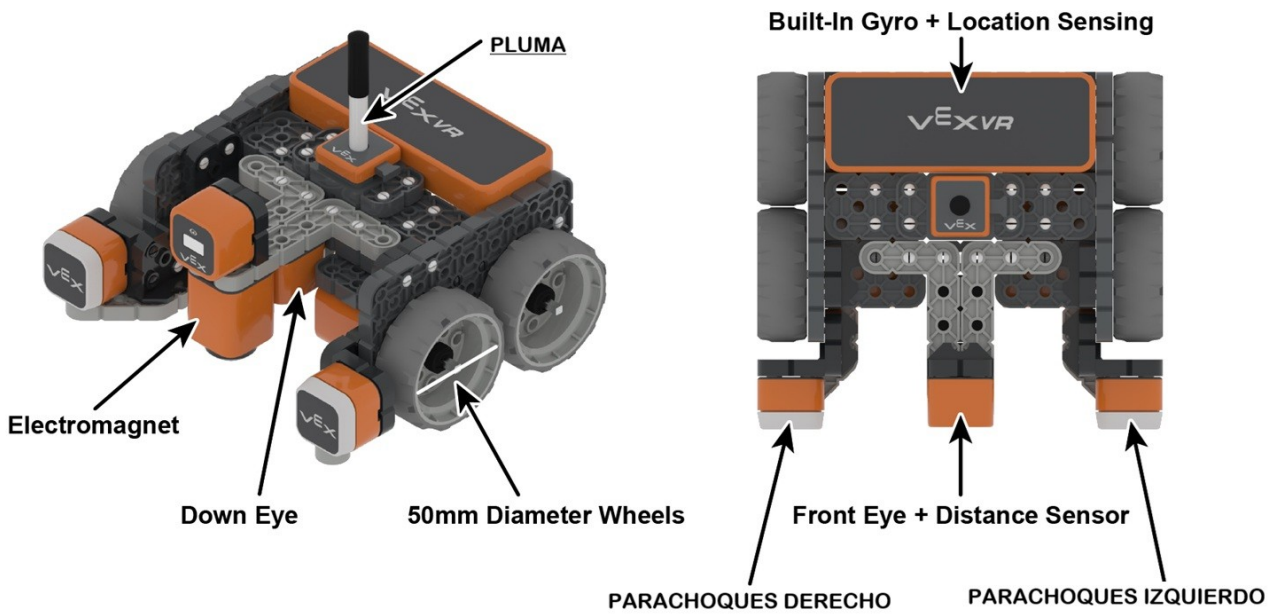


PRÁCTICA 3: SENSOR DE DISTANCIA



- 1.º Elige el escenario “el destrozador de castillos”
- 2.º Con este programa el coche girará al llegar al castillo 1 y se parará en el borde del escenario al detectar el suelo rojo con el detector “DownEye”.
- 3.º Modifica el programa para que el coche haga el recorrido 1-2-3-4-5 sin chocar con los castillos

```

cuando empezó
  repetir hasta [DownEye detecta rojo ?]
  si [Distancia frontal en mm > 75] entonces
    unidad adelante
  demás
    girar bien por 90 grado ▶
    unidad adelante para 500 mm ▶
  deja de conducir
  
```

Heading	Rotation	Front Eye	Down Eye	Location	Location Angle	Bumper	Distance
0°	0°	Object: False Color: None	Object: False Color: None	X: 0 mm Y: -800 mm	0°	Left: False Right: False	551 mm