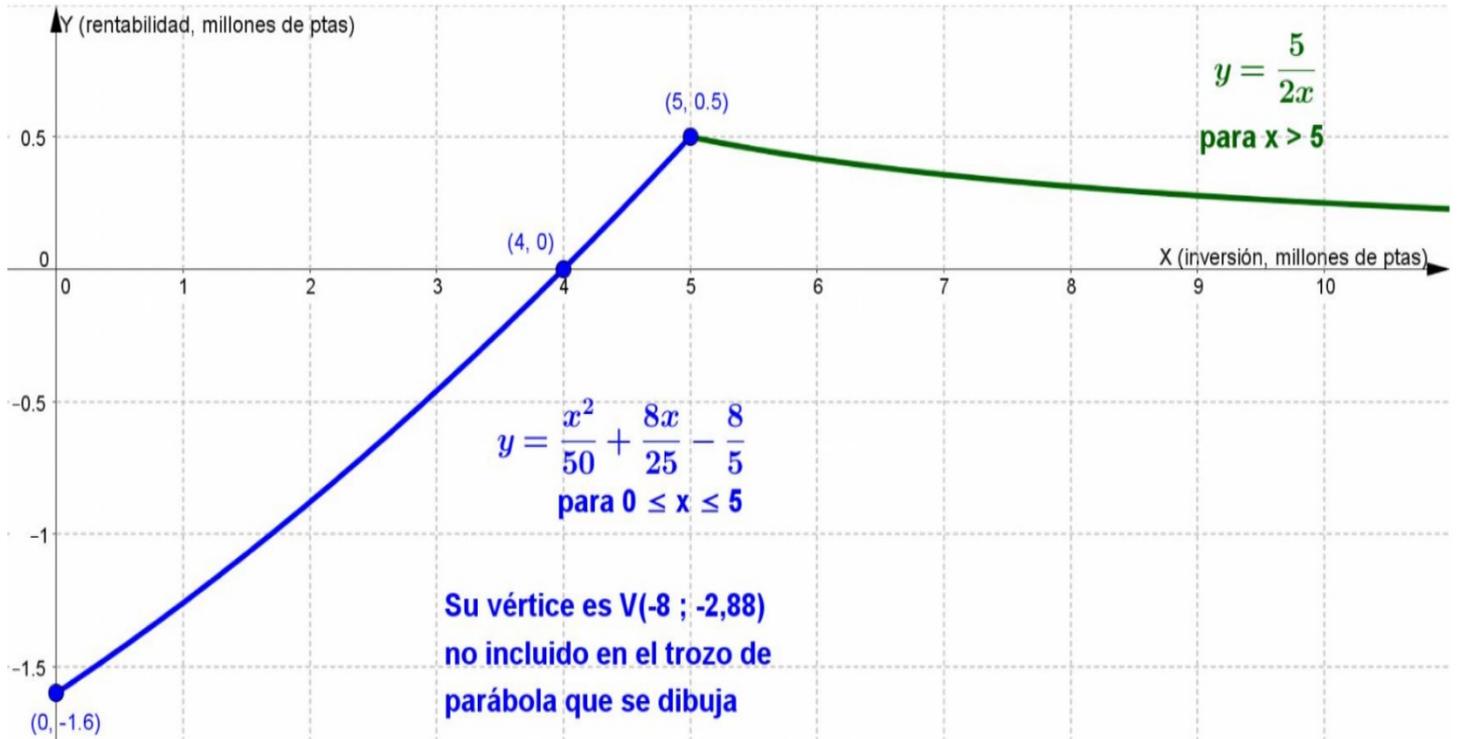
4000 € con un beneficio de 20000€

6) En el año 2000, el estudio de la rentabilidad de una empresa revela que una inversión de x millones de

pesetas produce una ganancia de f(x) millones de pts, siendo: $f(x) = \begin{cases} \frac{x^2}{50} + \frac{8x}{25} - \frac{8}{5} & \text{si } 0 \leq x \leq 5 \\ \frac{5}{2x} & \text{si } x > 5 \end{cases}$.

a) Representa la función f(x)

