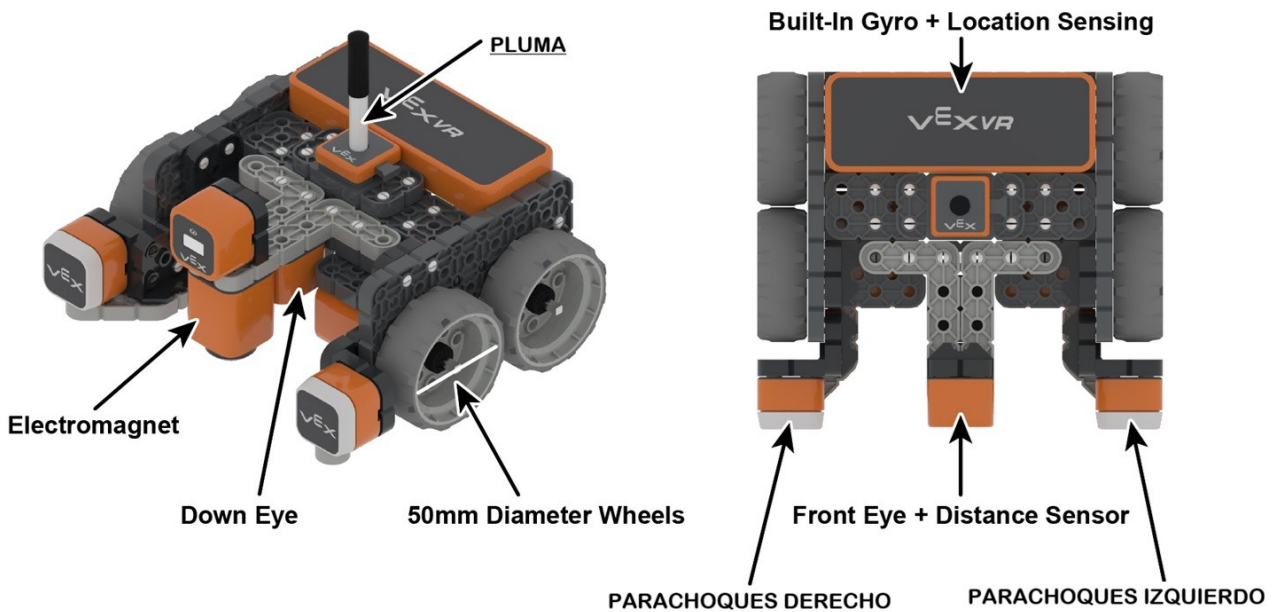


## PRÁCTICA 4: AGARRAR Y SOLTAR OBJETOS



- 1.º Elige el escenario “el movedor de discos”
- 2.º Con este programa el coche llegará al primer disco, activará el imán y recogerá el disco para soltarlo en la casilla inicial (“energizar imán a gota” significa que “apaga” el imán).
- 3.º Modifica el programa para que el coche recoja más discos.

