

Elaboración de materiales digitales de contenidos matemáticos

Autor: Carlos Antonio Monago De Paz,
I.E.S. Laguna de Tollón

Correo: matematicas1369@gmail.com
Teléfono: 679536603

RESUMEN

El uso de las pizarras digitales así como proyectores han llegado hasta nuestras aulas para quedarse. En la materia de matemáticas no existen muchos materiales proyectables en un formato diferente a PDF o los libros digitales proporcionados por las editoriales. Con este método se consigue de una manera sencilla y con herramientas de uso sencillo presentaciones matemáticas que resulten atractivas a nuestro alumnado.

1. INTRODUCCIÓN

La sociedad de la información del siglo XXI avanza a un ritmo vertiginoso. En esta comunicación se propone adaptar la enseñanza clásica de las matemáticas de manera que el profesor escriba lo menos posible en la pizarra tradicional y use cada vez más la pizarra digital o un proyector de manera que agilice el proceso de Enseñanza-Aprendizaje de las matemáticas.

2. DEFINICIÓN Y PROPIEDADES

Utilizando herramientas clásicas como Microsoft Office PowerPoint, combinado con Microsoft Word y otras herramientas como la nube Onedrive, programas de capturas de fotos WinSap, así como programas matemáticos como Geogebra, Cabri, etc se conseguirán presentaciones digitales de gran calidad reproducibles de manera infinita y fácilmente modificables para ser reproducidas de manera libre desde cualquier tipo de sistema operativo.

Paso a paso se indicarán las siguientes actuaciones:

Paso 1:

Se creará una presentación con contenidos matemáticos utilizando las herramientas anteriormente mencionadas

Paso 2:

Se introducirán dichas presentaciones en la nube de Microsoft OneDrive

Paso 3:

Se establecerán los materiales visibles dentro de la Nube con un enlace que cualquier persona que tenga dicho enlace puede ver los materiales pero no editarlos.

Paso 4:

Se acortará el enlace para que no sea tan grande

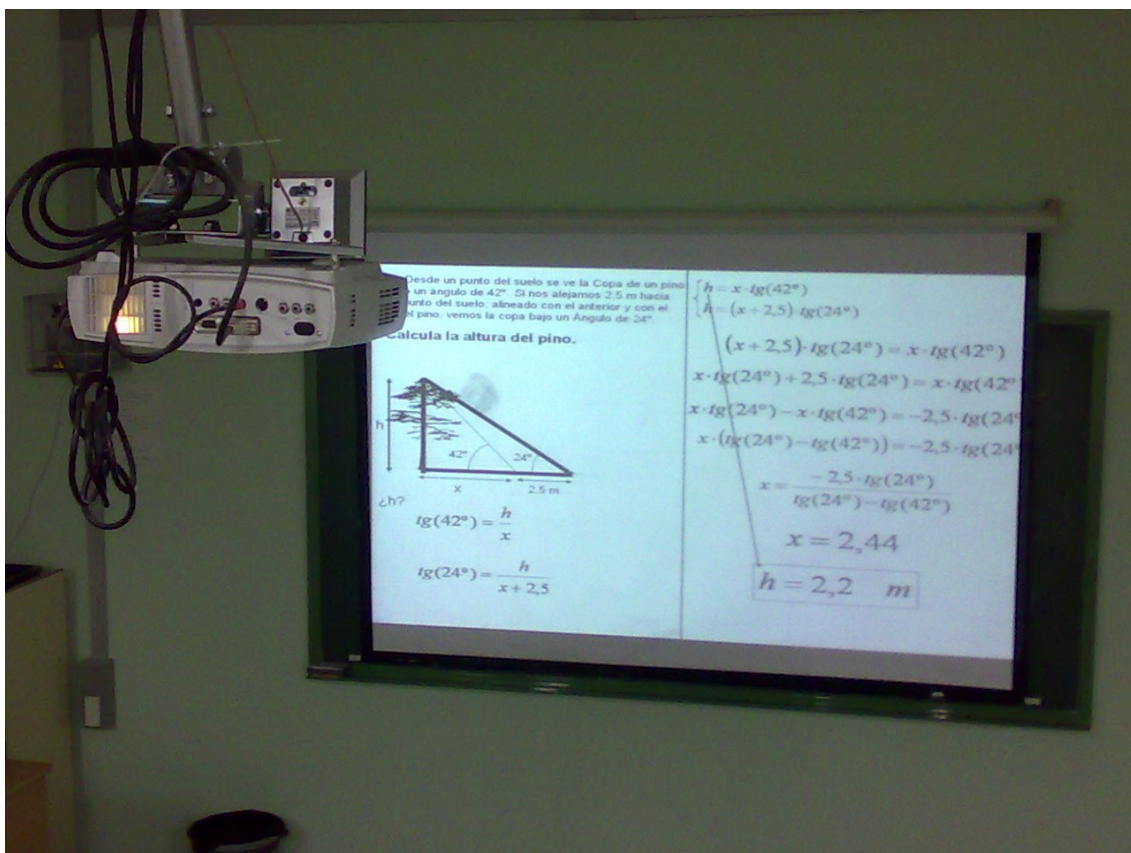
Paso 5:

Dicho enlace puede ser insertado en Blogs, Páginas Webs etc.

Paso 5:

Los materiales son editables por el creador. Cualquier tipo de actualización o mejora será automáticamente en dicho enlace por lo que no habrá que crear un nuevo enlace.

De manera visual la presentación a través de un proyector quedaría de la siguiente manera:



Paso 7:

Se puede crear un blog de manera que el alumnado tenga acceso todas las presentaciones.

Paso 8:

Se le indicara al alumnado que pueden descargarse aplicaciones en su Smartphone para reproducir gratuitamente dichas presentaciones.

A modo de ejemplo se pueden ver las siguientes presentaciones

Ejemplo1

<https://goo.gl/3Ke9Qz>

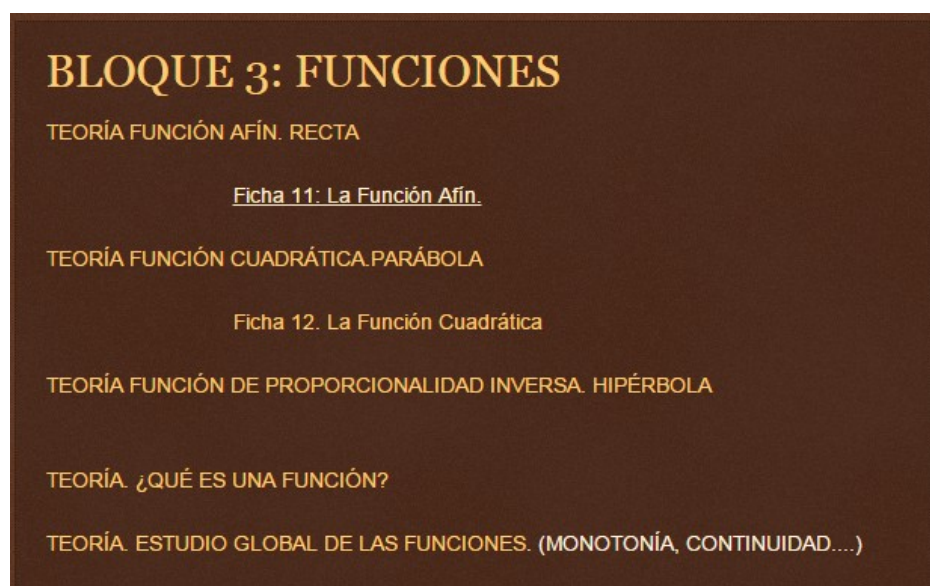
Ejemplo 2:

<https://goo.gl/NBv9mi>

Ejemplo 3:

<https://goo.gl/qYHT6v>

Posteriormente se puede crear un blog donde el alumnado pueda tener acceso directo a dichas presentaciones:



PROGRAMAS UTILIZADOS

Microsoft Power Point

Microsoft Word.

WinSap

OneDrive

Geogebra

Gimp

Paint

Audicity