Resolución

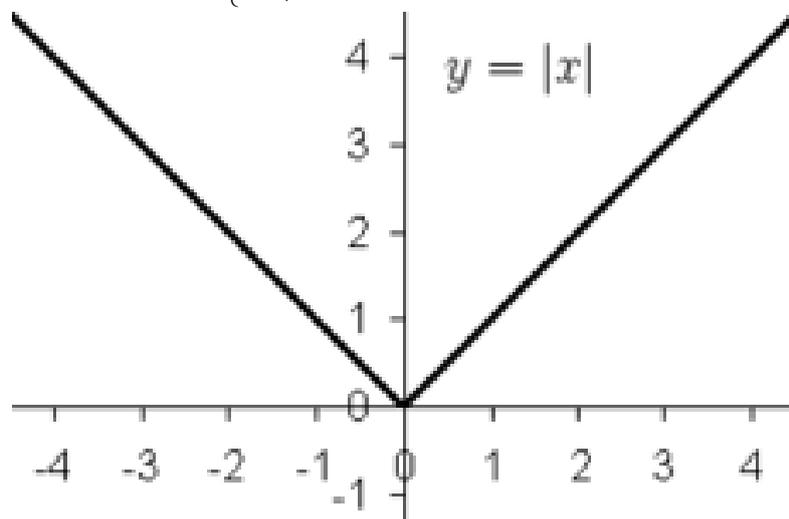


b) Halla la inversión que produce máxima ganancia **Resolución** 5 millones de ptas

c) Halla la inversión que produce ganancia nula **Resolución** 4 millones de ptas

Función valor absoluto

Es la función cuya fórmula es $y = |x| = \begin{cases} x, & \text{si } x \geq 0 \\ -x, & \text{si } x < 0 \end{cases}$



c) $f(x) = |x + 1| + |x - 1|$

Resolución

Como $x + 1 = 0 \leftrightarrow x = -1$; $x - 1 = 0 \leftrightarrow x = 1$

		-1		1	
$x + 1$	-	0	+	+	+
$x - 1$	-	-	-	0	+
$f(x) = x + 1 + x - 1 $	$-x - 1 + (-x + 1) = -2x$	0	$x + 1 + (-x + 1) = 2$	0	$x + 1 + x - 1 = 2x$

$$f(x) = |x + 1| + |x - 1| = \begin{cases} -2x, & \text{si } x \leq -1 \\ 2, & \text{si } -1 < x < 1 \\ 2x, & \text{si } x > 1 \end{cases}$$

d) $f(x) = \sqrt{3 + |x|}$ para $x \in [-3, 3]$

Resolución

$-3 \leq x < 0$	$0 \leq x \leq 3$
$\sqrt{3 - x}$	$\sqrt{3 + x}$

 $\Rightarrow f(x) = \sqrt{3 + |x|} = \begin{cases} \sqrt{3 - x}, & \text{si } -3 \leq x < 0 \\ \sqrt{3 + x}, & \text{si } 0 \leq x \leq 3 \end{cases}$

$$e) f(x) = \begin{cases} -x^2 - 2x, & \text{si } x < -1 \\ 1, & \text{si } -1 \leq x \leq 1 \\ |x - 2|, & \text{si } x > 1 \end{cases}$$

Resolución

Como $x - 2 = 0 \leftrightarrow x = 2 \Rightarrow$

1	2
$x - 2$	$x - 2$
-	+
0	0
$-x + 2$	$x - 2$

 $\Rightarrow f(x) = \begin{cases} -x^2 - 2x, & \text{si } x < -1 \\ 1, & \text{si } -1 \leq x \leq 1 \\ -x + 2, & \text{si } 1 < x < 2 \\ x - 2, & \text{si } x \geq 2 \end{cases}$

