Finder Archivo Edición Visualización Ir Ventana Ayuda

Captura de pantalla 2019-02-01 a las 11.40.54.png

Buscar

```
// Práctica encender y apagar un LED a través de botón pulsador
const int LED=13;
const int BOTON=7;
int val;
void setup(){
pinMode(LED,OUTPUT);
pinMode(BOTON,INPUT);
}
void loop(){
val=digitalRead(BOTON);
if  (val==HIGH){
digitalWrite(LED,HIGH);
}
else { digitalWrite(LED,LOW);
}
}
```

sketch_feb02c Arduino 1.6.1

sketch_feb02c §

```
const int LED2=12;
const int LED3=11;
const int PULSADOR=7;
int val;
void setup(){
pinMode(LED1,OUTPUT);
pinMode(LED2,OUTPUT);
pinMode(LED3,OUTPUT);
pinMode(PULSADOR,INPUT);
}
void loop(){
val=digitalRead(PULSADOR);
if  (val==HIGH){
digitalWrite(LED1,HIGH);
digitalWrite(LED2,HIGH);
digitalWrite(LED3,HIGH);
}
else {
digitalWrite(LED1,LOW);
digitalWrite(LED2,LOW);
digitalWrite(LED3,LOW);
}
}
```

Subido

```
32.256 bytes.
Global variables use 11 bytes (0%) of dynamic memory, leaving 2.037
bytes for local variables. Maximum is 2.048 bytes.
```

21 Arduino Uno on /dev/tty.wchusbserial14220

Parallels_Desktop_
13.2.0__...213[TNT]