2) Dibuja la gráfica de las siguientes funciones

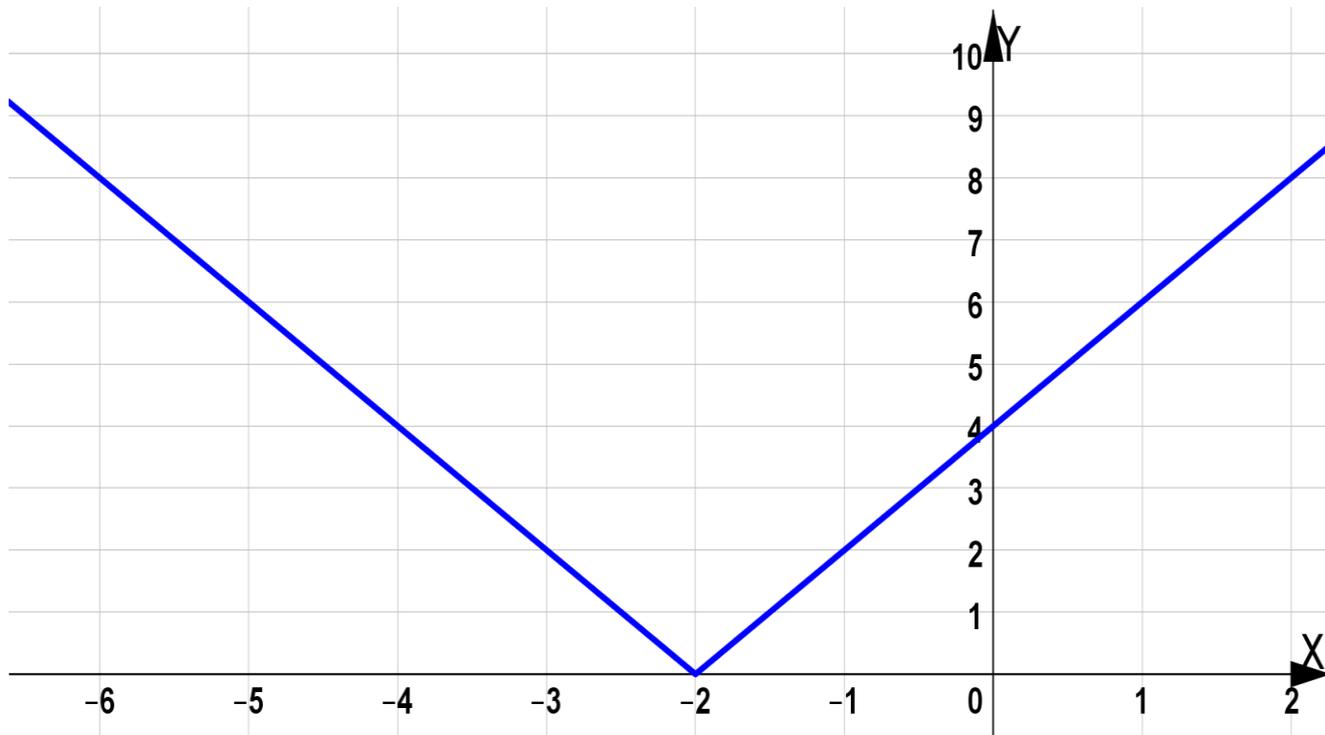
a) $f(x) = |2x + 4|$

Resolución

Como $2x + 4 = 0 \Leftrightarrow x = -2 \Rightarrow$

$2x + 4$		-		-2		+	
$2x + 4$		$-2x - 4$		0		$2x + 4$	

 $\Rightarrow f(x) = \begin{cases} -2x - 4, & \text{si } x < -2 \\ 2x + 4, & \text{si } x \geq -2 \end{cases}$



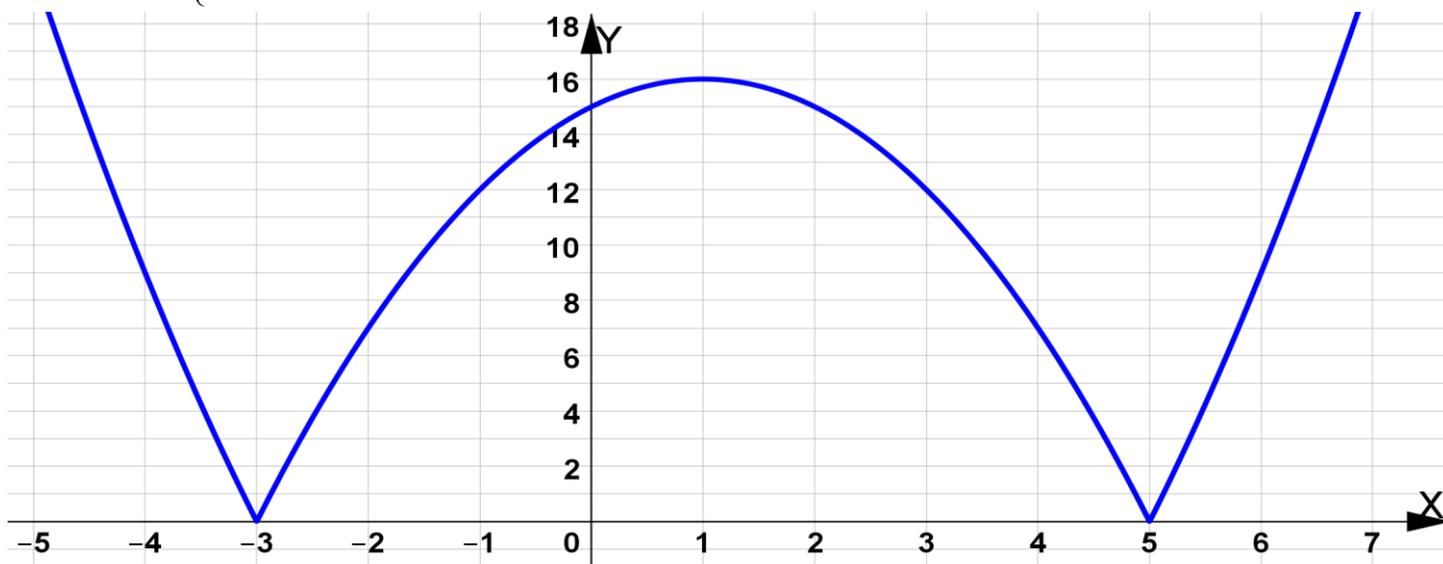
b) $f(x) = |-x^2 + 2x + 15|$

Resolución

$-x^2 + 2x + 15 = 0 \Leftrightarrow x = -3, x = 5 \Rightarrow$

$-x^2 + 2x + 15$		-		-3		+		5		-	
$f(x)$		$x^2 - 2x - 15$		$-x^2 + 2x + 15$		0		$x^2 - 2x - 15$			

$$f(x) = \begin{cases} x^2 - 2x - 15, & \text{si } x < -3 \text{ ó } x > 5 \\ -x^2 + 2x + 15, & \text{si } -3 \leq x \leq 5 \end{cases}$$



c) $f(x) = |x + 2| + |x - 3|$

Resolución

Como $x + 2 = 0 \leftrightarrow x = -2$; $x - 3 = 0 \leftrightarrow x = 3$

		-2		3	
$x + 2$	-	0	+	+	+
$x - 3$	-	-	-	0	+
$f(x)$	$-x - 2 + (-x + 3) = -2x + 1$	5	$x + 2 + (-x + 3) = 5$	5	$x + 2 + x - 3 = 2x - 1$

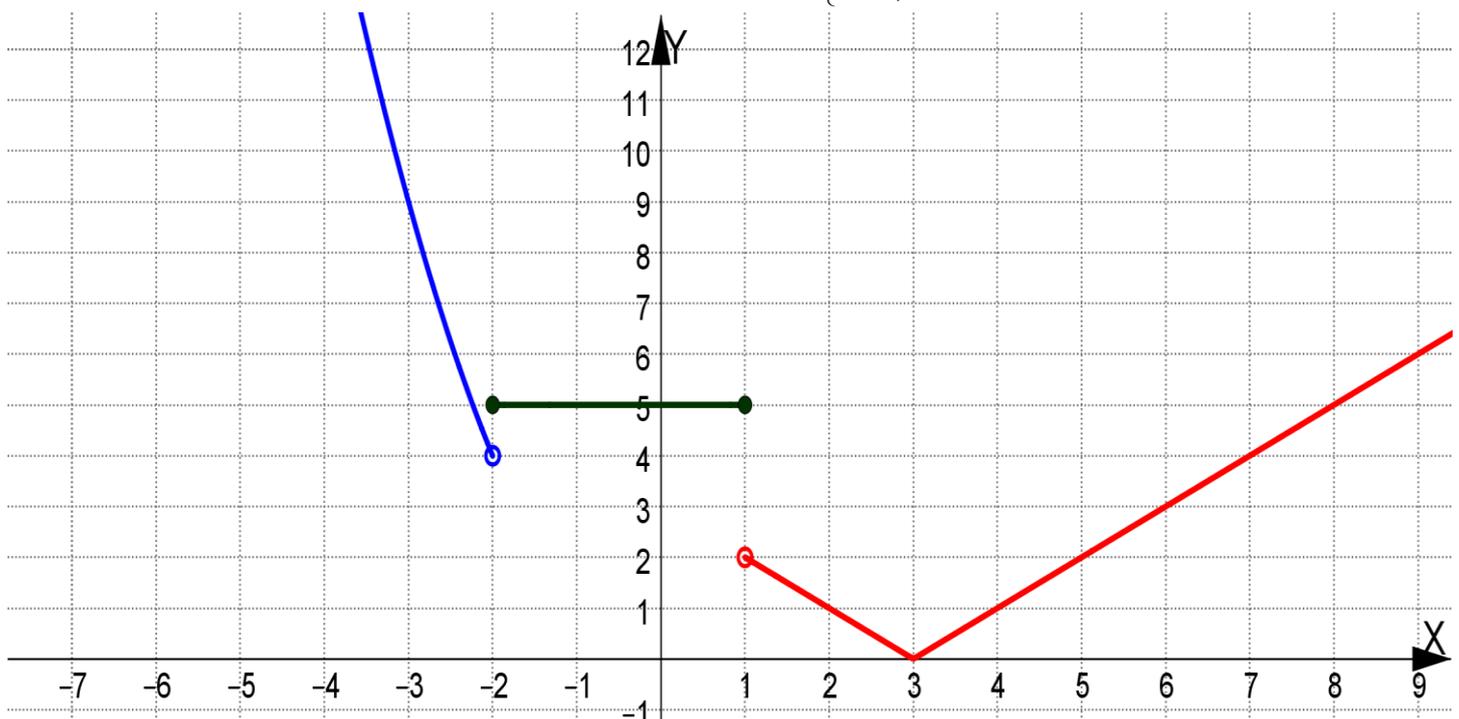
$$\Rightarrow f(x) = \begin{cases} -2x + 1, & \text{si } x < -2 \\ 5, & \text{si } -2 \leq x \leq 3 \\ 2x - 1, & \text{si } x > 3 \end{cases}$$


d) $f(x) = \begin{cases} x^2, & \text{si } x < -2 \\ 5, & \text{si } -2 \leq x \leq 1 \\ |x - 3|, & \text{si } x > 1 \end{cases}$

Resolución

Como $x - 3 = 0 \leftrightarrow x = 3$

	1		3	
$x - 3$	-	0	+	
$ x - 3 $	-	0	x - 3	

$$\Rightarrow f(x) = \begin{cases} x^2, & \text{si } x < -2 \\ 5, & \text{si } -2 \leq x \leq 1 \\ -x + 3, & \text{si } 1 < x < 3 \\ x - 3, & \text{si } x \geq 3 \end{cases}$$


3) Considera la función $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definida por $f(x) = x |2 - x|$. Dibuja el recinto limitado por la gráfica de f y la recta de ecuación $x = 3$.

Resolución

$$2 - x = 0 \leftrightarrow x = 2$$

	$x > 2$	$x \leq 2$
$ 2 - x $	$-2 + x$	$2 - x$
$f(x) = x 2 - x $	$x^2 - 2x$	$2x - x^2$

$$f(x) = \begin{cases} 2x - x^2, & \text{si } x \leq 2 \\ x^2 - 2x, & \text{si } x > 2 \end{cases}$$

$x = 2$ es la recta vertical que pasa por $(2, 0)$

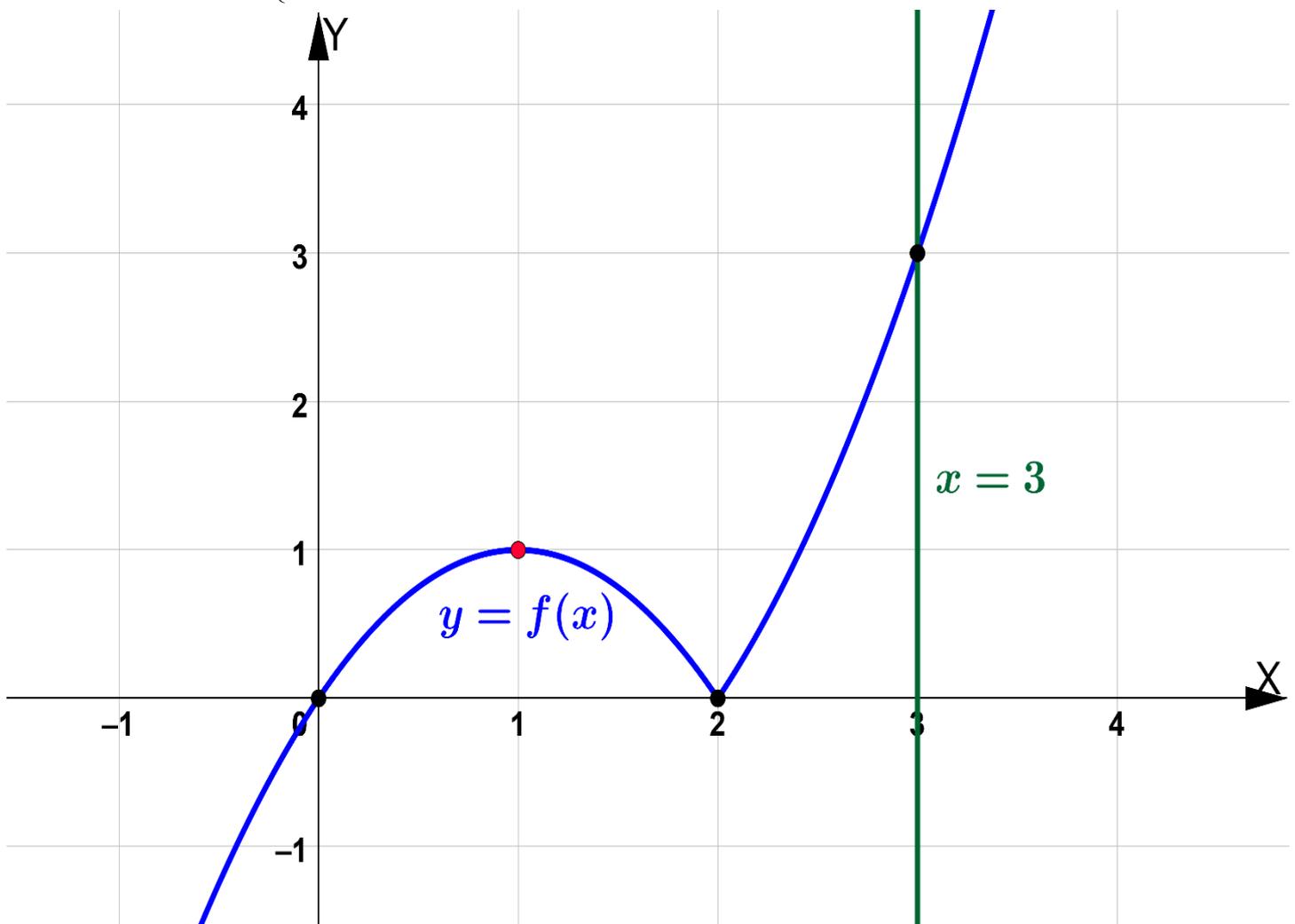
Puntos de corte de la gráfica de f con los ejes de coordenadas son:

eje X: $0 = x |2 - x| \rightarrow x = 0, x = 2$. Puntos $(0, 0)$ $(2, 0)$

eje Y: $f(0) = 0 |2 - 0| = 0$. Punto $(0, 0)$

Puntos de corte de f con la recta $x = 3$

$$\begin{cases} y = x |x - 2| \\ x = 3 \end{cases} \Rightarrow y = 3 |3 - 2| = 3. \text{ El punto de corte es el } (3, 3)$$



4) Sean $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ y $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ las funciones definidas por $f(x) = |x(x-2)|$ y $g(x) = x+4$.
 Esboza las gráficas de f y g sobre los mismos ejes. Calcula el punto de corte entre ambas gráficas.

Resolución

Expresemos f como función definida a trozos:

$$x(x-2) = 0 \Leftrightarrow \begin{matrix} x=0 \\ x=2 \end{matrix} \Rightarrow \begin{array}{c|c|c|c|c} x < 0 & 0 & 0 < x < 2 & 2 & x > 2 \\ \hline x^2 - 2x & + & 0 & - & 0 & + \end{array} \Rightarrow f(x) = |x(x-2)| = \begin{cases} x^2 - 2x, & \text{si } x \leq 0 \text{ ó } x \geq 2 \\ -x^2 + 2x, & \text{si } 0 < x < 2 \end{cases}$$

$$f(x) = |x^2 - 2x| \begin{array}{c|c|c|c|c} x^2 - 2x & 0 & -x^2 + 2x & 0 & x^2 - 2x \end{array}$$

$y = x^2 - 2x$. Vértice $x_v = \frac{2}{2 \cdot 1} = 1 \notin$ al dominio

$y = -x^2 + 2x$. Vértice $x_v = \frac{-2}{2 \cdot (-1)} = 1$; $y_v = -1^2 + 2 \cdot 1 = 1$. $V(1, 1)$

Los puntos de corte de f con los ejes de coordenadas son:

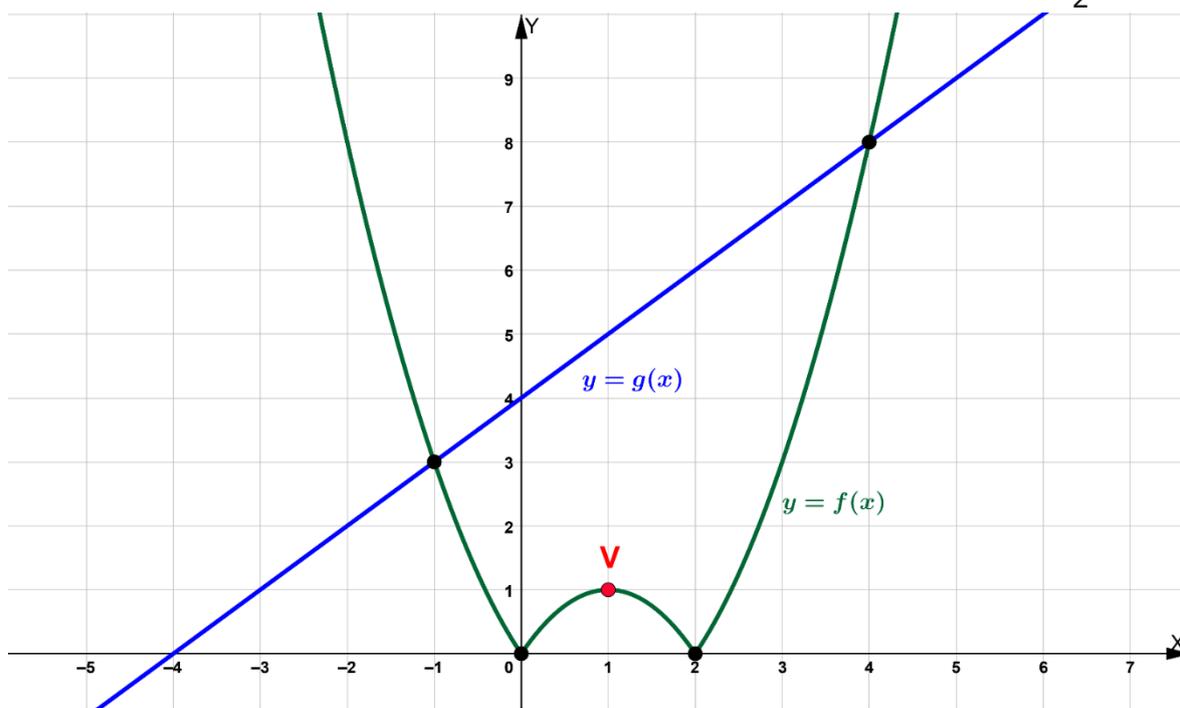
eje X: $x^2 - 2x = 0$, $-x^2 + 2x = 0 \rightarrow x = 0$, $x = 2$. Puntos $(0, 0)$ y $(2, 0)$

eje Y: $f(0) = 0^2 - 2 \cdot 0 = 0$. Punto $(0, 0)$

Puntos de corte de f y g :

$$\begin{cases} y = |x^2 - 2x| \\ y = x + 4 \end{cases} \Rightarrow |x^2 - 2x| = x + 4 \rightarrow \begin{matrix} x^2 - 2x = x + 4 \\ x^2 - 2x = -x - 4 \end{matrix} \rightarrow \begin{matrix} x^2 - 3x - 4 = 0 \\ x^2 - x + 4 = 0 \end{matrix} \rightarrow \begin{matrix} x = 4 ; y = 4 + 4 = 8. \text{ Punto } (4, 8) \\ x = -1 ; y = -1 + 4 = 3. \text{ Punto } (-1, 3) \end{matrix}$$

$$x = \frac{1 \pm \sqrt{-15}}{2}$$



Función parte entera

Es la función cuya fórmula es $y = \text{Ent}(x) = \text{“número entero } \leq x\text{”}$

